|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NHÓM 14** | | |
| *Đề tài :* | Game - Exploding Kittens (Mèo nổ) | |
|  |  |  |
| *Thành viên :* | *Tên* | *MSSV* |
|  | 1/ Võ Công Thành | 51303694 |
|  | 2/ SENGDAVONG VANXANA | 51304998 |
|  | 3/ Lê Trọng Tuân | 1613860 |
|  | 4/ Phạm Thanh Phát | 1612537 |

**Reference**

1/ Hướng dẫn chơi (kéo xuống dưới cùng): http://boardgame.vn/all-games/exploding-kittens-237

2/ Video chơi demo: https://www.youtube.com/watch?v=qxEFy0THmMA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirements Table** | | |
|  |  |  |
| **No.** | **Requirements** | **Priority** |
| 1 | Chơi được nhiều người (từ 2 người đến 4 người) (Kết nối mạng LAN) | HIGH |
| 2 | Có hướng dẫn chơi game cho người mới bắt đầu |
| 3 | Cho phép người dùng được đặt tên |
| 4 | Thời gian giới hạn cho mỗi người chơi |
| 5 | Xử lý thứ tự lượt chơi trong ván |
| 6 | Có nút thoát game |
| 7 | Xử lý tình trạng thoát game của 1 người chơi trong ván |
| 8 | Xử lý trạng thái 1 người thua (do bốc trúng bom) |
| 9 | Thao tác các quân bài chức năng |
| 10 | Lưu bộ bài bỏ (graveyard) |
| 11 | Thao tác lấy bài từ bộ bài bỏ |
| 12 | Thao tác lấy bài trên tay người chơi khác (cướp bài) |
| 13 | Vẽ ảnh cho các quân bài (hoặc icon) |
| 14 | Nhạc nền trong game | LOW |
| 15 | Giao diện bắt mắt |
| 16 | Tạo AI chơi cùng (có giải thuật chọn bài) |
| 17 | Game chạy mượt |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Class #1 - Card** | | |
| **Attribute** | | |
| *Field name* | *Type* | *Note* |
| Name | string | < 30 characters |
| Type | int | 0: bomb; 1: functional cards; 2,3,4,5: normal cards; |
| Activating turns | int | (số turns lá bài này duy trì) |
| Image | image |  |
| Icon | image | (field này bỏ cũng được) |
| Description | string | < 100 characters |
| **Method** | | |
| activate( ) | | |
| deactivate( ) | | |
| send2graveyard( ) | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Class #2 – Player** | | |
| **Attribute** | | |
| *Field name* | *Type* | *Note* |
| Name | string | < 30 characters |
| Priority | int | 0,1,2,3,4,... |
| isAlive | bool | (true nếu người chơi còn sống và false nếu đã thua) |
| **Method** | | |
| tradeOff( ) - hàm đổi nhiều quân bài trên tay lấy 1 quân bài trong bộ bài bỏ | | |

**Classes**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Class #3 - Board** | | |
| **Attribute** | | |
| *Field name* | *Type* | *Note* |
| Number of remaining cards | int | (số lượng bài phải bốc còn trên bàn) |
| Number of bombs | int | (số lượng lá bài chứa bomb còn trong bộ bài bốc) |
| Number of players | int | (số lượng người chơi) |
| isClockwise | bool | (đánh theo chiều kim đồng hồ hay ngược lại) |
| Graveyard | string | (chứa tên những lá bài bỏ) |
| **Method** | | |
| reverse( ) - hàm đổi chiều đánh | | |