

4.)

a) Name: Mehrspielermodus - Einem Spiel beitreten

b) Akteure: Spieler, Masterspieler

c) Vorbedingungen:

- Ein anderer Spieler hat ein Spiel im Mehrspielermodus erstellt und noch nicht gestartet.

d) Nachbedingungen:

- Das Spiel beginnt.

e) Auslöser:

- Der Spieler wählt den Mehrspielermodus aus und wählt anschließend, einem Spiel beitreten zu wollen.

f) Ablauf:

1. Der Spieler wählt den Mehrspielermodus aus und wählt anschließend, einem Spiel beitreten zu wollen.
2. Das System zeigt dem Spieler die Spiele an, die erstellt und noch nicht gestartet wurden.
3. Der Spieler wählt seinen Namen, seine Farbe und das Spiel, dem er beitreten möchte.
4. Der Spieler drückt auf den Button "Spiel beitreten".
5. Das System überprüft, ob die Spielerhöchstgrenze des Spiels noch nicht erreicht wurde.
6. Das System überprüft, ob der Name noch nicht im Spiel vorhanden ist.
7. Das System überprüft, ob die Farbe noch nicht im Spiel vorhanden ist.
8. Das System meldet den Spieler im Spiel an.
9. Das System zeigt das "Warte auf Spielstart"-Fenster an.
10. Der Masterspieler startet das Spiel.

g) Alternative Abläufe:

Zu 3: Noch kein anderer Spieler hat ein Spiel erstellt:

- Der Spieler wartet darauf, dass ein Spiel erstellt wird.

Zu 5: Das gewählte Spiel ist "voll":

- Das System benachrichtigt den Spieler darüber.

Zu 6: Der gewählte Name ist bereits vorhanden:

- Das System fordert den Spieler zur Eingabe eines anderen Namens auf.

Zu 7: Die gewählte Farbe ist bereits vorhanden:

- Das System fordert den Spieler zur Eingabe einer anderen Farbe auf.

Zu 9: Der Masterspieler beendet das Spiel vor Beginn:

- Das System benachrichtigt den Spieler darüber. Der Spieler kann nun einem anderen Spiel beitreten.

h) Ausnahmen:

- Der Masterspieler beendet das Spiel, während der Spieler sich anmeldet:
 - Das System benachrichtigt den Spieler über die Beendigung des Spiels und bricht den Anmeldevorgang ab.
- Der Masterspieler startet das Spiel, während der Spieler sich anmeldet:
 - Das System benachrichtigt den Spieler über den Start des Spiels und bricht den Anmeldevorgang ab.

i) Kommentare: erstellt von Arne Busch am 29.11.2007

8.)

a) Name: Eine Ziffer im Spielfeld löschen

b) Akteure: Spieler

c) Vorbedingungen:

- Das Spiel ist gestartet.

d) Nachbedingungen:

- Das System hat die Ziffer gelöscht und das Feld kann mit einer anderen Ziffer ausgefüllt werden.

e) Auslöser:

- Der Spieler wählt ein Feld aus und betätigt die Löschfunktion.

f) Ablauf:

1. Der Spieler wählt ein Feld aus und betätigt die Löschfunktion.
2. Das System überprüft, ob das Feld nicht leer ist und nicht zur Startbelegung gehört.
3. Das System löscht die im Feld eingetragene Ziffer.
4. Das System zeigt das gewählte Feld auf dem Spielfeld als leer an.

g) Alternative Abläufe:

Zu 2: Das Feld ist leer:

- Das System verändert das Feld nicht.

Zu 2: Das Feld gehört zur Startbelegung:

- Das System verändert das Feld nicht.

h) Ausnahmen:

i) Kommentare: erstellt von Arne Busch am 29.11.2007

12.)

a) Name: Mehrspielermodus - Eine Ziffer in ein Feld eintragen

b) Akteure: Spieler

c) Vorbedingungen:

- Das Spiel ist gestartet.

d) Nachbedingungen:

- Die Ziffer ist im Feld eingetragen.

e) Auslöser:

- Der Spieler wählt ein Feld aus und gibt eine Ziffer ein.

f) Ablauf:

1. Der Spieler wählt ein Feld aus und gibt eine Ziffer ein.
2. Das System überprüft, ob das Feld nicht leer ist und nicht zur Startbelegung gehört.
3. Die Ziffer wird in das Feld eingetragen.
4. Das System überprüft die Richtigkeit der Ziffer.
5. Das System zeigt im gewählten Feld im Spielfeld die eingetragene Ziffer an.

g) Alternative Abläufe:

Zu 2: Das Feld ist nicht leer:

- Das System verändert das Feld nicht.

Zu 4: Die eingegebene Ziffer ist falsch:

- Das System löscht die Ziffer aus dem Feld und verdeckt das Spielfeld für die Dauer der Strafzeit.

h) Ausnahmen:

- Die eingetragene Ziffer ist die letzte Ziffer und ist richtig:
 - Das System beendet das Spiel.
 - Das System zeigt jedem Spieler die Anzahl der ausgefüllten Felder der anderen Spieler und die richtige Lösung des Spielfeldes an.
 - Das System bietet dem Spieler an, ein neues Spiel zu beginnen oder das Programm zu beenden.

i) Kommentare: erstellt von Arne Busch am 29.11.2007