Для чего нам использовать практики SDL

Михаил Мельников Development Team Lead

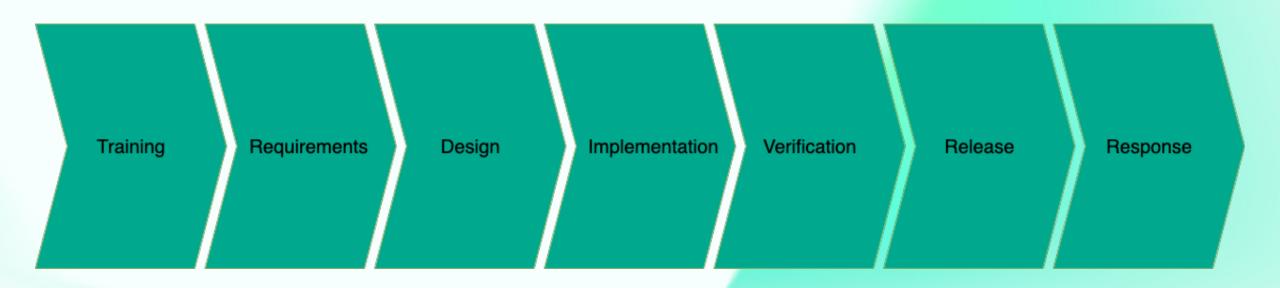
Security development lifecycle

Набор практик разработки программного обеспечения, помогающий разработчикам:

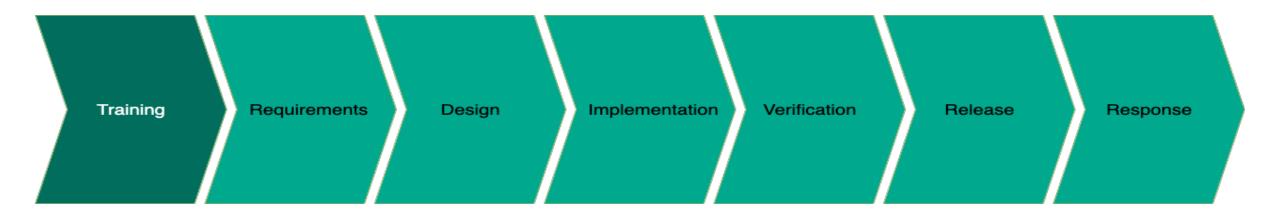
Создавать программное обеспечение, отвечающее требованиям безопасности

Снижать Затраты на разработку

Этапы цикла

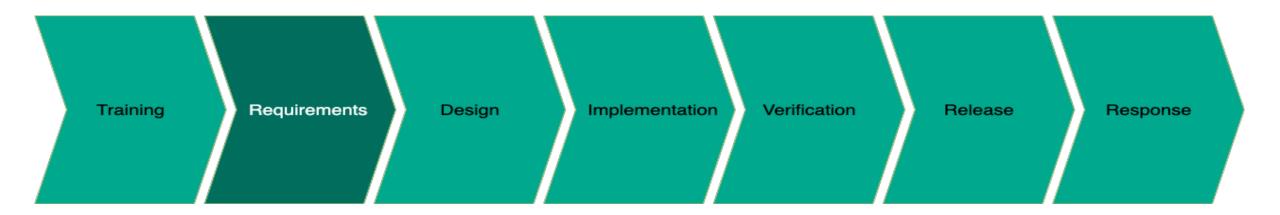


Этапы Цикла: Training



- Информирование
- Курсы
- Тестирование

Этапы Цикла: Requirements



- Выбор инструментария реализации
- Изначальные требования к безопасности
- Назначение областей ответственности

Этапы Цикла: Design



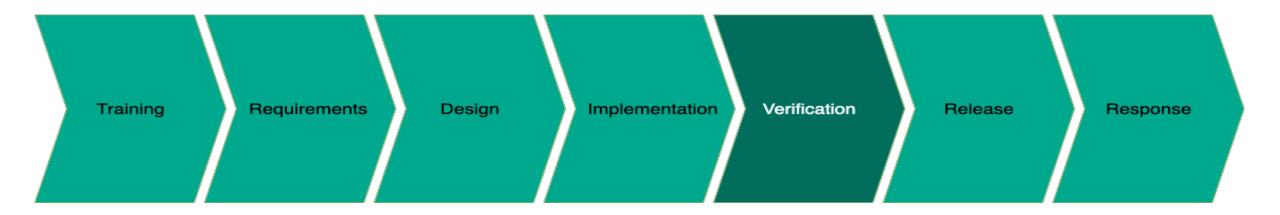
- Дизайн системы с учетом требований безопасности
- Моделирование угроз
- Снижение поверхности атак

Этапы Цикла: Implementation



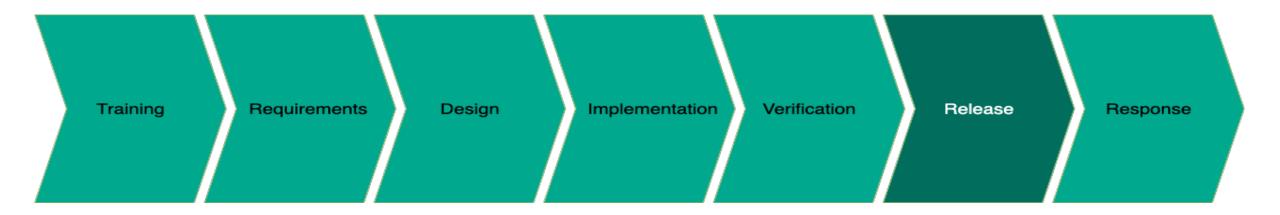
- Реализация продукта с помощью выбранного инструментария
- Постоянное поддержание актуального перечня используемых компонентов

Этапы Цикла: Verification



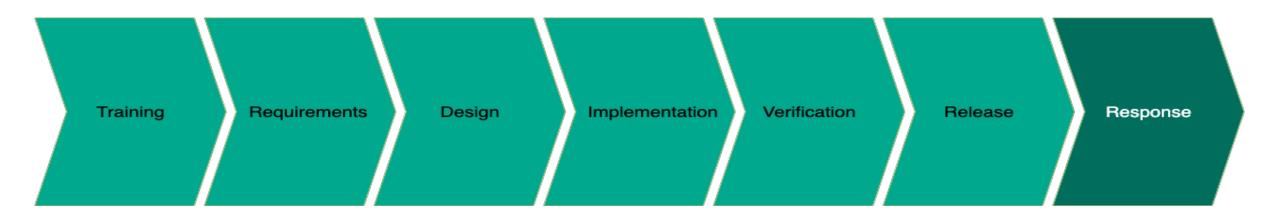
- Тестирование с учетом практик SDL
- Сравнение с заложенным на предыдущих этапах направлением
- Автоматизация

Этапы Цикла: Release



- Составление плана обработки инцидентов
- Final Security Review (FSR)

Этапы Цикла: Response



Обработка инцидентов безопасности в соответствии с планом

Этапы цикла

В которых может принимать участие разработчик



- Динамический анализ кода
- Анализ уязвимостей в стороннем коде
- Фаззинг тестирование
- Моделирование угроз
- Secure code review



Security Champion

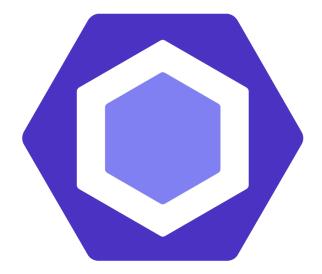


Отдельная роль в команде

Связующее звено между командами разработки и Security Team

Статический анализ кода

Инструмент: ESLint



Цель:

Автоматизированный анализ ошибок и уязвимостей в исходном коде программы

- Использование общепринятого инструментария
- Правильно настроенный линтер может помочь в обнаружении уязвимостей (eslint-plugin-security)

Динамический анализ кода

Инструменты:

- Стандартный инструментарий профилирования NodeJS
- AppVerifier
- OpenSource библиотеки
- Внутренние утилиты

Цель:

Анализ ошибок и уязвимостей в момент выполнения программы

- Освоение средств профилирования
- Углубление понимания работы приложения

Анализ уязвимостей в стороннем коде

Алгоритм:

- Сбор отчета по используемым библиотекам
- Анализ библиотек в реестре

Как у нас — ежесуточно обновляется реестр уязвимых библиотек, при отсутствии информации о библиотеке, она добавляется в реестр

Цель:

Отсутствие привнесенного уязвимого или вредоносного кода в проекте

- Знание об используемых в проекте библиотеках и возможность отслеживать их динамику
- Отказ от легаси
- Целый мир CVE и их митигации



CVE*

cve.mitre.org



vuldb.com

snyk.io



nvd.nist.gov



^{*}Common Vulnerabilities and Exposures

Secure code review



Процесс анализа кода перед влитием его в целевые ветки

- Пересмотр политик review
- Новые подходы к кодированию
- Ознакомление с кодовой базой

Fuzzing тестирование

Инструменты:

- JSFuzz
- Jazzer

Способ тестирования ПО, при котором на вход подаются заведомо неправильные или случайные данные

- Умение фаззить
- Осознание того, что может быть использовано в качестве аргументов

Моделирование угроз



Цель:

Проработка архитектуры системы покомпонентно, выявление типовых сценариев каждого блока схемы, применимость сценариев атаки.

- Развитие своего навыка в архитектуре ПО
- Углубление понимания продуктовых сценариев



Инструментарий для отображения архитектуры приложения

A. Architecture Vision

B. Business Architecture Change Management

G. Implementation Governance

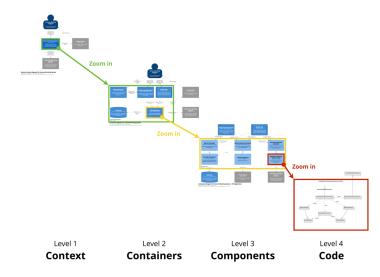
Requirements Management

F. Migration Planning

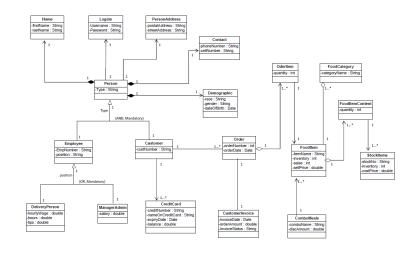
E. Opportunities and Solutions

© The Open Group

C4

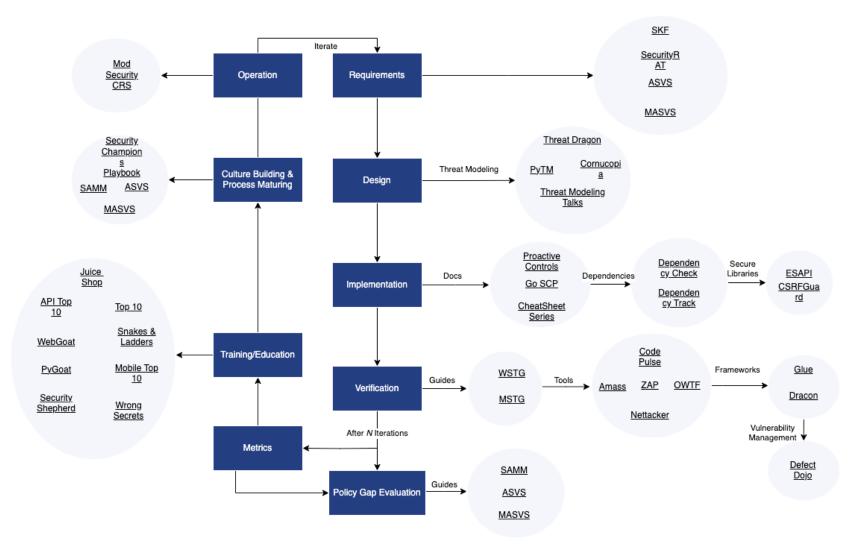


UML

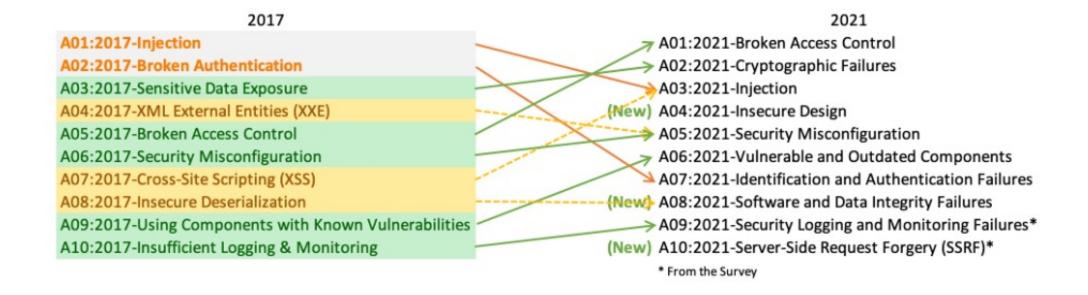




- API Security Project
- WrongSecrets
- etc



OWASP Top 10



Итог. SDL для разработчика.



- T-Shape
- Мотивирует развивать продукт
- Облегчает maintenance
- Дает более глубокое понимание продукта

Resources

- https://www.microsoft.com/en-us/securityengineering/sdl
- https://owasp.org/
- https://snyk.io/
- https://cve.mitre.org/
- https://c4model.com/

Спасибо за внимание

Михаил Мельников

Development Team Lead

@Foxtr0tUniform

kaspersky