

Yêu cầu của Tongram 2.3

1. Liên kết giới thiệu hợp nhất

Định dạng URL hiện tại

Liên kết giới thiệu:

https://t.me/Tongram_center_bot/Tongram_Apps_Center?startapp=jehe6KBn631FLWzP

Chia sẻ liên kết thưởng:

<https://tongram.app?inviteCode=NDDpTVEh6WaDkLrh>

Yêu cầu liên kết giới thiệu mới

☐ Định dạng đề xuất: <https://tongram.app/ref?code=<code>&type=<type>>

`<code>` : Mã định danh duy nhất cho phần thưởng giới thiệu hoặc chia sẻ như "abc123456".

`<type>` : Chỉ định loại liên kết (giới thiệu hoặc chia sẻ tiền thưởng).

Ví dụ: <https://tongram.app/ref?code=abc123&type=referral>

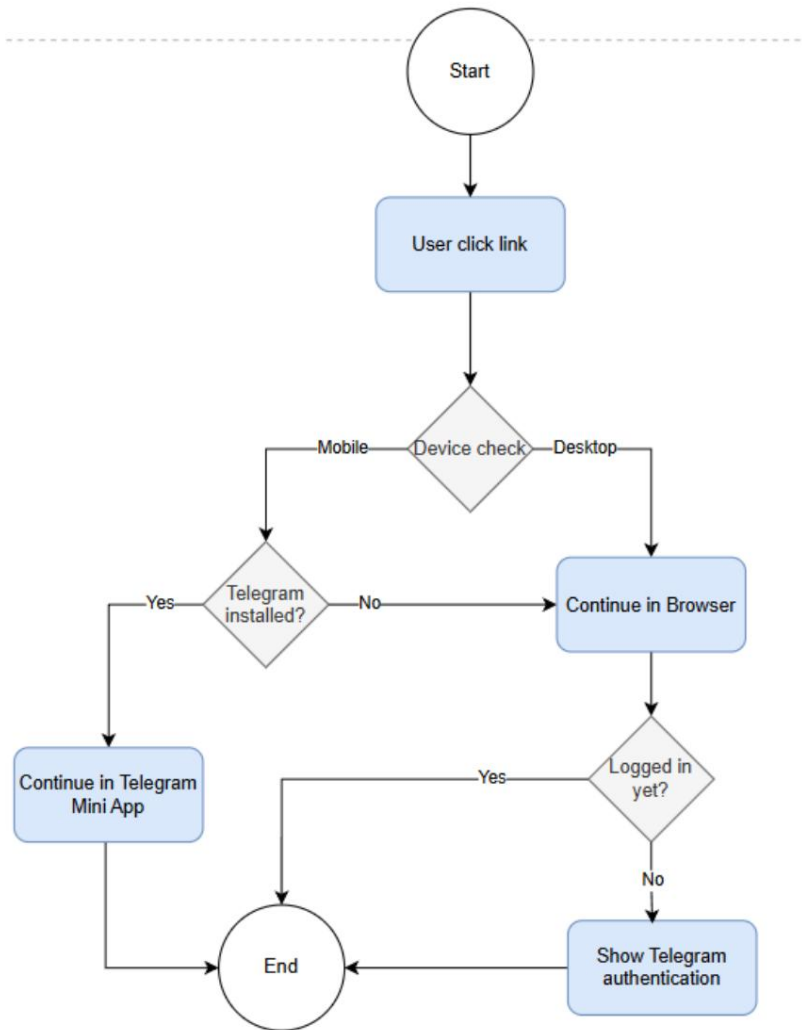
☐ Hành vi dựa trên môi trường

Hệ thống phải phát hiện:

Thiết bị của người dùng.

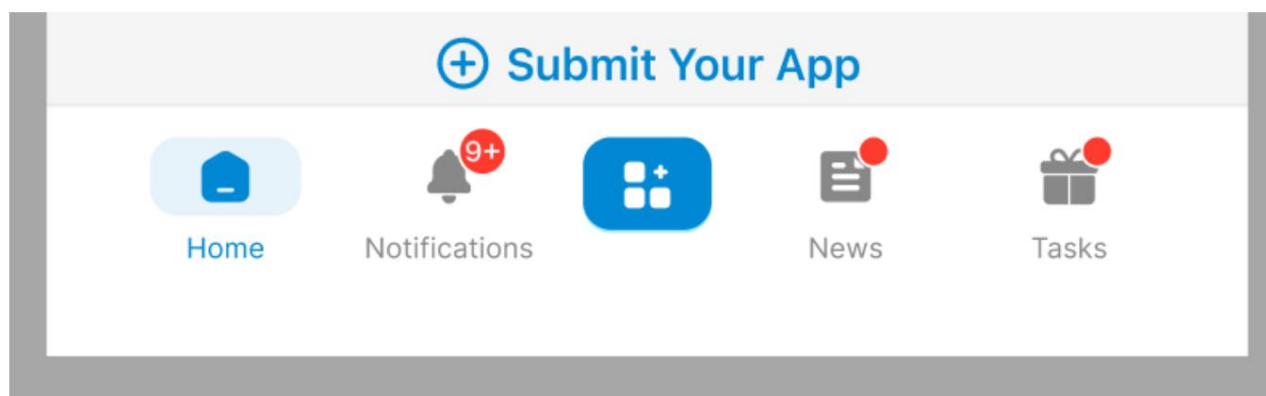
Tính khả dụng của ứng dụng Telegram.

Luồng người dùng:



☐ Vì hiện tại có ít người dùng nên các liên kết cũ sẽ không hợp lệ và chuyển hướng đến trang 404.

2. [TMA/Mobile] Thay đổi UX cho thanh Dock



☐ Thêm phản hồi xúc giác (tác động nhẹ hoặc rung ngắn) khi chọn một mục trên web di động, TMA và các ứng dụng. Tham chiếu sức mạnh: Phản hồi xúc giác của YouTube khi chạm vào Nút 'Đăng ký'.

☐ Thêm chỉ báo vào menu Tin tức khi có bài viết mới trong vòng 24h

☐ Thay thế nút DEX bằng nút Submit App dẫn đến chức năng Submit App

☐ Figma: [TMA/Di động](#)

3. [TMA] Điều chỉnh UI thành toàn màn hình

- ☐ Áp dụng chế độ toàn màn hình của Telegram Mini App vào Tongram. Figma: [TMA](#)
(Nguồn)

4. Cập nhật Spin to Win

- ☐ Figma: [TMA/Di động](#), [Máy tính để bàn](#)
- ☐ [TMA/Di động] Thêm phản hồi xúc giác:

Tác động nhẹ hoặc rung ngắn khi người dùng chạm vào để quay.

Tham khảo sức mạnh:

Phản hồi xúng nhẩy của YouTube khi chạm vào nút 'Đăng ký'.

Rung khi bánh xe dừng lại.

- ☐ Khi người dùng thắng lớn, tự động gửi thông báo đến Cộng đồng Telegram (Kiểm tra [Kênh Thông báo](#) về nội dung).
- ☐ Thêm nút chia sẻ vào mọi phần thưởng, người dùng nhấp vào chia sẻ và chọn kênh xã hội để chia sẻ phần thưởng của họ thông tin phần thưởng kèm theo liên kết giới thiệu:

Nội dung điền trước: [Kiểm tra chia sẻ Cột tin nhắn](#)

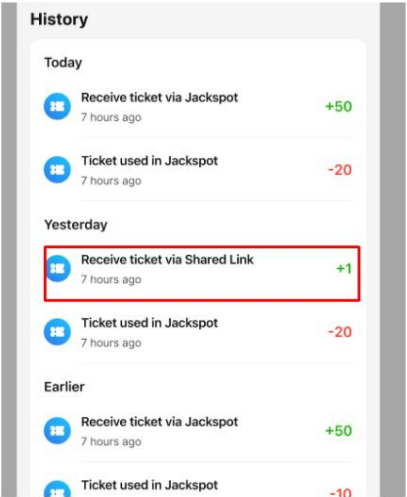
Mạng xã hội được hỗ trợ: Facebook, X, Instagram, Sao chép vào Bảng tạm cho người khác
nền tảng.

- ☐ Thêm chức năng cho phép người dùng quay x10 1 lần.

Figma: [Nút quay](#), [Phần thưởng bật lên](#), [Máy tính để bàn](#)

Chia sẻ tin nhắn khi quay x10: [link] Tôi vừa ghi được điểm lớn và thắng 10 phần thưởng trong một vở kịch! Tham gia:

- ☐ Tại Lịch sử vé, thêm nhật ký khi người dùng yêu cầu vé thành công từ phần thưởng chia sẻ "Nhận vé qua Liên kết chia sẻ"



- ☐ Danh sách phần thưởng và nhóm mới (Thay đổi tên nhóm, tên, xác suất, loại mới):

Tier	Reward	Probability	Description	Share Message	Cha
Bad Luck	Lucky Next Time	8%--> 13%	Keep spinning—luck's on its way!	🎉 Keep spinning! Building my luck on Tongram! Join: [link]	N/A
Nice One	Respin	8%	One more spin coming your way!	🎲 Got another chance! Join: [link]	N/A
	50 Points	8%	Won 50 Points! Keep the streak going.	🌟 Won 50 Points! Try your luck: [link]	N/A
	100 Points	4%	Scored 100 Points! Nice one!	🎯 Scored 100 Points! Join: [link]	N/A
Lucky Time	Lucky Tickets	15%	3 shareable tickets! Link expires in 2 hours.	🎫 Quick! 3 Lucky Tickets to share! Expires in 2h: [link]	N/A
	200 Points	12%	Big win! 200 Points added to your tally!	🌟 200 Points Win! Join now: [link]	N/A
	Respin+	5%	Earned 2 tickets! More chances to win.	⚡ RESPIN+ Time! Double fun: [link]	N/A
Happy Hour	300 Points	12%	300 Points! Keep the momentum alive.	🔥 300 Points! Your turn: [link]	N/A
	500 Points	10%	Amazing! You just got 500 Points!	👉 500 Points WIN! Try now: [link]	N/A
Mega Win	1,000 Points	8%	Jackpot! You’ ve won 1,000 Points!	🚀 MEGA: 1,000 Points! Join: [link]	🚀 I just
	2,000 Points	2.50%	Huge win! 2,000 Points are yours!	💎 HUGE: 2,000 Points! Try: [link]	💎 I won
Epic Win	5,000 Points	0.85%	EPIC! You've hit 5,000 Points!	👑 EPIC: 5,000 Points! Join: [link]	👑 I Poi
	0.1 TON	1%	You won 0.1 TON! Congrats!	💰 Won 0.1 TON! Try now: [link]	💰 . TON
	0.2 TON	0.50%	0.2 TON is yours! Keep spinning!	🏆 0.2 TON WIN! Spin now: [link]	🏆 I clai
	1 TON	0.15%	JACKPOT: 1 TON! Celebrate your win!	🌟 JACKPOT: 1 TON! Join: [link]	🌟 . wor

5. Cập nhật kiếm tiền

- ☐ Trang "Nhiệm vụ" mới hiển thị danh sách nhiệm vụ của người dùng và đường dẫn đến các chức năng khác

Figma: [TMA/Di động](#), [Máy tính để bàn](#)

- ☐ Trang điểm hiển thị số dư điểm, lịch sử và đường dẫn đến chức năng khác.

Figma: [TMA/Di động](#), [Máy tính để bàn](#)

- ☐ Trang TON hiển thị số dư TON, lịch sử và đường dẫn đến các chức năng khác.

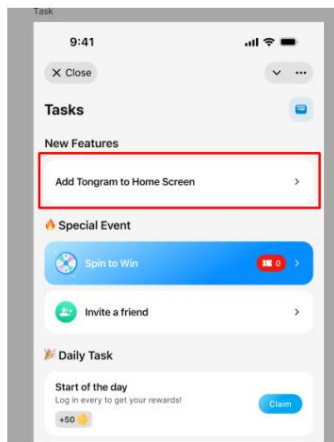
Figma: [TMA/Di động](#), [Máy tính để bàn](#)

- ☐ Trang vé hiển thị số dư vé, lịch sử và đường dẫn đến chức năng khác.

Figma: [TMA/Di động](#), [Máy tính để bàn](#)

6. [TMA] Chức năng mới: Thêm vào Trang chủ

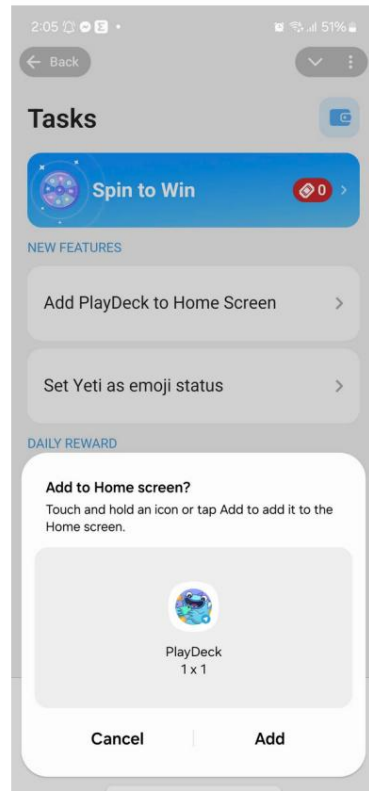
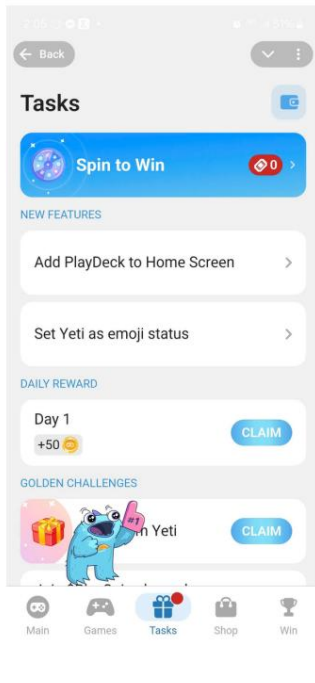
- ☐ Người dùng có thể chạm vào thêm vào trang chủ để thêm phím tắt Tongram vào màn hình chính của thiết bị



Nguồn: [Liên kết](#).

Figma: [TMA/Di động](#)

Tham khảo từ PlayDeck:



7. Cập nhật nhiệm vụ

☐ Thêm tác vụ "Đăng ký Youtube" với quy trình tương tự như theo dõi trên Facebook (Nhấp vào liên kết->Chờ 1 giờ->Yêu cầu).

☐ Figma: [Danh sách nhiệm vụ](#), [Nhiệm vụ bật lên](#)

☐ Liên kết Youtube: <https://www.youtube.com/@TongramAppStore>

☐ Số tiền thưởng: 200 điểm

☐ Thêm tác vụ "Xem quảng cáo". Người dùng nhấp vào "Xem", xem quảng cáo không thể bỏ qua, sau đó nhận phần thưởng.

☐ Quản trị viên có thể tạo nhiều video quảng cáo trên CMS với Ngày bắt đầu, Ngày kết thúc, tệp MP4 (Tối đa 20MB), trạng thái.

Mỗi video hợp lệ sẽ hiển thị dưới dạng một nhiệm vụ.

☐ Các video quảng cáo không nằm trong phạm vi ngày hoặc có trạng thái khác "Đã phê duyệt" sẽ bị ẩn khỏi danh sách tác vụ, bất kể chúng đã được xác nhận hay chưa.

☐ Nếu người dùng đóng phiên khi đang xem quảng cáo, quảng cáo sẽ được tính là chưa xem.

☐ Nếu người dùng chuyển sang ứng dụng/tab khác,... khi đang xem quảng cáo, quảng cáo sẽ tạm dừng và tiếp tục khi người dùng chuyển trở lại.

☐ Số tiền thưởng: 200 điểm

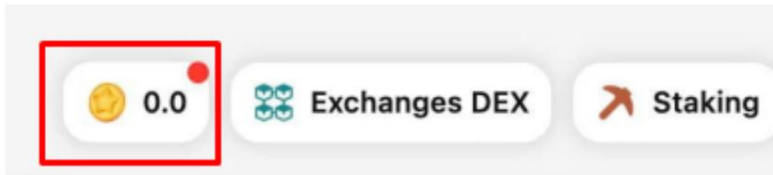
☐ Figma: [Danh sách nhiệm vụ](#), [Chế độ xem quảng cáo](#)

☐ Cải thiện giao diện người dùng của cửa sổ bật lên nhiệm vụ cộng đồng. Figma: [TMA/Mobile](#), [Máy tính để bàn](#)

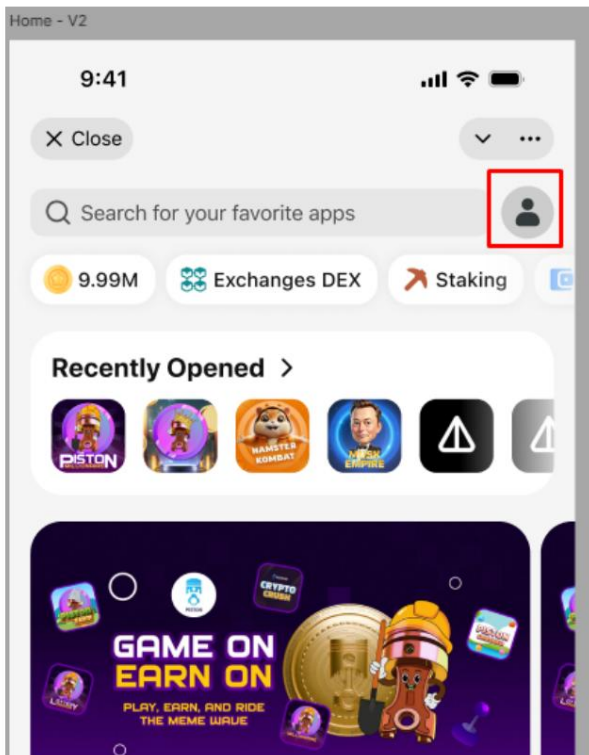
8. Cập nhật UX trang chủ

☐ Cập nhật giao diện người dùng: TMA/Di động, Máy tính để bàn

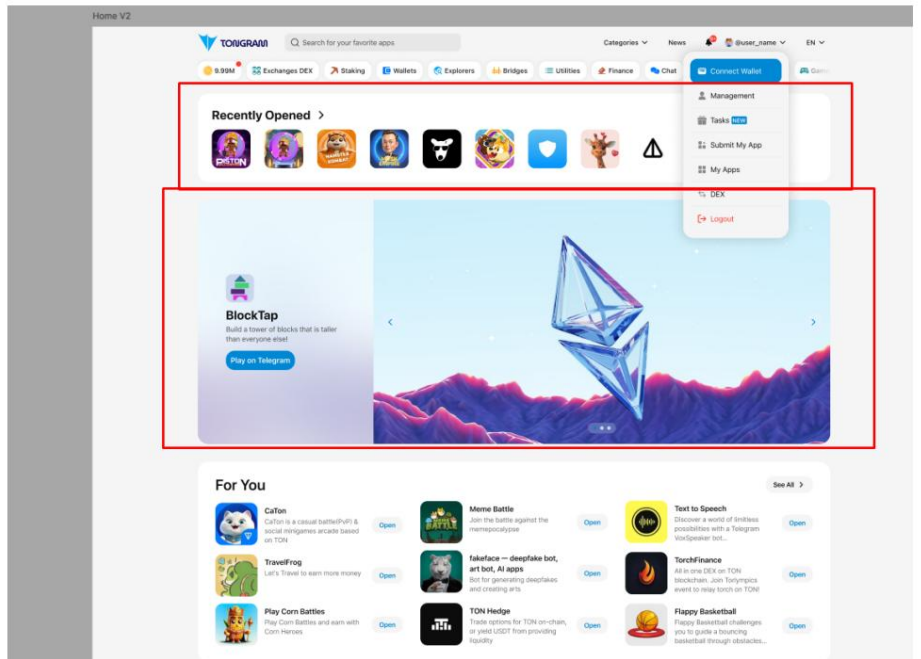
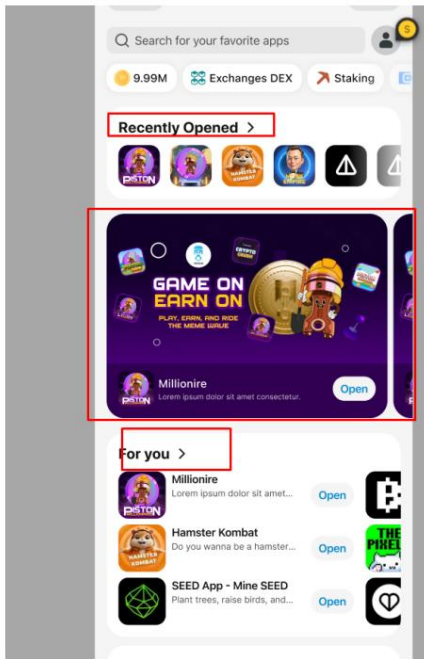
☐ Ẩn số dư điểm tại trang chủ khi người dùng không đăng nhập.



☐ Khi không đăng nhập, nút Đăng nhập bây giờ sẽ thay đổi thành hình đại diện ẩn danh. Khi nhấp vào sẽ mở quá trình đăng nhập như bình thường

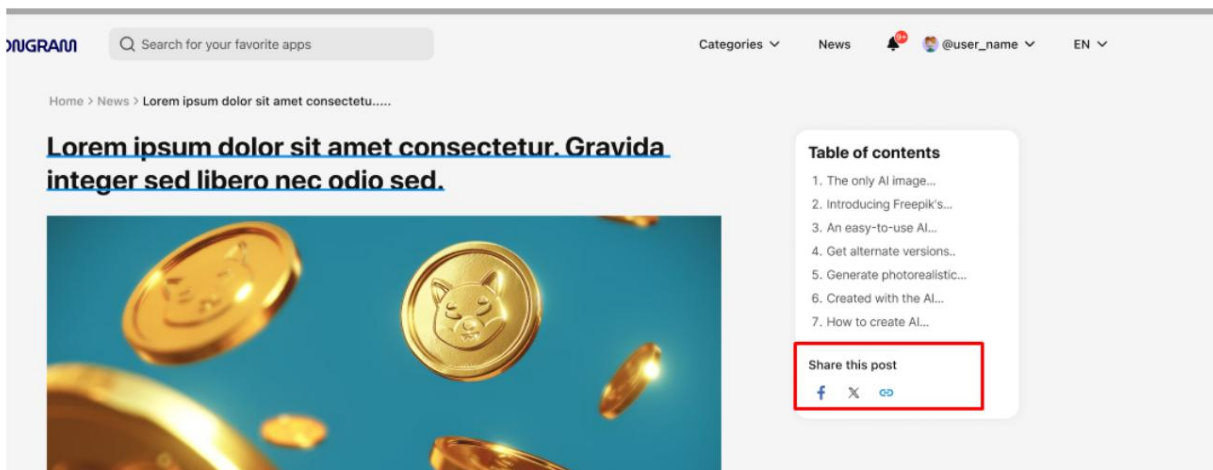


☐ Thay đổi tiêu đề, giao diện biểu ngữ và tỷ lệ, kiểm tra lại mã màu.

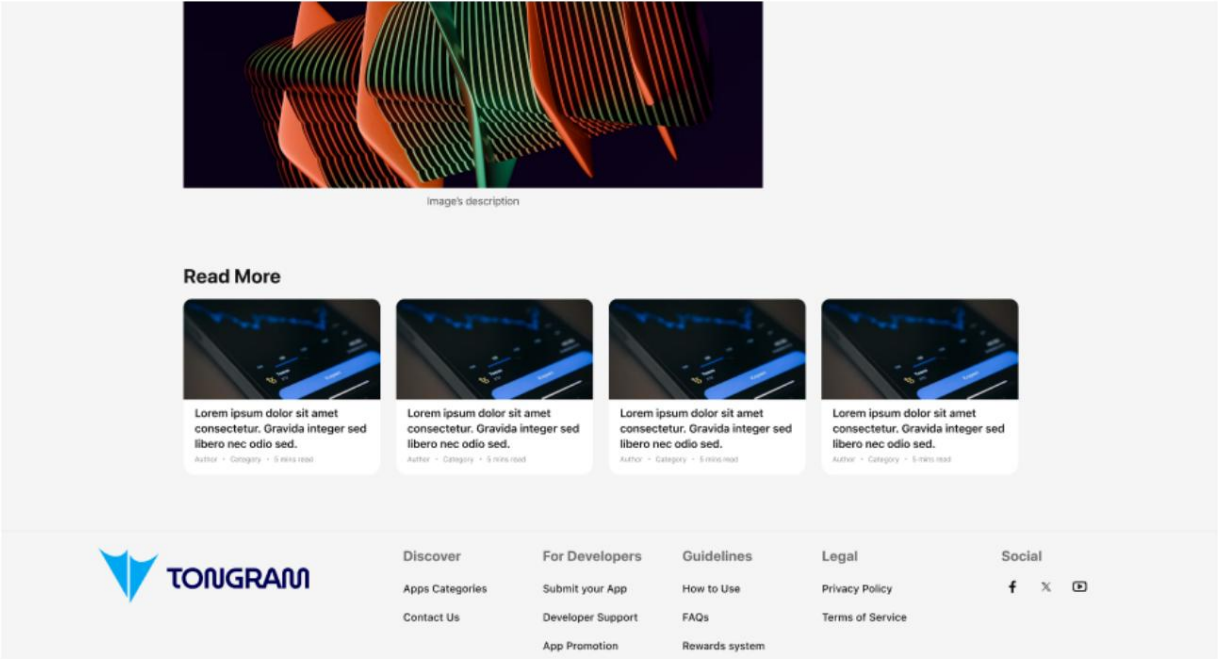


9. Chi tiết tin tức UX thay đổi

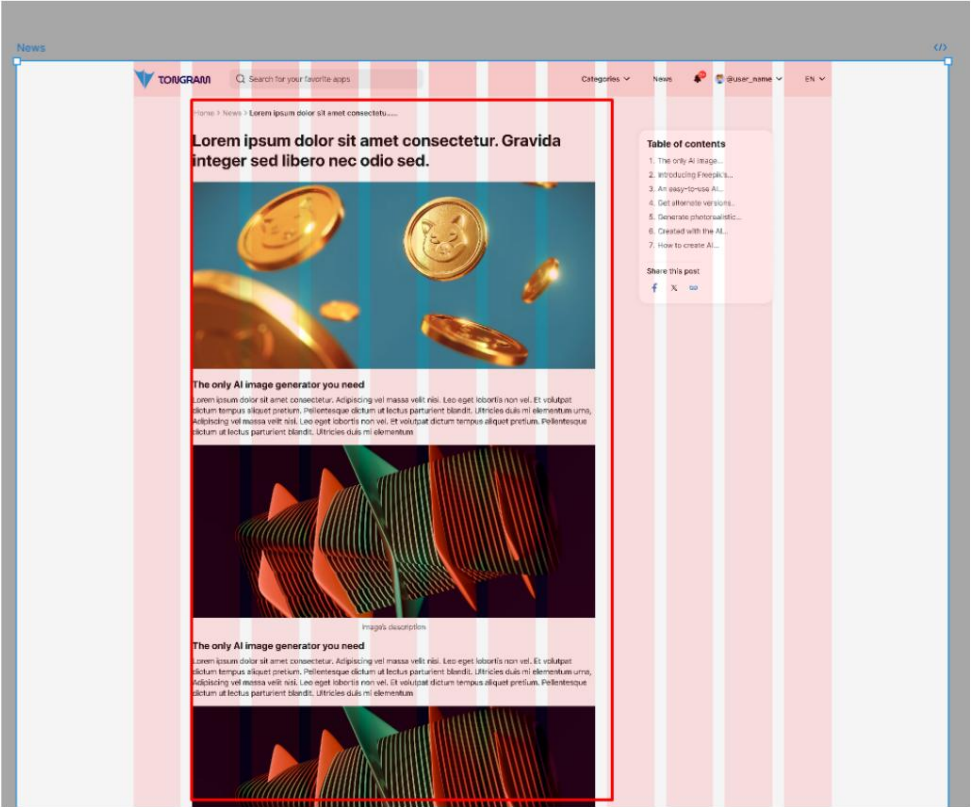
☐ [Desktop] Điều chỉnh giao diện chia sẻ của Tin tức: [Figma](#)



☐ [Desktop] Điều chỉnh giao diện đọc thêm của Tin tức: [Figma](#)

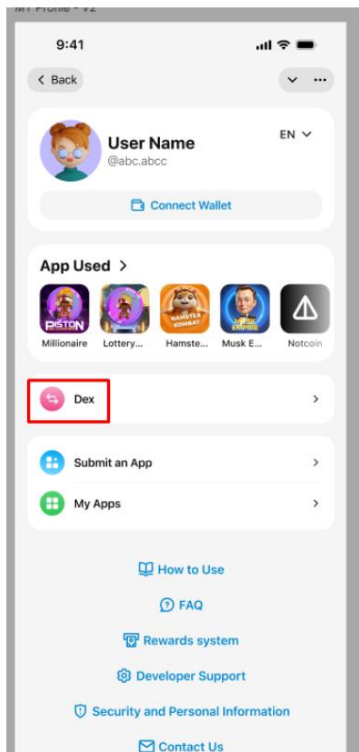


☐ [Desktop] Sửa kích thước nội dung chính: [Figma](#)

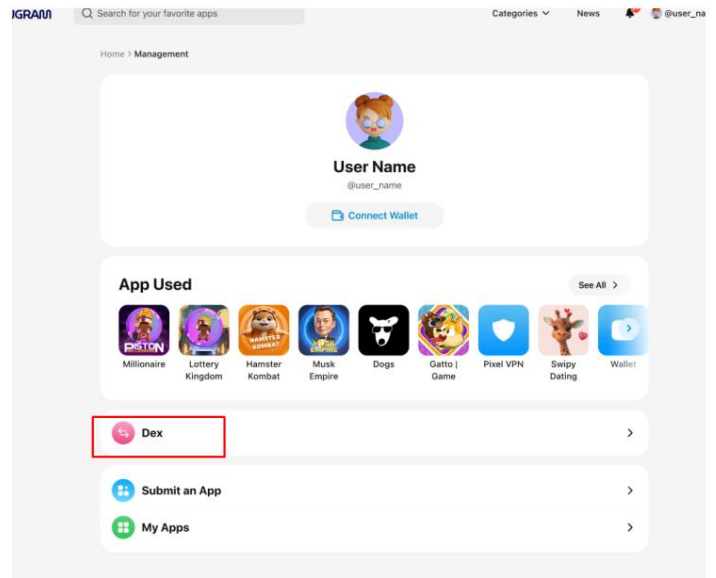
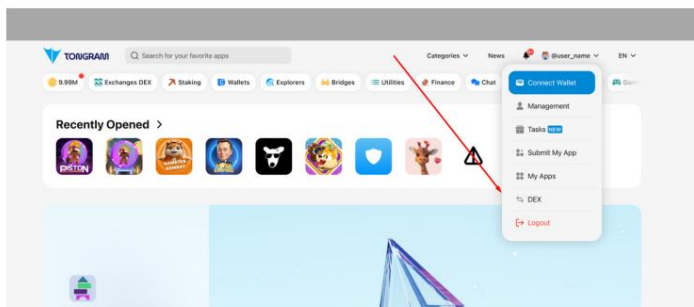


10. Thay đổi hồ sơ (Quản lý)

- ☐ Figma: [TMA/Di động, Máy tính để bàn](#)
- ☐ [TMA/Mobile] Di chuyển DEX từ menu sang hồ sơ



- ☐ [Desktop] Di chuyển DEX từ điều hướng đến menu Hồ sơ và hồ sơ



- ☐ Xóa Giới thiệu & lịch sử tại hồ sơ, bây giờ người dùng sẽ truy cập tính năng tại trang nhiệm vụ

11. Yêu cầu nhỏ

- ☐ Đảm bảo rằng các số dấu phẩy động được hiển thị mà không có phần thập phân khi giá trị thập phân bằng đúng 0, trong khi vẫn giữ nguyên phần thập phân cho các trường hợp khác. (ví dụ: 0,0 sẽ hiển thị là 0, 1,0 sẽ hiển thị là 1,...)

