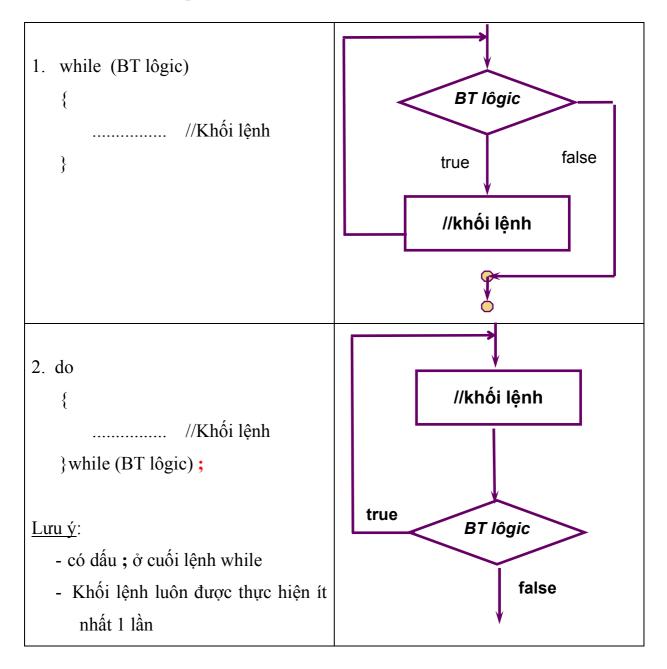
Chương 4: Cấu trúc lặp

4.1. Các cấu trúc lặp:



```
3. for (khởi tạo ; điều kiện; lệnh thực
hiên sau)
        .....//Khối lênh
                                                        Khởi tạo
Ví dụ:
for(int i=0; i<5; i++)
                                                                         false
    cout << "Hello world" << endl;
                                                        Điều kiện
int j=10;
                                                       true
for (; j \ge 0; --j)
   cout<<"Hello world"<<endl;
                                                        //khối lênh
+ Lưu ý: các thành phần trong lệnh for
có thể được khuyết
                                                   Lệnh thực hiện sau
+ Câu hỏi gọi mở: khi kết thúc vòng
for ở trên, thì các biến i và j sẽ có giá
trị là bao nhiêu?
```

Nhận xét:

- Vòng lặp while, do ... while, for đều sẽ **không thực thi** những khối lệnh bên trong nữa khi **Biểu thức logic** hay **điều kiện vòng lặp** có giá trị là **false** (*hay có giá trị bằng 0*)

Lưu ý:

Trong C++ có 2 từ khoá là **break** và **continue** được dùng phổ biến trong vòng lặp (**đặc biệt là từ khoá break**)

- **break**: Trong vòng lặp khi gặp từ khoá này thì chương trình sẽ nhảy ra khỏi vòng lặp hiện thời, mà không cần phải thực thì những lệnh tiếp theo của vòng lặp

- **continue** (thường thấy trong vòng lặp for): Trong vòng lặp khi gặp từ khoá này thì chương trình bắt đầu một vòng mới của vòng lặp.

4.2. Mối liên quan giữa for và while:

a. Chuyển lệnh for thành while:

2. Bài tập:

Thực hiện bằng cấu trúc while, do... while, for cho cả 3 câu i, ii, iii

- i. Tính tổng 1 + 2 + 3 + 4 + ... + n
- ii. Tính tổng 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... + 1/n
- iii. Tính tổng $1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + ... + n^2$
- iv. Nhập vào một số n, xác định xem có phải là số nguyên tố không?
- v. Xuất ra các số nguyên tố từ 1 đến n, với n là số nguyên dương nhập từ bàn phím