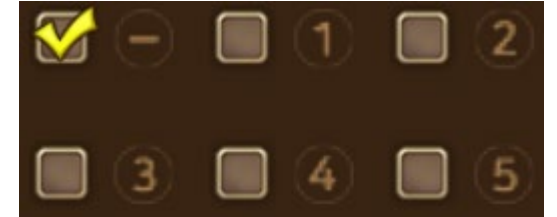



Summoners War

Runen kategorisieren

Idee



- Es gibt 6 Markierungen:
- Kann man umbenennen
-  Für Runen die noch gecheckt werden müssen
 - Dann bekommt gecheckte Rune eine Markierung und verschwindet aus Ansicht
 - Dadurch muss Bot nicht scrollen, sondern immer nur erste Rune anklicken
- Bleiben noch 5 Kategorien

Nach „Klassen“ und Effizienz-Limit

Attack

- ATK%
- CR
- CD
- SPD
- HP%
- DEF%

Tank/CC

- HP%
- DEF%
- ACC%
- SPD

Healer

- HP%
- DEF%
- SPD
- RES%

Problem

- Niche builds
 - Icaru
 - Copper
 - Kaki
 - ...

Speed

- SPD

Trash

- Alles unter Limit

Nach Effizienz

- < 75%
- 75 – 85%
- 85 – 95 %
- > 95 %
- > 18 SPD

%-Zahl addieren?

- Gute Kombination +10% Effizienz
- Grindable +5 % Effizienz

Problem

- Flat Stats
- RES%
- Komische Kombinationen
- Grindable oder nicht

Flat Stats und RES% ignorieren?

Dann fallen solche Runen unter Effizienz Limit