

Ngũ Hành Card Game - Luật Chơi Cơ Bản

Tổng Quan

Ngũ Hành là trò chơi thẻ bài theo phong cách deckbuilding roguelike, nơi người chơi sử dụng bộ bài dựa trên hệ thống Ngũ Hành (Kim, Mộc, Thủy, Hỏa, Thổ) và Nạp Âm để chiến đấu, khám phá, và trở nên mạnh mẽ hơn qua mỗi hành trình.

Chuẩn Bị Trò Chơi

Bộ Bài Khởi Đầu

- Người chơi bắt đầu với **30 lá bài Nạp Âm** cơ bản (bao gồm đầy đủ các nguyên tố và nạp âm)
- Bài được xáo trộn để tạo thành bộ bài (deck)

Tay Bài & Rút Bài

- Bắt đầu mỗi trận đấu, người chơi rút **8 lá bài** vào tay
- Sau mỗi lượt, người chơi sẽ rút thêm bài để duy trì **8 lá trên tay**
- Khi bộ bài hết, tất cả lá bài trong chồng bỏ sẽ được xáo trộn để tạo thành bộ bài mới

Cơ Chế Lượt Đấu

Cấu Trúc Lượt

1. **Giai đoạn Chuẩn bị:** Kích hoạt các hiệu ứng đầu lượt, tính toán năng lượng
2. **Giai đoạn Chơi bài:** Người chơi có thể chơi tối đa **3 lá bài** từ tay
3. **Giai đoạn Tính điểm:** Tính toán điểm số dựa trên bài đã chơi và các hiệu ứng hỗ trợ
4. **Giai đoạn Kết thúc:** Bỏ các lá bài đã chơi, rút thêm bài vào tay (tối đa 8 lá)

Năng Lượng

- Mỗi lượt người chơi có 3 điểm năng lượng cơ bản
- Năng lượng được sử dụng để chơi bài (mỗi lá có chi phí riêng)
- Các hiệu ứng và trang bị có thể tăng năng lượng tạm thời hoặc vĩnh viễn

Hệ Thống Chiến Đấu

Cách Chơi Bài

1. Người chơi chọn tối đa 3 lá bài từ tay để chơi

2. Người chơi có thể chơi từng lá một hoặc kết hợp nhiều lá (tối đa 3)
3. Khi kết hợp nhiều lá, điểm số sẽ được tính theo các quy tắc tương sinh, tương khắc

Tính Toán Điểm Số

- **Điểm cơ bản:** Tổng chỉ số tấn công của các lá bài đã chơi
- **Điểm tương sinh:** +30% nếu hai lá có mối quan hệ tương sinh
- **Điểm tương khắc:** +50% nếu lá đánh vào điểm yếu của đối thủ
- **Điểm nạp âm:** Cộng thêm dựa trên hiệu ứng đặc biệt của nạp âm
- **Điểm hỗ trợ:** Cộng thêm từ các thẻ hỗ trợ đang kích hoạt
- **Điểm môi trường:** Cộng/trừ dựa trên mùa và môi trường hiện tại

Thứ Tự Đánh

1. Người chơi thực hiện lượt của mình (chơi bài, tính điểm)
2. Đối thủ thực hiện lượt của họ
3. Lặp lại cho đến khi một bên bị đánh bại

Thẻ Hỗ Trợ (Support Cards)

Quản Lý Thẻ Hỗ Trợ

- Người chơi có thể sở hữu tối đa **5 thẻ hỗ trợ** cùng lúc
- Thẻ hỗ trợ được đặt ở khu vực riêng biệt và không thuộc bộ bài chính
- Mỗi thẻ hỗ trợ có điều kiện kích hoạt và hiệu ứng riêng

Điều Kiện Kích Hoạt

- **Kích Hoạt Khi Vào Game:** Hiệu ứng kích hoạt ngay khi trận đấu bắt đầu
- **Duy Trì Khi Diễn Ra Tính Điểm:** Hiệu ứng luôn hoạt động trong quá trình tính điểm
- **Lặp Lại Khi Đạt Điều Kiện:** Hiệu ứng kích hoạt mỗi khi điều kiện được đáp ứng
- **Kích Hoạt Khi Đạt Điều Kiện:** Kích hoạt một lần khi đáp ứng điều kiện, sau đó có hồi chiêu
- **Phản Ứng:** Kích hoạt đáp trả hành động của đối thủ
- **Biến Đổi:** Thay đổi các quy tắc cơ bản của trò chơi

Hệ Thống Map & Hành Trình

Cấu Trúc Hành Trình

- Mỗi hành trình được chia thành 5-7 tầng

- Mỗi tầng có nhiều nút: Chiến đấu, Sự kiện, Cửa hàng, Đèn thờ, v.v.
- Người chơi chọn đường đi, mỗi quyết định ảnh hưởng tới hành trình

Các Loại Gặp Gỡ

1. **Chiến Đấu:** Gặp kẻ địch, bắt đầu trận đấu thẻ bài
2. **Sự Kiện:** Tình huống ngẫu nhiên yêu cầu người chơi ra quyết định
3. **Cửa Hàng:** Mua thẻ bài mới, vật phẩm, hoặc dịch vụ
4. **Đèn Thờ:** Nâng cấp, biến đổi thẻ bài, hoặc nhận phước lành
5. **Kho Báu:** Nhận phần thưởng ngẫu nhiên
6. **Địa Điểm Đặc Biệt:** Kích hoạt sự kiện cốt truyện hoặc nhiệm vụ phụ
7. **Boss:** Trận chiến khó khăn với phần thưởng lớn

Hệ Thống Nâng Cấp

Nâng Cấp Thẻ Bài

- Cường hóa thẻ để tăng chỉ số cơ bản
- Thêm hiệu ứng bổ sung cho thẻ
- Biến đổi nạp âm hoặc nguyên tố

Nâng Cấp Nhân Vật

- Mở khóa kỹ năng mới cho người chơi
- Tăng chỉ số cơ bản (máu, năng lượng)
- Mở rộng khe thẻ hỗ trợ (tối đa 5)

Ảnh Hưởng Mùa Màng & Môi Trường

Bốn Mùa

- **Xuân:** Tăng sức mạnh Mộc +20%, giảm Kim -10%
- **Hạ:** Tăng sức mạnh Hỏa +20%, giảm Thủy -10%
- **Thu:** Tăng sức mạnh Kim +20%, giảm Mộc -10%
- **Đông:** Tăng sức mạnh Thủy +20%, giảm Hỏa -10%

Môi Trường Chiến Đấu

Các loại địa hình khác nhau (Rừng, Núi lửa, Biển sâu, v.v.) sẽ ảnh hưởng đến hiệu quả của các nguyên tố và nạp âm tương ứng.

Kết Thúc Hành Trình

- Đánh bại boss cuối cùng
- Mở khóa thành tựu và vật phẩm mới
- Nhận điểm thành tích dựa trên hiệu suất