



Bảo vệ đồ án cuối khóa Đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE QUYÊN GÓP TỪ THIỆN

Học viên: Võ Thanh Chung

MSHV: FX17970

Mentor hướng dẫn: Trần Đức Doanh

NỘI DUNG:

TỔNG QUAN DỰ ÁN - Lý do, mục đích chọn đề tài - Công nghệ sử dụng THIẾT KẾ HỆ THỐNG - Biểu đồ trình tự chức năng - Thiết kế cơ sở dữ liệu TỔNG KẾT - Kết quả đạt được - Hạn chế và hướng phát triển

YÊU CẦU DỰ ÁN

- Đối tượng sử dụng
- Biểu đồ Use case

KẾT QUẢ

- Giao diện trang chủ
- Giao diện các chức năng

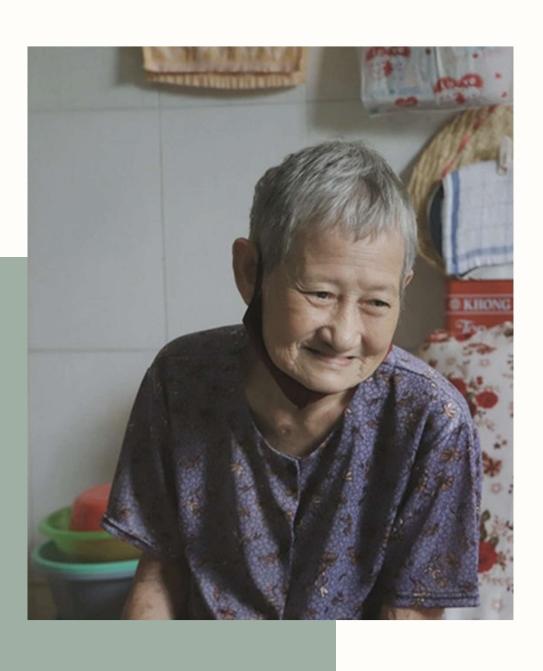
TÀI LIỆU THAM KHẢO

- Trang web tham khảo
- Tài liệu thiết kế



O1 TÔNG QUAN DỰÁN

Lý do và mục đích chọn đề tài:



- Tác động tích cực: mang lại tác động tích cực cho cộng đồng và những người có hoàn cảnh khó khăn.
- Tính ứng dụng cao: trang web cho phép người dùng đóng góp vào các hoạt động từ thiện một cách dễ dàng và thuận tiện.
- Kỹ năng lập trình và thiết kế web: Việc thiết kế một trang web quyên góp từ thiện đã giúp em nâng cao kỹ năng lập trình và thiết kế web của mình.
- Khả năng kêu gọi quyên góp lớn: Trang web có thể truyền tải thông điệp và chia sẻ thông tin về các hoạt động từ thiện đến nhiều người hơn, qua đó tăng khả năng quyên góp.

CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG

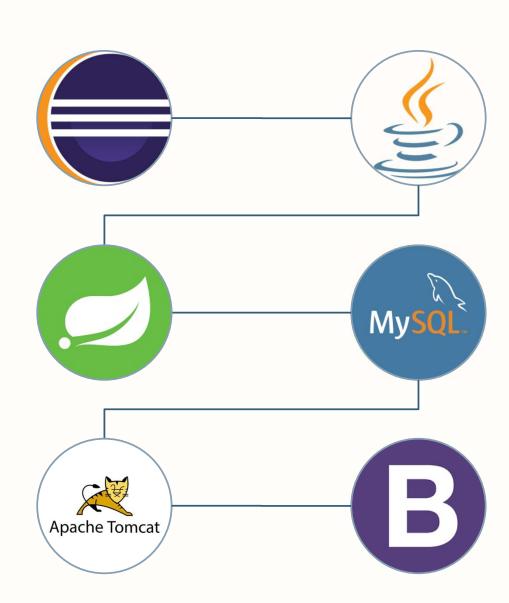
- Front-end: HTML/ CSS/ JavaScript, Bootstrap, jQuery.

- Back-end: ngôn ngữ Java và thư viện Spring Framework

- Database: MySQL

- Server: Apache Tomcat 9.0

- IDE: Eclipse



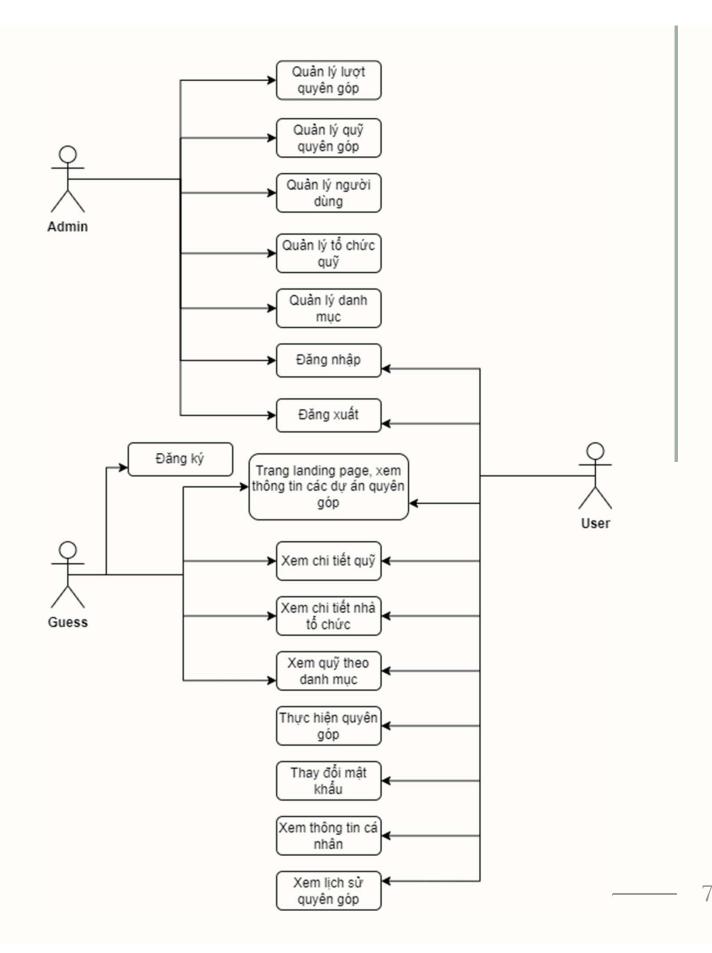
02 YÊU CÂU DỰ ÁN



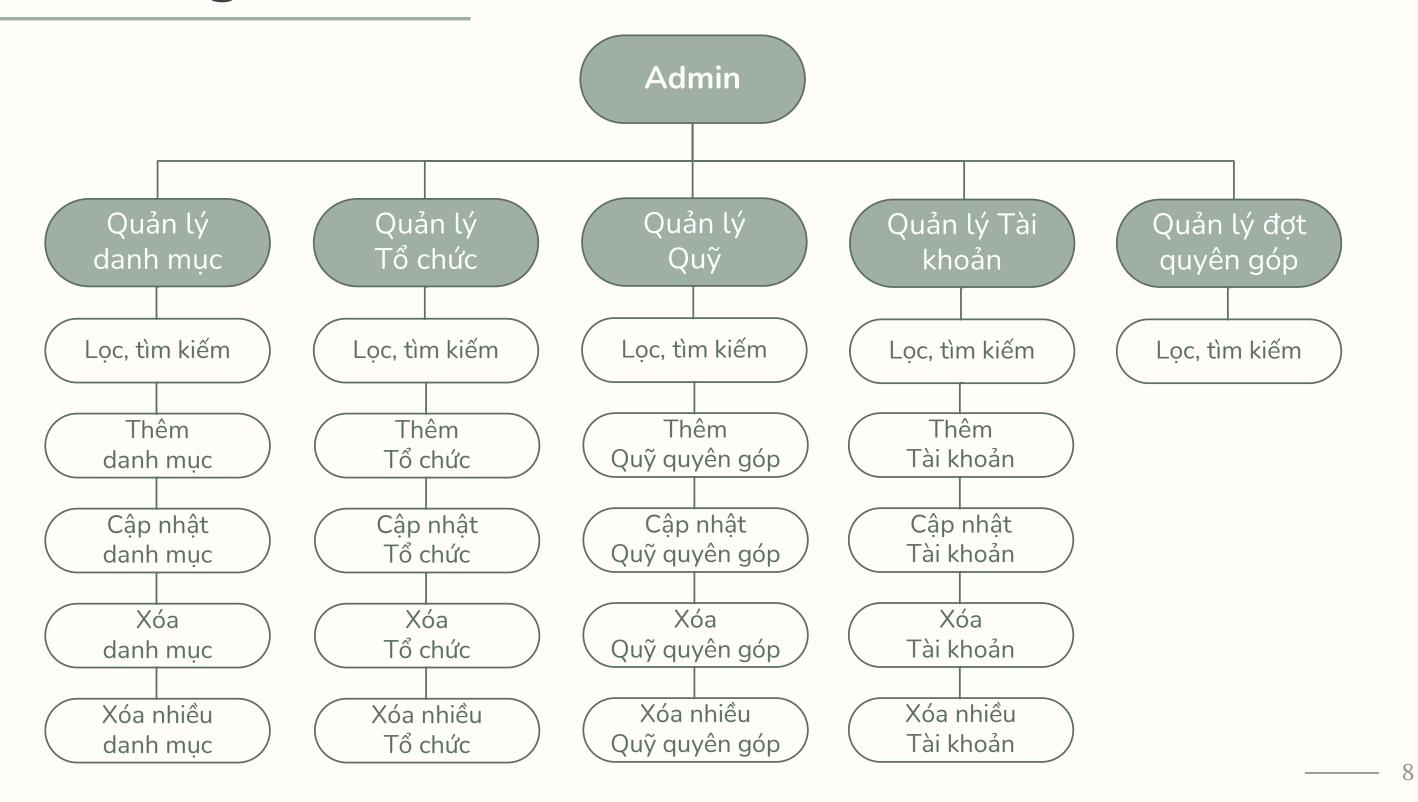
BIẾU ĐỒ USE CASE

Vai trò các tác nhân trong hệ thống:

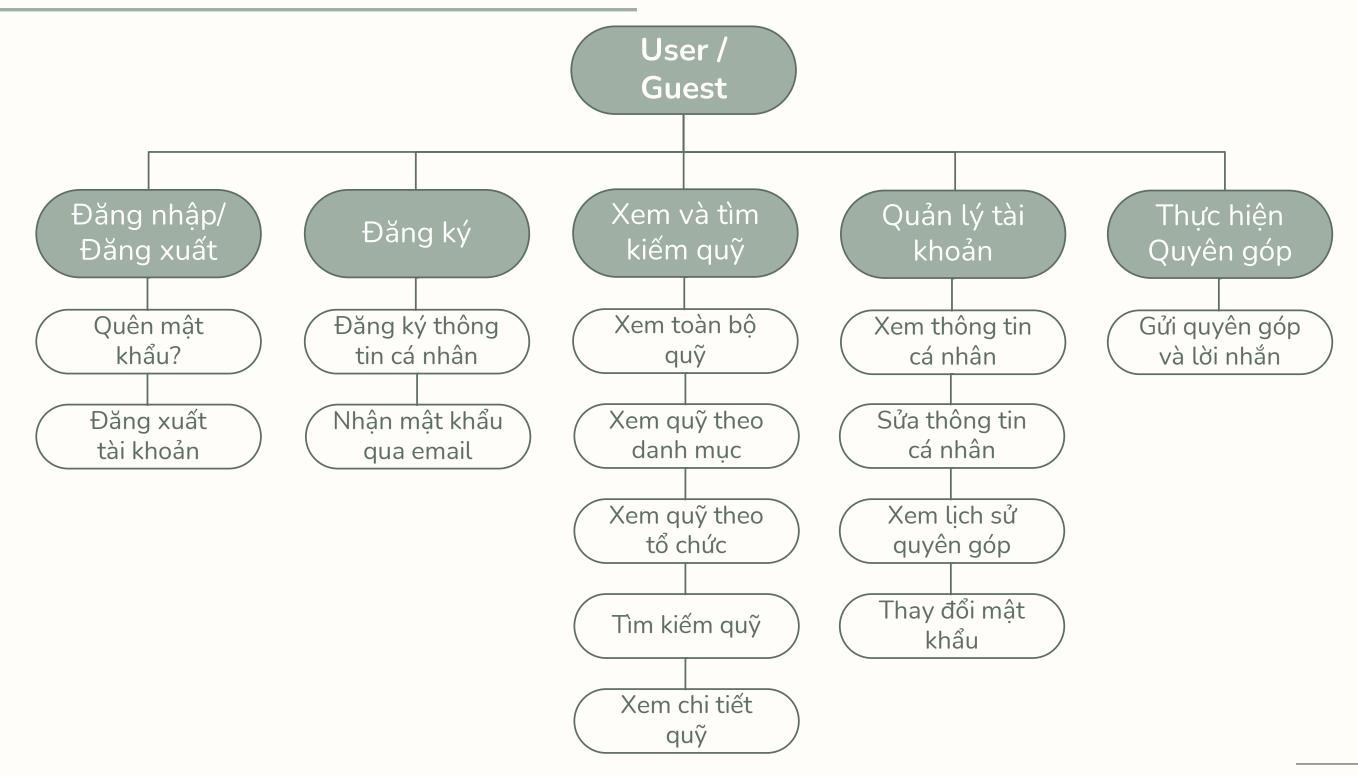
- Admin: quản trị viên của hệ thống
- User: người dùng đã đăng ký
 và đăng nhập vào hệ thống
- Guest: Khách ghé thăm, chưa đăng nhập



Chức năng Admin:



Chức năng User/Guest:



Yêu cầu phi chức năng

Tính dễ sử dụng

- Website được thiết kế bởi Bootstrap framework có tính năng responsive cao trên nhiều thiết bị (PC, Tablet, Mobile)
- Giao diện thân thiện với người dùng



Tính đáng tin cậy

- Mã hóa mật khẩu bằng BCrypt trước khi lưu vào CSDL, kiểm tra mật khẩu khi đăng nhập bằng Spring Security
- Kiểm tra định dạng email hợp lệ bằng javax Validation
- Gửi mail xác thực tài khoản cho tài khoản mới đăng ký

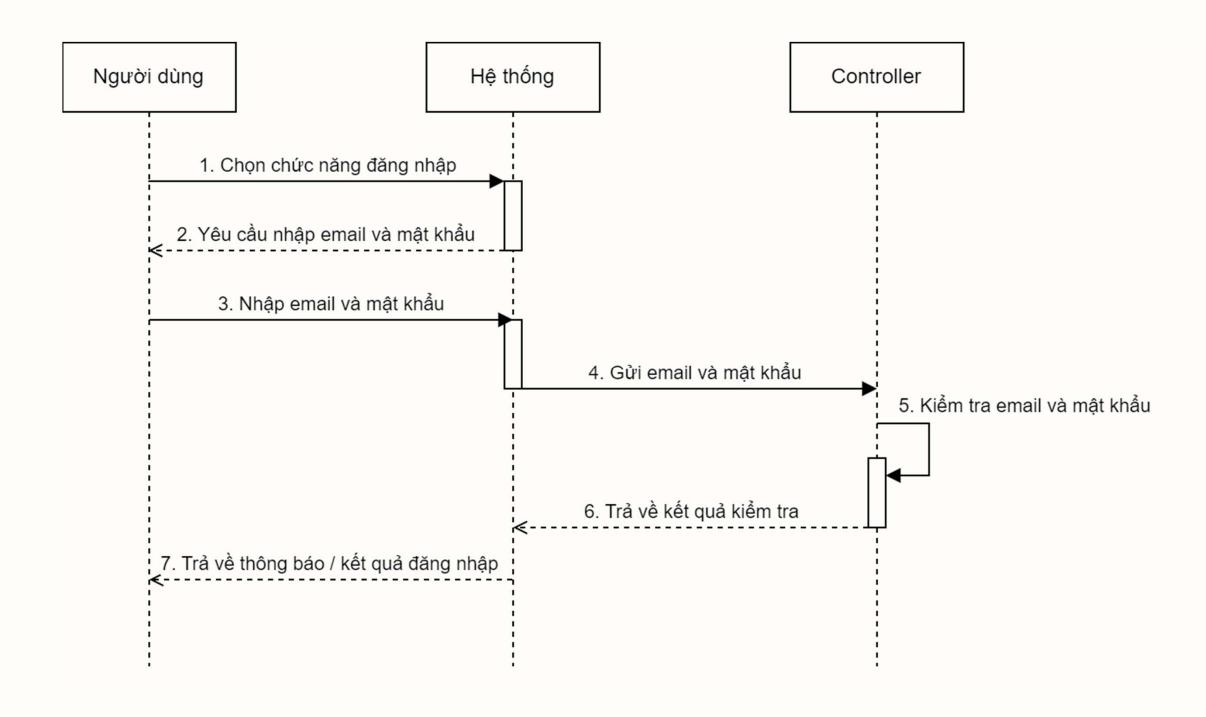
Tính hiệu năng

- Phần mềm quản lý CSDL là MySQL, sử dụng JDBC để kết nối và thao tác trong CSDL
- Thời gian thực hiện các thao tác truy vấn tìm kiếm nhanh



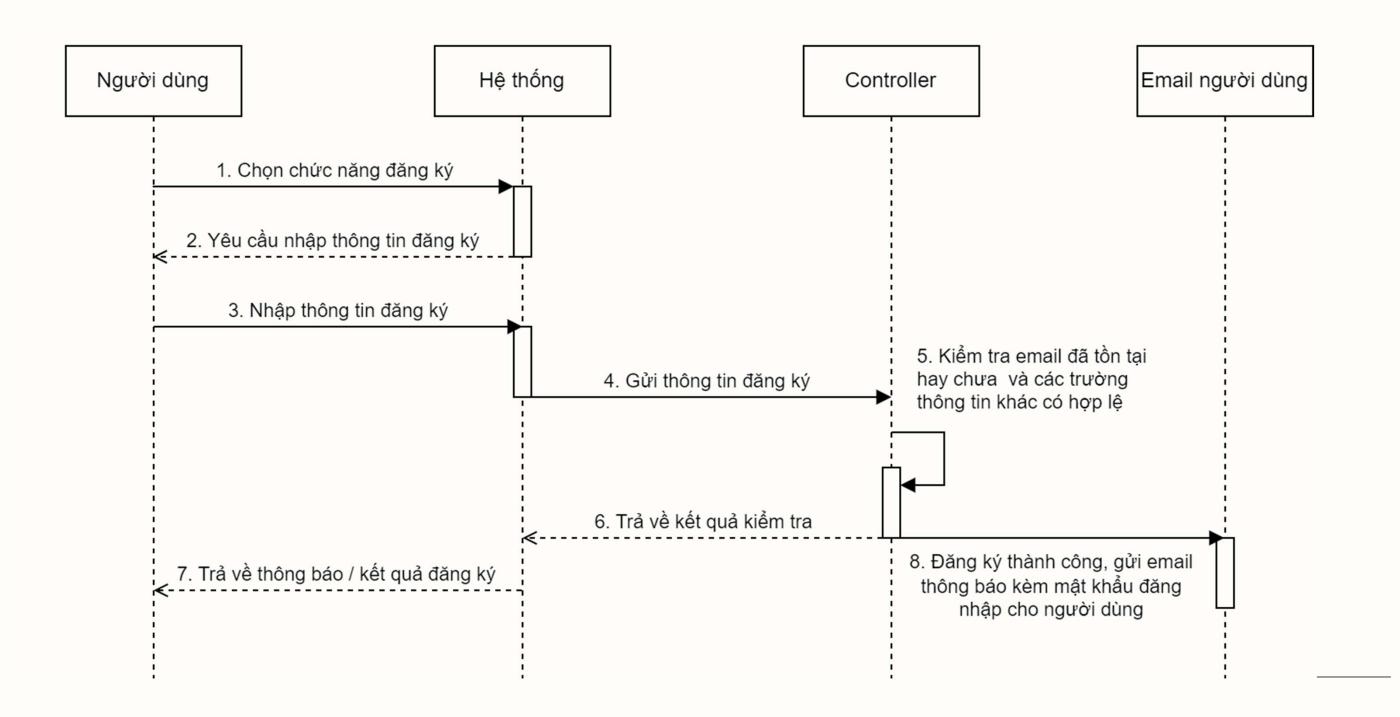
03 THIẾT KẾ HỆ THỐNG

Biểu đồ trình tự - Đăng nhập

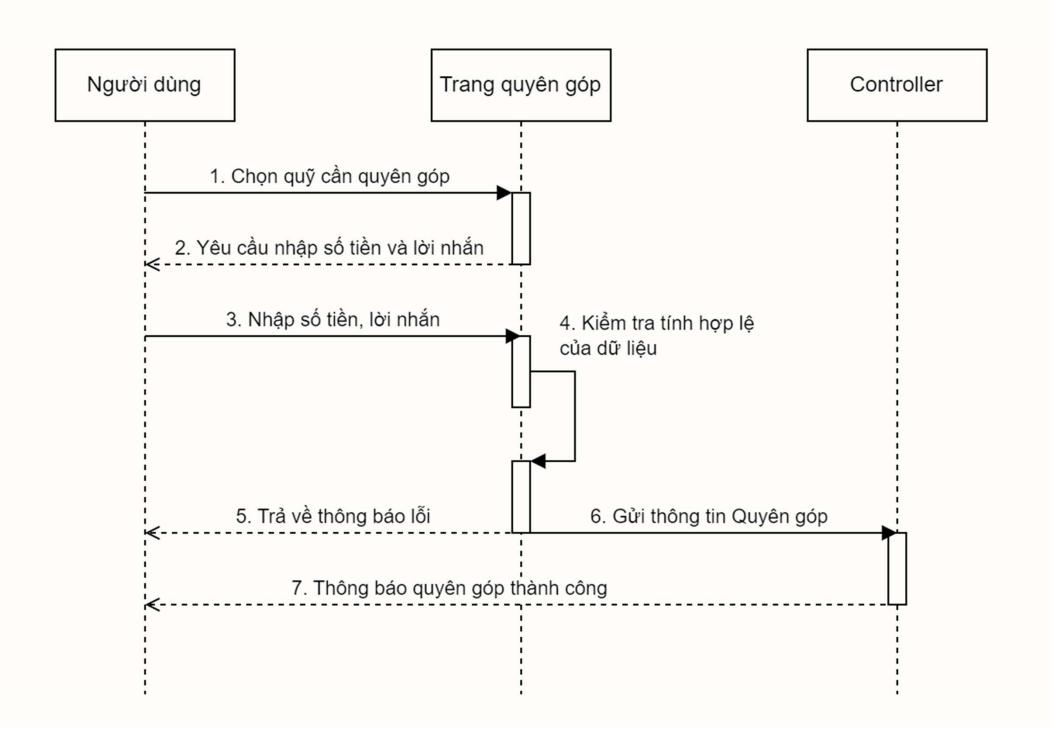


____ 1

Biểu đồ trình tự - Đăng ký

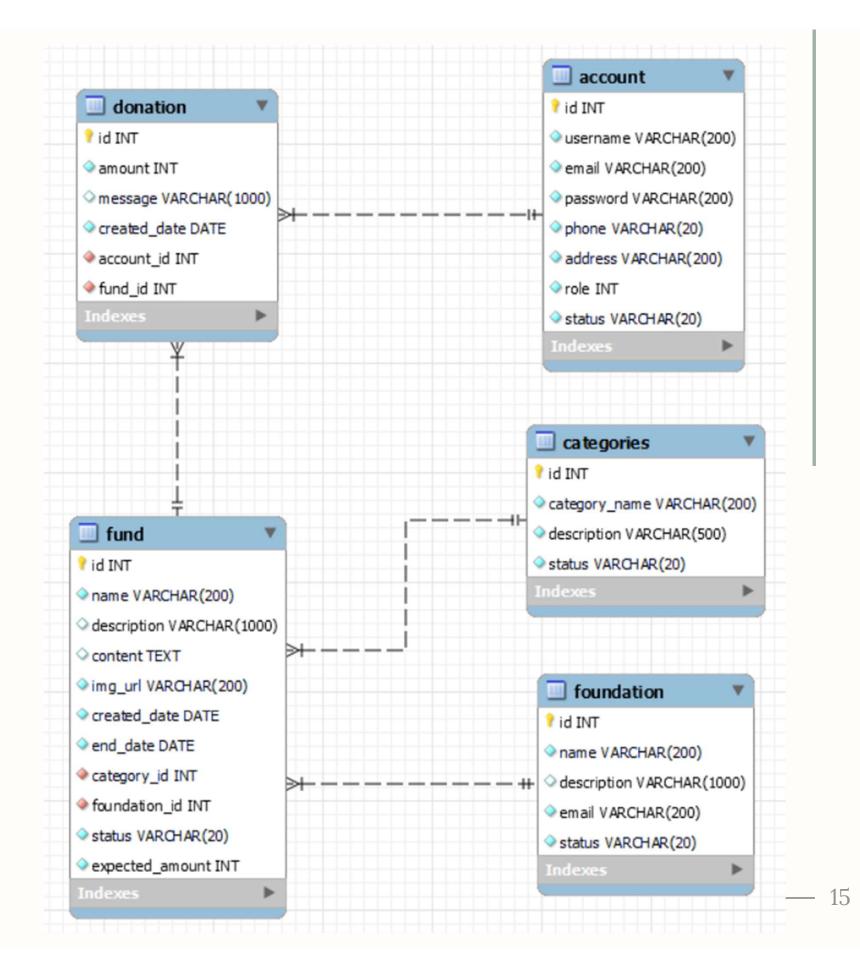


Biểu đồ trình tự - Quyên góp



Thiết kế Cơ sở dữ liệu

- Bảng Categories: thông tin các danh mục quyên góp
- Bảng Foundation: thông tin các Tổ chức quyên góp
- Bảng Fund: thông tin về Quỹ quyên góp
- Bảng Account: thông tin về người dùng
- Bảng Donation: thông tin về đợt quyên góp



04 KÉT QUẢ CHƯƠNG TRÌNH



Giao diện trang chủ

Cùng nhau xây dựng một thế giới tốt đẹp hơn!

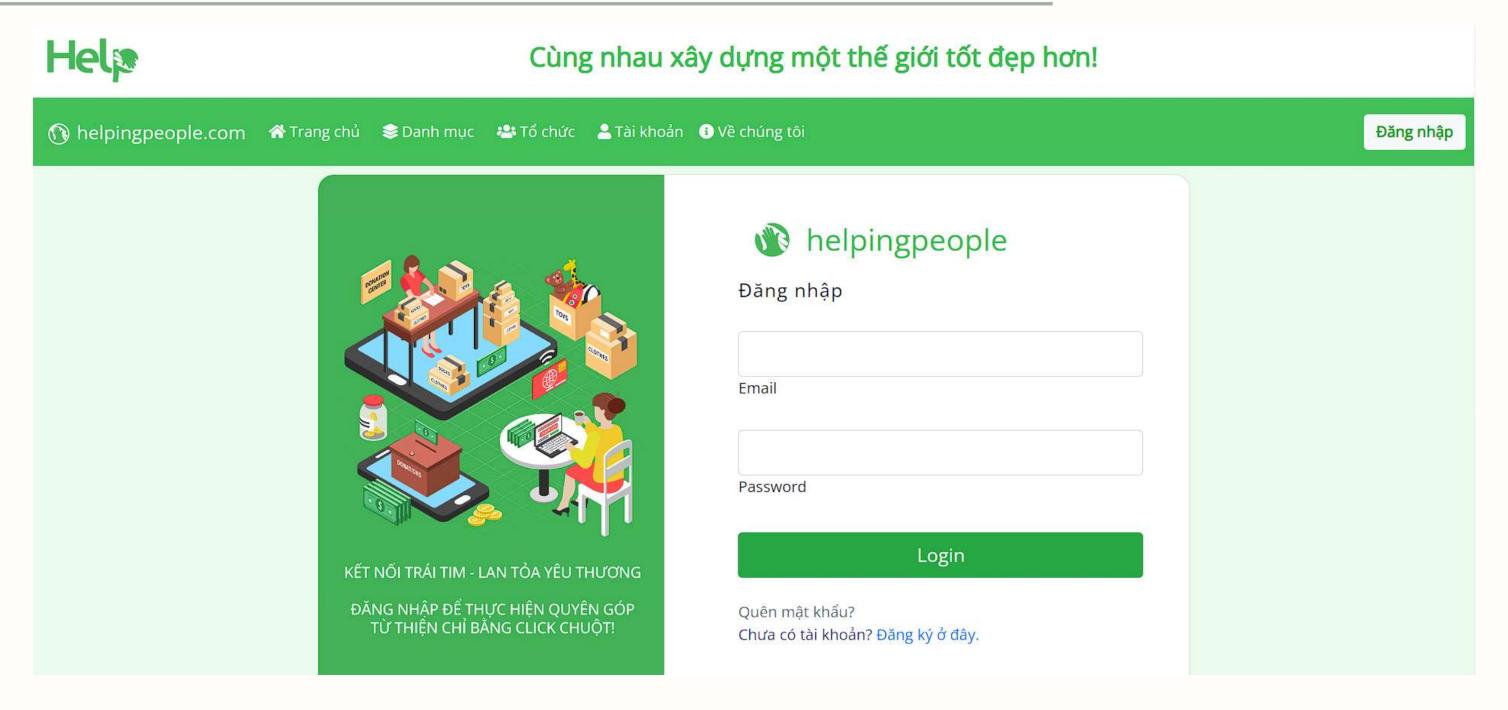




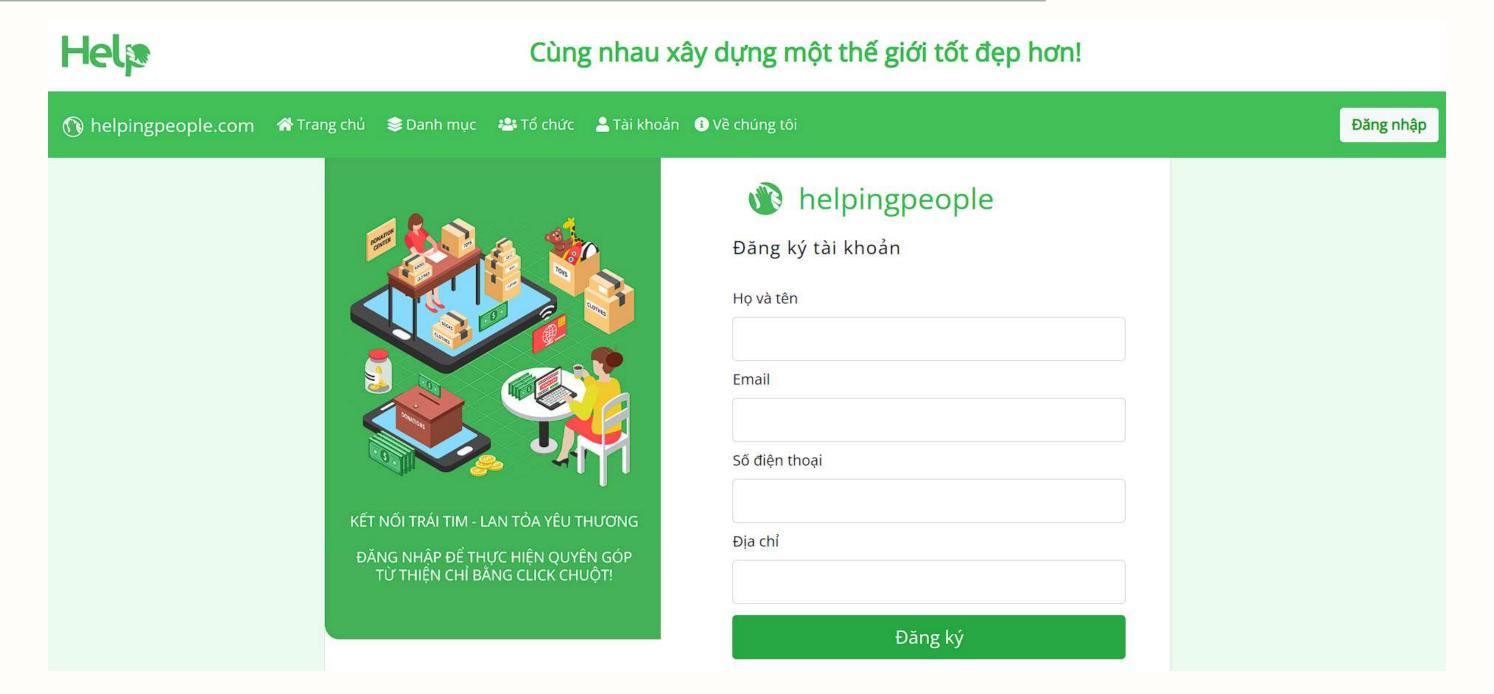
Giao diện trang quản trị



Giao diện đăng nhập



Giao diện đăng ký



Giao diện Tìm kiếm



Giao diện xem danh mục



Cùng nhau xây dựng một thế giới tốt đẹp hơn!



Giúp đỡ trẻ em vùng cao, trẻ em nghèo, mồ côi, có hoàn cảnh khó khăn

Chi tiết

Giúp đỡ người già neo đơn, người vô gia cư, không nơi nương tựa

Chi tiết

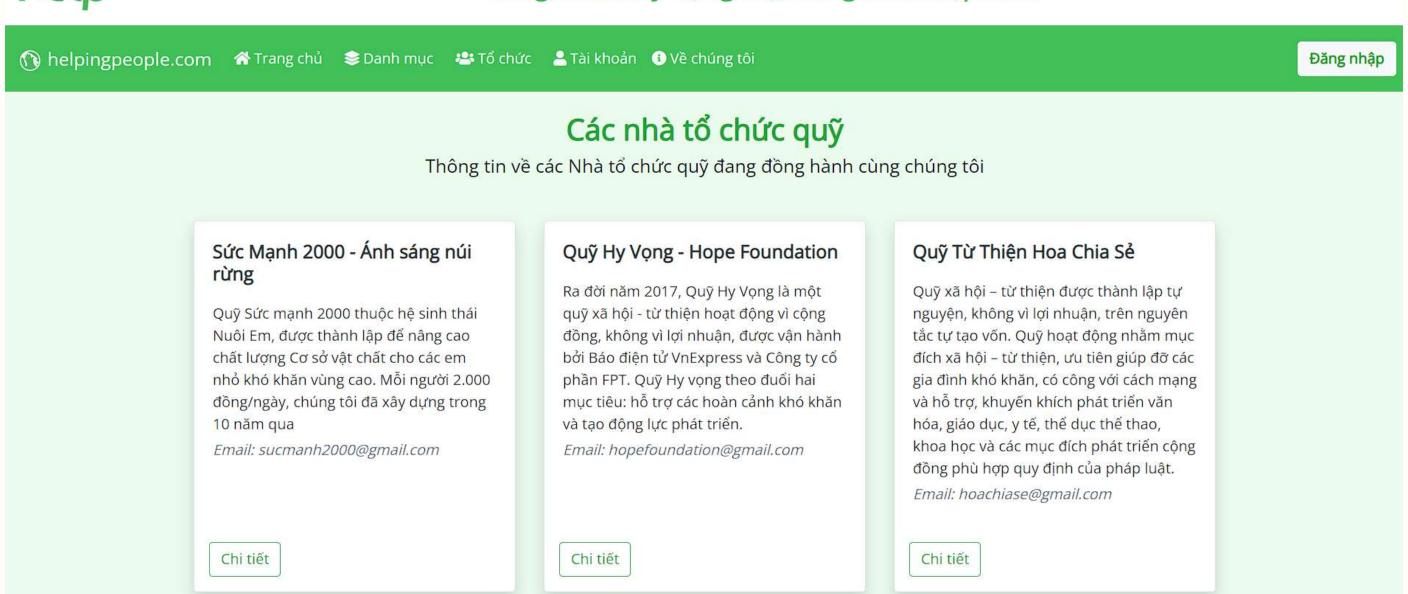
Giúp đỡ trẻ em, người mắc bệnh hiểm nghèo

Chi tiết

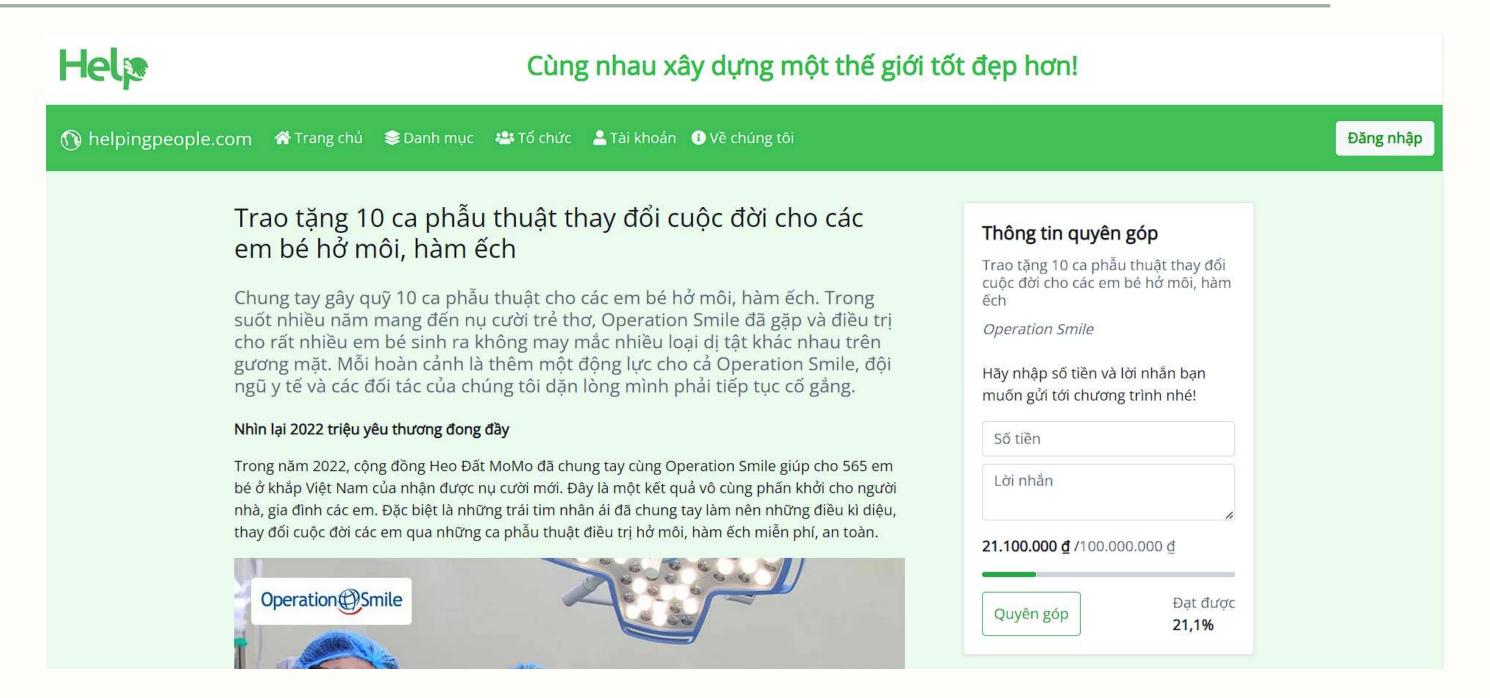
Giao diện xem Tổ chức



Cùng nhau xây dựng một thế giới tốt đẹp hơn!



Giao diện xem chi tiết quỹ và quyên góp





05 TÔNG KẾT

KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

Kiến thức đã học

Vận dụng kiến thức đã học
 về Front-end, Back-end và
 CSDL để xây dựng web site

Chức năng cơ bản

User có thể đăng ký, đăng nhập, xem thông tin cá nhân, tìm kiếm, quyên góp
Admin có thể quản lý các danh mục, Tổ chức, Quỹ, lượt quyên góp, tài khoản

Bảo mật

Phân quyền người dùngtheo vai trò của tài khoảnMã hóa mật khẩu bằngBCrypt

Sử dụng thư viện

- Biết cách build Maven cho dự án Spring
- Biết cách sử dụng các thư viện khác nhau của Spring để xây dựng website

Thiết kế giao diện

- Biết cách phối màu, lựa chọn hình ảnh phù hợp và nhất quán
- Biết cách thiết kế giao diện có khả năng tương thích responsive trên nhiều thiết bị

Kiểm soát dữ liệu

- Biết cách kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu trước khi gửi lên server
- Biết cách kiểm soát và thông báo lỗi dữ liệu cho người dùng

Hạn chế & Hướng phát triển

HẠN CHẾ

- Do thời gian và kiến thức thực tế chưa sâu, nên những nghiệp vụ chưa dược đáp ứng đầy đủ
- Kiểm soát dữ liệu ở một số trường thông tin nhập vào còn chưa được chặt chế
- Nhiều chức năng còn hạn chế

W HƯỚNG PHÁT TRIỂN

- Bổ sung thêm một số tính năng mới (đăng nhập bằng tài khoản Facebook, Gmail, thanh toán qua VNPAY...)
- Bổ sung hiệu ứng sinh động, hấp dẫn cho trang web
- Tăng tính bảo mật

O6 TÀI LIỆU THAM KHẢO



NGUỒN THAM KHẢO

TÀI LIỆU KỸ THUẬT

- https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting -started/introduction/
- https://docs.spring.io/springframework/docs/current/reference/html/ web.html#spring-web
- https://spring.io/guides/gs/securing-web/
- https://dev.mysql.com/doc/connectorj/8.0/en/connector-j-referenceimplementation-notes.html

HÌNH ẢNH & NỘI DUNG

- https://momo.vn/vi-nhan-ai
- https://tuoitre.vn/
- https://laodong.vn/

LOGO & VECTOR

https://www.freepik.com/

ICONS

Fontawesome v5 Icon Pack

THANKS!

Contact me

vothanhchung95@gmail.com +84 344 391 691