

Hệ Thống Tính Điểm Chi Tiết

Tổng Quan

Hệ thống tính điểm trong Ngũ Hành Card Game được thiết kế để phản ánh sự phức tạp của mối quan hệ Ngũ Hành và khuyến khích người chơi kết hợp các lá bài một cách chiến lược. Điểm số quyết định sát thương gây ra cho đối thủ.

Công Thức Tính Điểm Cơ Bản

Điểm Gốc Từ Lá Bài

$\text{Điểm Gốc} = \sum (\text{Chỉ Số Tấn Công của mỗi lá bài được chơi})$

Ví dụ: Nếu chơi 3 lá bài có chỉ số tấn công lần lượt là 3, 4, và 2, điểm gốc sẽ là $3 + 4 + 2 = 9$.

Hệ Số Nguyên Tố (Tương Sinh - Tương Khắc)

Hệ số này được áp dụng dựa trên mối quan hệ giữa các lá bài và đối thủ:

Mối Quan Hệ	Hệ Số	Mô Tả
Không liên quan	1.0	Mặc định, không có mối quan hệ đặc biệt
Tương Sinh	1.3	Khi chơi lá có mối quan hệ tương sinh (Kim→Thủy, Thủy→Mộc, Mộc→Hỏa, Hỏa→Thổ, Thổ→Kim)
Tương Khắc	1.5	Khi chơi lá có mối quan hệ tương khắc với đối thủ (Kim→Mộc, Mộc→Thổ, Thổ→Thủy, Thủy→Hỏa, Hỏa→Kim)
Bị Khắc	0.7	Khi lá bài bị đối thủ khắc chế
Tương Sinh Kép	1.5	Khi chơi 3 lá trong một chuỗi tương sinh (Kim→Thủy→Mộc)
Tương Khắc Kép	1.8	Khi chơi lá có thể khắc chế 2 yếu tố của đối thủ

$\text{Điểm Sau Hệ Số} = \text{Điểm Gốc} \times \text{Hệ Số Nguyên Tố}$

Điểm Combo Nạp Âm

Khi kết hợp các nạp âm cụ thể, sẽ có điểm thưởng:

Loại Combo	Điểm Cộng	Mô Tả
Combo Đơn	+5 đến +15	Kết hợp 2 nạp âm có tương tác với nhau
Combo Đôi	+25	Kết hợp 2 nạp âm tương sinh
Combo Tam Hợp	+40	Kết hợp 3 nạp âm trong một tam hợp
Combo Ngũ Hành	+75	Sử dụng đủ 5 nguyên tố trong 5 lượt liên tiếp
Combo Cùng Nguyên Tố	+10 mỗi lá	Khi chơi nhiều lá cùng nguyên tố

Điểm Sau Combo = Điểm Sau Hệ Số + Điểm Combo Nạp Âm

Điểm Từ Hiệu Ứng Thẻ Bài

Nhiều lá bài có hiệu ứng riêng ảnh hưởng đến điểm số:

Điểm Hiệu Ứng = Tổng các hiệu ứng tấn công từ lá bài

Ví dụ:

- Thiêu Đốt (Burning): +3 điểm sát thương cháy
- Độc Tố (Toxin): +2 điểm sát thương độc
- Kiểm Khí (Sword Qi): +30% sát thương đâm xuyên (nhân với điểm gốc)

Điểm Từ Thẻ Hỗ Trợ

Thẻ hỗ trợ đang kích hoạt cũng đóng góp vào điểm số:

Điểm Hỗ Trợ = Tổng các hiệu ứng tấn công từ thẻ hỗ trợ

Ví dụ:

- Chu Tước (Vermilion Bird): +3 sát thương cháy
- Bạch Hổ (White Tiger): +20% sát thương cho lá Kim
- Cửu Vĩ Hồ (Nine-Tailed Fox): +5 sát thương khi gây mê hoặc

Điểm Môi Trường

Mùa và môi trường ảnh hưởng đến điểm số:

Điều Kiện	Hiệu Ứng	Mô Tả
Mùa Tương Sinh	+20%	Nguyên tố tương ứng với mùa hiện tại
Mùa Tương Khắc	-10%	Nguyên tố bị khắc bởi mùa hiện tại
Địa Hình Thuận Lợi	+15%	Địa hình tương thích với nguyên tố
Địa Hình Bất Lợi	-15%	Địa hình đối nghịch với nguyên tố
Thời Tiết Đặc Biệt	-20% đến +20%	Tùy thuộc vào loại thời tiết

Hệ Số Môi Trường = 1 + Tổng các hiệu ứng từ mùa và môi trường

Điểm Rarity (Độ Hiếm)

Lá bài có độ hiếm cao hơn sẽ có hệ số điểm cao hơn:

Rarity	Hệ Số	Mô Tả
Common	1.0	Lá bài thông thường
Rare	1.1	Lá bài hiếm
Epic	1.2	Lá bài cực hiếm
Legendary	1.3	Lá bài huyền thoại

Hệ Số Rarity = Trung bình hệ số rarity của các lá bài được chơi

Công Thức Tính Điểm Tổng

Điểm Tạm Thời

Điểm Tạm Thời = (Điểm Sau Combo + Điểm Hiệu Ứng + Điểm Hỗ Trợ) × Hệ Số Môi Trường × Hệ Số Rarity

Điểm Phòng Thủ Đối Thủ

Chỉ số phòng thủ của đối thủ sẽ giảm điểm sát thương:

Tỷ Lệ Giảm Sát Thương = Phòng Thủ Đối Thủ / (Phòng Thủ Đối Thủ + 50)

Tỷ lệ này đảm bảo rằng phòng thủ có giá trị giảm dần, không thể giảm sát thương xuống 0.

Điểm Cuối Cùng (Sát Thương)

$$\text{Sát Thương Gây Ra} = \text{Điểm Tạm Thời} \times (1 - \text{Tỷ Lệ Giảm Sát Thương})$$

Kết quả cuối cùng được làm tròn xuống thành số nguyên.

Ví Dụ Tính Điểm Chi Tiết

Ví Dụ 1: Kết Hợp Tương Sinh Đơn Giản

Người chơi sử dụng 2 lá bài:

- Bạch Lạp Kim (Metal):** Tấn công 3, Nạp âm Kiếm Khí
- Phúc Đăng Hỏa (Water):** Tấn công 3, Nạp âm Băng Giá

Đối thủ sử dụng lá bài Hỏa (Fire).

Bước 1: Tính Điểm Gốc

$$\text{Điểm Gốc} = 3 + 3 = 6$$

Bước 2: Áp dụng Hệ Số Nguyên Tố

- Kim sinh Thủy (tương sinh): 1.3
- Thủy khắc Hỏa (tương khắc với đối thủ): 1.5
- Hệ số kết hợp: $1.3 \times 1.5 = 1.95$

$$\text{Điểm Sau Hệ Số} = 6 \times 1.95 = 11.7$$

Bước 3: Tính Điểm Combo Nạp Âm

- Kiểm Băng (Kiếm Khí + Băng Giá): +10 điểm

$$\text{Điểm Sau Combo} = 11.7 + 10 = 21.7$$

Bước 4: Tính Điểm Hiệu Ứng

- Kiểm Khí: +30% sát thương đâm xuyên ($0.3 \times 3 = 0.9$)
- Băng Giá: Làm chậm đối thủ (không thêm sát thương)

$$\text{Điểm Hiệu Ứng} = 0.9$$

Bước 5: Thêm Điểm Môi Trường (giả sử mùa Đông)

- Đông tăng sức mạnh Thủy: +20%
- Đông giảm sức mạnh Hỏa (đối thủ): -10% (có lợi cho người chơi)

$$\text{Hệ Số Môi Trường} = 1 + 0.2 = 1.2$$

Bước 6: Tính theo Rarity

- Bạch Lạp Kim: Common (1.0)
- Phúc Đăng Hỏa: Common (1.0)

$$\text{Hệ Số Rarity} = (1.0 + 1.0) / 2 = 1.0$$

Bước 7: Tính Điểm Tạm Thời

$$\text{Điểm Tạm Thời} = (21.7 + 0.9) \times 1.2 \times 1.0 = 27.12$$

Bước 8: Trừ Phòng Thủ (giả sử đối thủ có 5 phòng thủ)

$$\text{Tỷ Lệ Giảm} = 5 / (5 + 50) = 0.09$$

$$\text{Sát Thương} = 27.12 \times (1 - 0.09) = 24.68 \approx 24$$

Vậy người chơi sẽ gây ra 24 sát thương cho đối thủ.

Ví Dụ 2: Combo Tam Hợp Phức Tạp

Người chơi sử dụng 3 lá bài trong một tam hợp:

- **Dương Liễu Mộc (Wood)**: Tấn công 2, Nạp âm Sinh Trưởng
- **Kim Bạch Kim (Fire)**: Tấn công 3, Nạp âm Thiêu Đốt
- **Sa Trung Thổ (Earth)**: Tấn công 1, Nạp âm Kiên Cố

Đối thủ sử dụng lá bài Thủy (Water).

Bước 1: Tính Điểm Gốc

$$\text{Điểm Gốc} = 2 + 3 + 1 = 6$$

Bước 2: Áp dụng Hệ Số Nguyên Tố

- Mộc sinh Hỏa (tương sinh): 1.3
- Hỏa sinh Thổ (tương sinh): 1.3
- Tam hợp Mộc-Hỏa-Thổ: +0.2 (thưởng)
- Thổ khắc Thủy (tương khắc với đối thủ): 1.5

$$\text{Hệ Số Nguyên Tố} = (1.3 \times 1.3 \times 1.5) + 0.2 = 2.73$$

$$\text{Điểm Sau Hệ Số} = 6 \times 2.73 = 16.38$$

Bước 3: Tính Điểm Combo Nạp Âm

- Tam Hợp "Núi Lửa Trường Sinh" (Sinh Trưởng + Thiêu Đốt + Kiên Cố): +40 điểm

$$\text{Điểm Sau Combo} = 16.38 + 40 = 56.38$$

Bước 4: Tính Điểm Hiệu Ứng

- Sinh Trưởng: Hồi 1 máu (không thêm sát thương)
- Thiêu Đốt: +3 sát thương cháy
- Kiên Cố: Tăng phòng thủ (không thêm sát thương)

$$\text{Điểm Hiệu Ứng} = 3$$

Bước 5: Thêm Điểm Môi Trường (giả sử mùa Hạ)

- Hạ tăng sức mạnh Hỏa: +20%
- Hạ không ảnh hưởng Mộc và Thổ: 0%

$$\text{Hệ Số Môi Trường} = 1 + 0.2 = 1.2$$

Bước 6: Tính theo Rarity

- Dương Liễu Mộc: Common (1.0)
- Kim Bạch Kim: Common (1.0)
- Sa Trung Thổ: Common (1.0)

$$\text{Hệ Số Rarity} = (1.0 + 1.0 + 1.0) / 3 = 1.0$$

Bước 7: Tính Điểm Tạm Thời

$Điểm\ Tạm\ Thời = (56.38 + 3) \times 1.2 \times 1.0 = 71.26$

Bước 8: Trừ Phòng Thủ (giả sử đối thủ có 10 phòng thủ)

$Tỷ\ Lệ\ Giảm = 10 / (10 + 50) = 0.167$

$Sát\ Thương = 71.26 \times (1 - 0.167) = 59.36 \approx 59$

Vậy người chơi sẽ gây ra 59 sát thương cho đối thủ.

Bảng Điểm Combo Nạp Âm Đặc Biệt

Combo	Thành Phần	Điểm Cộng	Hiệu Ứng Bổ Sung
Kiểm Băng	Kiểm Khí (Kim) + Băng Giá (Thủy)	+10	Làm chậm đối thủ 2 lượt
Thép Linh Hoạt	Cương Nghi (Kim) + Thích Nghi (Thủy)	+15	Tăng phòng thủ 40%
Gương Nước	Phản Chiếu (Kim) + Phản Ánh (Thủy)	+20	Phản 30% sát thương
Rừng Băng	Băng Giá (Thủy) + Che Chắn (Mộc)	+15	Tạo khiên băng
Dòng Chảy Sinh Mệnh	Dòng Chảy (Thủy) + Sinh Trưởng (Mộc)	+20	Hồi 2 máu mỗi lượt
Sương Độc	Sương Mù (Thủy) + Độc Tố (Mộc)	+25	Gây độc và giảm độ chính xác
Rừng Cháy	Sinh Trưởng (Mộc) + Thiêu Đốt (Hỏa)	+20	Gây cháy và hồi máu
Bùng Nổ Độc	Độc Tố (Mộc) + Bùng Nổ (Hỏa)	+30	Gây sát thương diện rộng cao
Sinh Lực Hùng Hực	Tái Sinh (Mộc) + Nhiệt Huyết (Hỏa)	+25	Hồi máu và tăng tấn công
Núi Lửa Bùng Nổ	Bùng Nổ (Hỏa) + Núi Lửa (Thổ)	+35	Gây sát thương diện rộng cực cao
Ánh Sáng Tinh Thể	Ánh Sáng (Hỏa) + Tinh Thể (Thổ)	+25	Tăng 45% sát thương
Kiểm Tinh Thể	Tinh Thể (Thổ) + Kiểm Khí (Kim)	+30	Tăng sát thương đâm xuyên 45%
Phòng Thủ Hoàn Hảo	Kiên Cố (Thổ) + Cương Nghi (Kim)	+20	Tăng phòng thủ 60%

Bảng Điểm Combo Tương Khắc

Combo Tương Khắc	Hiệu Ứng	Điểm Cộng
Kim khắc Mộc	Chặt Đứt Mầm Sống	+30
Mộc khắc Thổ	Rễ Cây Phá Đất	+30
Thổ khắc Thủy	Vùi Lấp Dòng Chảy	+30
Thủy khắc Hỏa	Dập Tắt Ngọn Lửa	+30
Hỏa khắc Kim	Nấu Chảy Kim Loại	+30

Bảng Điểm Combo Tam Hợp

Combo Tam Hợp	Thành Phần	Điểm Cộng
Quá Trình Chuyển Hóa	Mộc + Thủy + Kim	+40
Lò Luyện Kim	Hỏa + Thổ + Kim	+40
Núi Lửa Trường Sinh	Mộc + Hỏa + Thổ	+40
Suối Nguồn Bất Diệt	Kim + Thổ + Thủy	+45
Chu Trình Tự Nhiên	Mộc + Hỏa + Thủy	+45
Ngũ Hành Hợp Nhất	Tất cả 5 nguyên tố	+75

Điểm Thương Nâng Cao

Điểm Thương Theo Độ Khó

- Tỷ lệ máu:** Nếu người chơi có máu thấp hơn đối thủ, điểm sẽ được tăng lên

$$\text{Hệ Số Máu} = 1 + \text{Max}(0, (\text{Máu Đối Thủ} - \text{Máu Người Chơi}) / 100)$$

Điểm Thương Theo Chuỗi Combo

- Chuỗi combo:** Khi tiếp tục sử dụng cùng một loại combo, điểm sẽ tăng dần

$$\text{Hệ Số Chuỗi} = 1 + (0.1 \times \text{Số Lượt Combo Liên Tiếp})$$

Điểm Thương Theo Môi Trường Đặc Biệt

Các sự kiện thiên văn và môi trường đặc biệt (như Trăng Tròn, Nhật Thực) có thể cung cấp thêm điểm thưởng hoặc hiệu ứng đặc biệt.

Kết Luận

Hệ thống tính điểm phức tạp này khuyến khích người chơi suy nghĩ chiến lược về các kết hợp lá bài, tận dụng mối quan hệ Ngũ Hành, và thích ứng với môi trường. Việc nắm vững các công thức tính điểm giúp người chơi có thể tối ưu hóa các lượt đánh và tối đa hóa sát thương.