

# Vòng Lặp Gameplay và Hệ Thống Chiến Đấu

## Cấu Trúc Ván Game

### Luồng Chơi Tổng Thể

Game được thiết kế theo phong cách roguelike với cấu trúc hành trình, người chơi sẽ di chuyển qua một bản đồ với nhiều nút gặp gỡ khác nhau. Mỗi lần chơi sẽ tạo ra một bản đồ ngẫu nhiên với các thử thách, phần thưởng và sự kiện khác nhau.

#### 1. Khởi Đầu Hành Trình

- Người chơi chọn một nhân vật với deck bài khởi đầu (8-10 lá)
- Mỗi nhân vật có đặc trưng và thiên hướng về một nguyên tố
- Nhận các chỉ số cơ bản: Máu, Năng Lượng, Vàng, v.v.

#### 2. Di Chuyển Trên Bản Đồ

- Bản đồ chia thành nhiều tầng (5-7 tầng)
- Mỗi tầng có nhiều nút: Chiến đấu, Sự kiện, Cửa hàng, Đèn thờ, Bảo vật, v.v.
- Người chơi chọn đường đi, mỗi quyết định ảnh hưởng tới hành trình

#### 3. Kết Thúc Hành Trình

- Đánh bại boss cuối cùng
- Mở khóa thành tựu và vật phẩm mới
- Nhận điểm thành tích dựa trên hiệu suất

## Các Loại Gặp Gỡ

1. **Chiến Đấu:** Gặp kẻ địch, bắt đầu trận đấu thẻ bài
2. **Sự Kiện:** Tình huống ngẫu nhiên yêu cầu người chơi ra quyết định
3. **Cửa Hàng:** Mua thẻ bài mới, vật phẩm, hoặc dịch vụ
4. **Đèn Thờ:** Nâng cấp, biến đổi thẻ bài, hoặc nhận phước lành
5. **Kho Báu:** Nhận phần thưởng ngẫu nhiên
6. **Địa Điểm Đặc Biệt:** Kích hoạt sự kiện cốt truyện hoặc nhiệm vụ phụ
7. **Boss:** Trận chiến khó khăn với phần thưởng lớn

## Hệ Thống Chiến Đấu Chi Tiết

### Chuẩn Bị Trận Đấu

## 1. Trạng Thái Chiến Trường

- Kiểm tra ảnh hưởng của mùa hiện tại
- Xác định các yếu tố môi trường đặc biệt
- Hiển thị thông tin về đối thủ

## 2. Rút Bài Đầu Trận

- Rút 5 lá bài từ deck
- Có thể đổi lại tối đa 3 lá một lần

## Vòng Lặp Chiến Đấu

Mỗi lượt của người chơi gồm các bước sau:

### 1. Giai Đoạn Chuẩn Bị

- Nhận năng lượng mới (mặc định 3 điểm)
- Rút thêm 1 lá bài
- Kích hoạt hiệu ứng "Đầu lượt" nếu có
- Cập nhật trạng thái hiệu ứng liên tục

### 2. Giai Đoạn Lựa Chọn và Kết Hợp Bài

- Chọn lá bài muốn sử dụng từ tay bài
- Quyết định chơi đơn lẻ hoặc kết hợp
- Trả chi phí năng lượng

### 3. Giai Đoạn Tính Điểm và Hiệu Ứng

- **Bước 1: Tính điểm cơ bản**
  - Tính tổng điểm của các lá bài được chơi
  - Xác định nguyên tố và nạp âm chính
- **Bước 2: Áp dụng tương tác ngũ hành**
  - Tính toán hiệu ứng tương sinh (+30%)
  - Tính toán hiệu ứng tương khắc (+50%)
  - Kích hoạt combo đặc biệt nếu đủ điều kiện
- **Bước 3: Áp dụng ảnh hưởng của mùa**
  - Xuân: Tăng sức mạnh Mộc (+20%), giảm Kim (-10%)
  - Hạ: Tăng sức mạnh Hỏa (+20%), giảm Thủy (-10%)
  - Thu: Tăng sức mạnh Kim (+20%), giảm Mộc (-10%)
  - Đông: Tăng sức mạnh Thủy (+20%), giảm Hỏa (-10%)

- **Bước 4: Áp dụng hiệu ứng từ thẻ phụ**
  - Kích hoạt hiệu ứng từ Thần Thú
  - Kích hoạt hiệu ứng từ Linh Thú
  - Kích hoạt hiệu ứng từ Yêu Quái
  - Kích hoạt hiệu ứng từ thẻ Joker
- **Bước 5: Tính toán kết quả cuối cùng**
  - Tổng hợp tất cả sửa đổi
  - Xác định giá trị tấn công, phòng thủ và các hiệu ứng

#### 4. Giai Đoạn Tấn Công

- Thực hiện tấn công dựa trên kết quả tính toán
- Áp dụng hiệu ứng đặc biệt lên đối thủ
- Đối thủ áp dụng phòng thủ nếu có

#### 5. Giai Đoạn Kết Thúc Lượt

- Kích hoạt hiệu ứng "Cuối lượt" nếu có
- Bỏ các lá bài đã sử dụng vào chồng bỏ
- Cập nhật trạng thái hiệu ứng liên tục
- Chuyển lượt sang đối thủ

### Lượt Của Đối Thủ

#### 1. AI Ra Quyết Định

- Đối thủ chọn bài dựa trên AI và chiến thuật
- Dự đoán khả năng phòng thủ của người chơi
- Tối ưu hóa hiệu quả kết hợp thẻ bài

#### 2. Thực Hiện Tấn Công

- Tính toán sát thương tương tự như người chơi
- Gây sát thương và áp dụng hiệu ứng lên người chơi

#### 3. Hiệu Ứng Đặc Biệt

- Kích hoạt khả năng đặc biệt của boss
- Áp dụng các hiệu ứng bất lợi lên người chơi

### Kết Thúc Trận Đấu

#### 1. Người Chơi Chiến Thắng

- Nhận phần thưởng: thẻ bài mới, vàng, vật phẩm
- Nhận điểm kinh nghiệm
- Mở khóa tiến trình bản đồ

## 2. Người Chơi Thất Bại

- Có thể sử dụng vật phẩm hồi sinh (nếu có)
- Hoặc kết thúc hành trình, ghi nhận thành tích
- Mở khóa một số yếu tố cho lần chơi tiếp theo

# Ví Dụ Luồng Chiến Đấu

## Tình Huống Ví Dụ

### 1. Chuẩn Bị

- Mùa: Thu (Kim +20%, Mộc -10%)
- Tay bài: 2 thẻ Kim, 1 thẻ Thủy, 1 thẻ Thần Thú Bạch Hổ, 1 thẻ Linh Thú Tý
- Đối thủ: Yêu quái hệ Mộc

### 2. Quyết Định

- Người chơi kết hợp 2 thẻ Kim (Kiếm Khí + Cương Nghị) với Thần Thú Bạch Hổ
- Sử dụng Linh Thú Tý để tăng tốc độ

### 3. Tính Toán

- Điểm cơ bản: 5 (Kim) + 3 (Thần Thú) = 8
- Tăng do mùa Thu: +20% = 9.6
- Tăng do tương khắc (Kim khắc Mộc): +50% = 14.4
- Hiệu ứng Bạch Hổ: Tăng xuyên giáp 30%
- Hiệu ứng Tý: Tăng tốc độ +2, né tránh +15%

### 4. Kết Quả

- Sát thương cuối: 14 điểm
- Hiệu ứng: Xuyên giáp 30%, tốc độ +2
- Yêu quái Mộc mất 14 máu, bị làm chậm do sát thương

### 5. Phản Công

- Yêu quái tấn công với sức mạnh Mộc
- Sát thương giảm do tương khắc và mùa Thu
- Người chơi nhận 6 điểm sát thương