**TRƯỜNG CAO ĐẲNG CÔNG NGHỆ THỦ ĐỨC**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**Báo cáo đồ án Lập trình Ios**

*GV: Tiêu Kim Cương*

NHÓM 7 :

1.Lê Trung Hiếu(Nhóm trưởng) -19211TT  
 2.Cao Trung Hiếu ------------------19211TT0067  
 3.Võ Thành Đạt -------------------19211TT2241  
 4.Trần Hữu Phúc -------------------19211TT0761

5.Trần Quang Vinh

# CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG: GAME GIẢI TRÍ “Ai là triệu phú”

## 1. Giới Thiệu ứng dụng:

- Ứng dụng cho phép người dùng đăng nhập với 2 quyền: Khách hàng và quản trị

* Đối với Tài khoản khách hàng

-Chương trình cho phép khách hàng xem và trả lời các câu hỏi ứng dụng đưa ra, đồng thời lưu điểm số và số vòng chơi người dùng đạt được

* Đối với Tài khoản quản trị

-Chương trình cho phép người quản trị thay đổi số lượng các câu hỏi, thay đổi câu đúng, thay đổi số vòng chơi và số điểm khách đạt được trong các vòng

## 2.Sơ Đồ Use Case

### Không có mô tả.

## 3.Mô tả CSDL

“Chưa hoàn thành”

## 4.Chức Năng Người Dùng Khách Hàng

### Giới thiệu:

* Người dùng có thể xem câu hỏi trong 1 vòng và số lượng các vòng chơi, các câu hỏi sẽ tăng dần từ câu khó đến câu dễ, số điểm đạt được ở mỗi vòng cũng tăng từ ít đến nhiều theo các vòng
* Người dùng có thể sử dụng sở hưu 3 quyền cơ bản là “50/50”,”Hỏi ý khán giả”,”Đưa ra gợi ý”
* Người dùng có thể dừng giữa chừng để bảo toàn số điểm của mình
* Người dùng có thể đánh giá ứng dụng

### Chụp hình ứng dụng, đặt caption từng hình

(Làm xong đồ án mới có hình bỏ zo nha quí dị)

## 5.Chức Năng Đăng nhập/Đăng Ký

### Chức năng đăng nhập

* Người dùng cần phải đăng nhập khi vào ứng dụng
* Hệ thống sẽ kiểm tra tài khoản vửa đăng nhập là khách hàng hay là quản trị
* Nếu là tài khoản khách hàng thì hệ thống sẽ chuyển qua giao diện khách hàng
* Nếu là tài khoản quản trị viên thì hệ thống sẽ chuyển qua giao diện quản trị

*Chụp hình ứng dụng, đặt caption từng hình*

(Có đồ án mói có hình nha quí dị)

### Chức năng đăng ký

* Ở màn hình đăng nhập, nếu người dùng chưa có tài khoản, thì sẽ có 1 nút đăng ký kế bên nút đăng nhập, người dùng có thể nhấn vào đó để quay lại giao diện đăng ký
* Ở màn hình đăng ký, người dùng cần nhập các thông tin muốn đăng ký như là tên, mật khẩu, SDT, Email
* Nếu tên không hợp lệ hoặc đã bị trùng, Password không hợp lệ hoặc điền thiếu bất kỳ thông tin nào,hệ thống sẽ yêu cầu người dùng nhập lại
* Nếu người dùng đăng ký thành công, hệ thống sẽ tự động đăng nhập bằng tài khoản khách hàng mới vừa tạo
* Mã ID khách hàng là do hệ thống tự phát sinh và loại người dùng mặc định là khách hàng

*Chụp hình ứng dụng, đặt caption từng hình*

(Có đồ án mói có hình nha quí dị)

## 6.Chức Năng Quản Trị

### Giới thiệu

- Khi người dùng đăng nhập bằng tải khoản admin,hệ thống sẽ chuyển qua màn hình giao diện quản trị thay vì giao diện khách hàng.

-Chương trình cho phép người quản trị thay đổi số lượng các câu hỏi, thay đổi câu đúng, thay đổi số vòng chơi và số điểm khách đạt được trong các vòng

*Chụp hình ứng dụng, đặt caption từng hình*

(Có đồ án mói có hình nha quí dị)

# CHƯƠNG 2: TỔNG KẾT

Nội dung phần tổng kết

Bảng % đánh giá từng thành viên trong nhóm

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

Liệt kê một số link tham khảo làm đồ án: