

Gantt Diagramm		X=Implementierung			T=Testen/Testfall	
	Client	Grafik	Server	Spiel	Spieler	
Arne	T			X	X	
Thomas		X	T		T	
Sandra				T		
Heiko	X		X			
	Spielfeld	Einheit	Feld	Koordinate	Spielstand	
Arne						
Thomas					T	
Sandra		T			X	
Heiko	X		T	T		
	T	X	X	X		
	Spielinformation					
Arne	X					
Thomas						
Sandra						
Heiko	T					

## Zeitplan

	Woche 1	Woche 2	Woche 3	Woche 4	Woche 5
Client implementieren			Heiko		
Client testen	Arne	Arne			
Grafik implementieren		Thomas	Thomas	Thomas	
Grafik testen	-				
Server implementieren				Heiko	
Server testen	Thomas				
Spiel implementieren			Arne	Arne	
Spiel testen	Sandra	Sandra			
Spieler implementieren		Arne			
Spieler testen	Thomas	Thomas			
Spielfeld implementieren		Sandra	Sandra	Sandra	
Spielfeld testen	Heiko	Heiko			
Einheit implementieren		Heiko			
Einheit testen	Thomas				
Feld implementieren		Heiko			
Feld testen	Sandra				
Koordinate implementieren		Heiko			
Koordinate testen	Sandra				
Spielinformation implementieren		Arne			
Spielinformation testen	Heiko				
Spielstand implementieren				Thomas	
Spielstand testen	Arne				

NOTFALL WOCHEN