

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

*Факультет компьютерных наук*

*Кафедра информационных систем*

Техническое задание  
«Exhibition»

Обучающийся \_\_\_\_\_ *Соболев В.В.*

Обучающийся \_\_\_\_\_ *Кузнецова В.В.*

Обучающийся \_\_\_\_\_ *Терехов А.И.*

Руководитель \_\_\_\_\_ *Тарасов В.С.*

Воронеж 2021

## Содержание

<b>1. Общие Сведения .....</b>	<b>3</b>
<b>1.1 Наименование Заказчика .....</b>	<b>3</b>
<b>1.2 Наименование Исполнителя .....</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Основания для разработки .....</b>	<b>3</b>
<b>1.4 Плановые сроки начала и окончания работ .....</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Понятия и термины.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Назначения и цели создания .....</b>	<b>5</b>
<b>2.1 Назначение документа .....</b>	<b>5</b>
<b>2.2 Цели создания приложения .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Требования к приложению .....</b>	<b>6</b>
<b>3.1 Основные функциональные требования к Системе.....</b>	<b>6</b>
<b>3.2 Основные нефункциональные требования Системы .....</b>	<b>7</b>
<b>3.3 Требования к структуре .....</b>	<b>8</b>
<b>3.4 Требования к безопасности.....</b>	<b>8</b>
<b>3.5 Требования к пользовательскому интерфейсу .....</b>	<b>8</b>
<b>3.6 Требования к персоналу.....</b>	<b>9</b>
<b>4. Варианты использования .....</b>	<b>10</b>
<b>4.1 Регистрация нового пользователя .....</b>	<b>10</b>
<b>4.2 Авторизация пользователя.....</b>	<b>10</b>
<b>5. Порядок контроля и приемки .....</b>	<b>12</b>

## **1. Общие Сведения**

### **1.1 Наименование Заказчика**

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий

### **1.2 Наименование Исполнителя**

Студент Соболев Владислав Владимирович, кафедра информационных систем

Студент Кузнецова Вероника Васильевна, кафедра информационных систем

Студент Терехов Артур Игоревич, кафедра информационных систем

### **1.3 Основания для разработки**

Необходимость заказчика в мобильном приложении организации общения между посетителями выставки современного искусства с помощью ленты, аналогичной twitter. Так же оно должно включать список экспонатов с их названиями и местоположениями и работать в пределах локальной сети выставки.

### **1.4 Плановые сроки начала и окончания работ**

Плановый срок начала работ - Февраль 2021 г.

Плановый срок окончания работ – Июнь 2021 г.

## 1.5 Понятия и термины

Use Case (Вариант Ипользования) - это перечень действий, сценарий по которому пользователь взаимодействует с приложением, программой для выполнения какого-либо действия для достижения конкретной цели.

Система – мобильное приложение «Exhibition», требования к которому указаны в данном документе.

Пользователь - человек, прошедший регистрацию, который может пользоваться основными клиентскими возможностями мобильного приложения.

Неавторизованный пользователь (гость) - человек, который может авторизоваться в мобильном приложении.

Пост - отдельно взятое сообщение в ленте.

Лайк - отметка, которую Пользователь может оставить на Посте

Чёрный список - список аккаунтов пользователей, которые не имеют возможности авторизации.

## **2. Назначения и цели создания**

### **2.1 Назначение документа**

В настоящем документе приводится полный набор требований к Системе, необходимых для реализации.

Подпись Заказчика и Исполнителя на настоящем документе подтверждает их согласие с нижеследующими фактами и условиями:

2.1.1. При реализации необходимо выполнить работы в объеме, указанном в настоящем Техническом Задании

2.1.2. Все неоднозначности, выявленные в настоящем Техническом задании после его подписания, подлежат двухстороннему соглашению между Сторонами

### **2.2 Цели создания приложения**

2.2.1. С точки зрения организации:

2.2.1.1. Заинтересовать людей выставкой

2.2.2. С точки зрения клиента:

2.2.2.1. Взаимодействие с другими пользователями

2.2.2.2. Просмотр информации о выставке

### **3. Требования к приложению**

#### **3.1 Основные функциональные требования к Системе**

- 3.1.1. Регистрация и авторизация пользователей
- 3.1.2. Разделение пользователей по ролям (администраторы, пользователи)
- 3.1.3. Создание, редактирование, удаление постов
- 3.1.4. Оценивание постов других пользователей
- 3.1.5. Пользователь может редактировать свои личные данные
- 3.1.6. Возможность просматривать страницы других пользователей
- 3.1.7. Просмотр описания объектов выставки
- 3.1.8. Администратор может вносить Пользователей в Черный список
- 3.1.9. Администратор может удалять посты Пользователей
- 3.1.10. Администратор может вносить объекты искусства в базу данных объектов
- 3.1.11. Обслуживающий персонал может присваивать пользователю статус администратора

На рисунке ниже представлена use case диаграмма данного приложения, в котором отображены все функции:

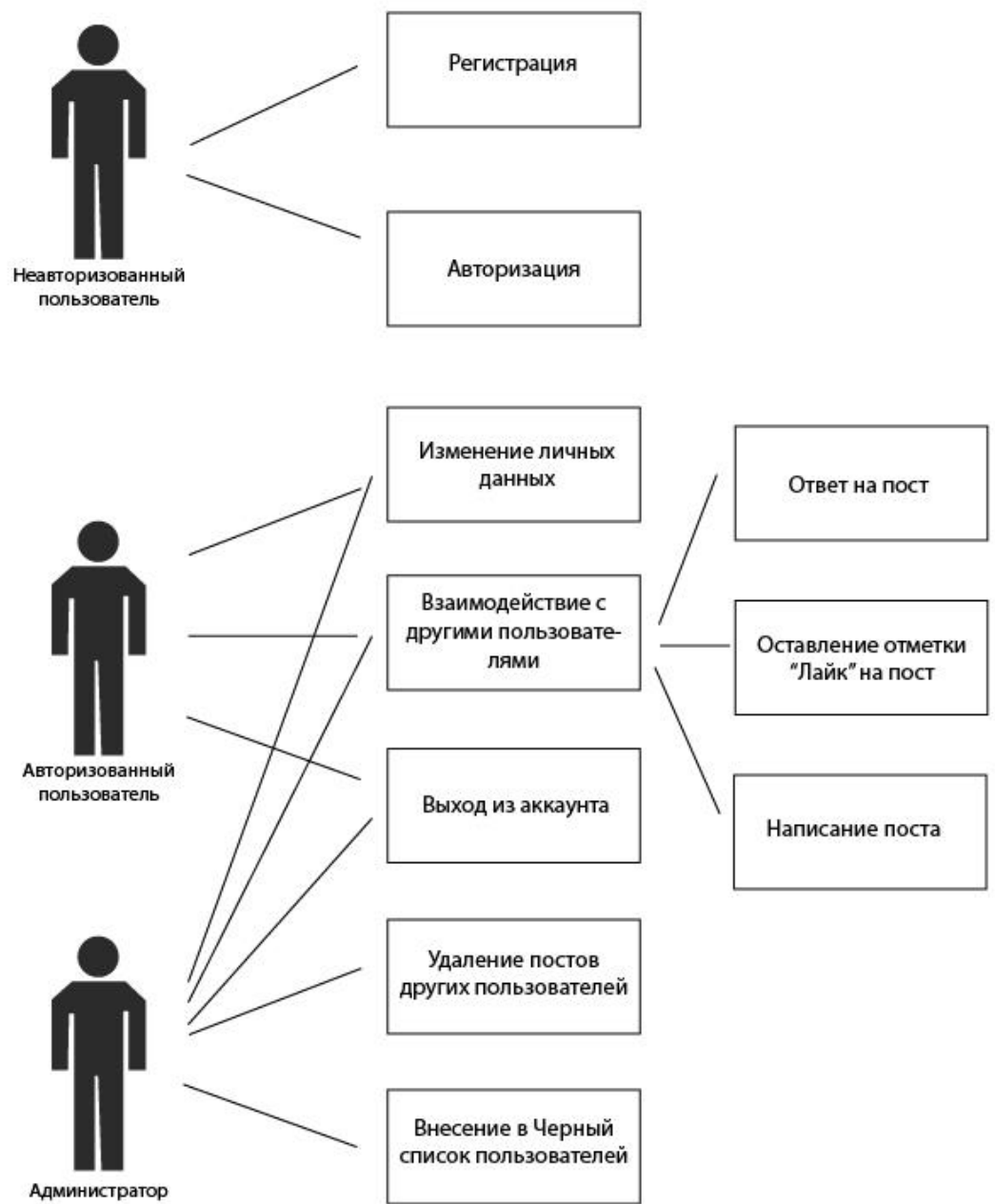


Рисунок 1 - usecase

### 3.2 Основные нефункциональные требования Системы

Система должна работать на версиях android начиная с 4.1.

### 3.3 Требования к структуре

Клиентская часть требует реализации мобильного интерфейса через который пользователь сможет делать запрос к серверной части.

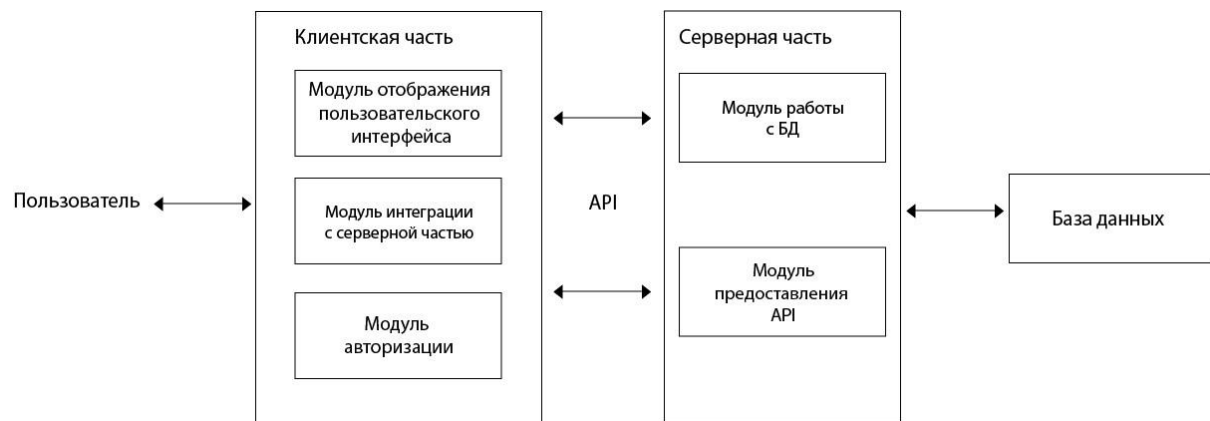


Рисунок 2 - "Пользователь - База данных"

### 3.4 Требования к безопасности

3.4.1. Система не должна позволять не Администраторам получать доступ к интерфейсу администратора

3.4.2. Система не должна позволять Неавторизованным пользователям доступ к функционалу для Авторизованных пользователей.

### 3.5 Требования к пользовательскому интерфейсу

Пользовательский интерфейс должен удовлетворять следующим основным требованиям:

- Дизайн мобильного приложения должен позволять выполнять функции приложения
- В случае возникновения ошибки должно показываться сообщение об ошибке



### **3.6 Требования к персоналу**

Обслуживающий персонал должен уметь поддерживать сервер apache с php и организовывать и поддерживать локальную сеть, включающую в себя сервер приложения и потенциальных пользователей. Так же ответственность за обеспечение выполнения требования выставки(общение посетителей только через приложение) ложится на персонал выставки.

## **4. Варианты использования**

### **4.1 Регистрация нового пользователя**

4.1.1. Нажатие кнопки Регистрация и отправка данных на сервер

4.1.2. На сервере создается новый профиль и запоминается информация об устройстве

### **4.2 Авторизация пользователя**

4.2.1. Нажатие кнопки Авторизация и отправка данных на сервер

4.2.2. На сервере проверяются необходимые данные и, в случае успеха, пользователь становится Авторизованным, иначе получает сообщение об ошибке

### **4.3 Добавление объекта выставки в базу данных**

4.3.1. Обслуживающий персонал, имеющий физический доступ к серверу, заходит в веб-интерфейс сервера, который доступен только с данного компьютера

4.3.2. Заполняет данные нового объекта

4.3.3. Записывает новый объект в базу данных, в случае успеха или неудачи появляется соответствующее сообщение

### **4.4 Добавление администратора в базу данных**

4.4.1. Обслуживающий персонал, которому нужно получить статус Администратора проходит стандартную процедуру регистрации Пользователя

4.4.2. Заходит в веб-интерфейс базы данных сервера, который доступен только с данного компьютера

4.4.3. Модифицирует запись о своем пользователе в базе данных, отмечая свой аккаунт как аккаунт Администратора

4.4.4. Перезаходит в приложение

## **5. Порядок контроля и приемки**

Заказчик принимает разработанное мобильное приложение при выполнении следующих пунктов:

- Успешное прохождение большей части остальных тестов.
- Приложение соответствует заявленным требованиям.