



83

Производительность

Значения приблизительные и могут изменяться. [Уровень производительности рассчитывается](#) непосредственно на основании этих показателей. [Показать калькулятор](#)

▲ 0–49

■ 50–89

● 90–100

Игры

Топ-игры

ПОКАЗАТЕЛИ

Expand view

● First Contentful Paint

0,8 сек.

▲ Total Blocking Time

360 мс

● Speed Index

1,2 сек.

● Largest Contentful Paint

0,8 сек.

● Cumulative Layout Shift

0

Открыть карту эффективности

| СТАТИСТИКА | |
|---|---|
| ▲ Принудительная компоновка | ▼ |
| ▲ Дерево зависимостей в сети | ▼ |
| ■ Выбирайте эффективный период хранения кеша — Ожидаемая экономия – 32 КиБ | ▼ |
| ■ Улучшите загрузку изображений — Ожидаемая экономия – 1 193 КиБ | ▼ |
| ○ Оптимизация размера DOM-дерева | ▼ |
| ○ Разбивка LCP | ▼ |
| ○ Сторонний код | ▼ |
| Статистические данные доступны на панели "Производительность" инструментов разработчика в Chrome. Чтобы узнавать подробную информацию, создайте трассировку . | |

ДИАГНОСТИКА

- ▲ Сократите время выполнения кода JavaScript — 1,4 сек. ▾
- ▲ Минимизируйте работу в основном потоке — 2,4 сек. ▾
- Удалите неиспользуемый код CSS — Ожидаемая экономия – 118 КиБ ▾
- Удалите неиспользуемый код JavaScript — Ожидаемая экономия – 354 КиБ ▾
- Предотвратите чрезмерную нагрузку на сеть — Общий размер достиг 4 302 КиБ ▾
- Избегайте длительных задач в основном потоке — Обнаружено 8 длительных задач ▾
- Метки и промежутки пользовательского времени — 12 временных меток ▾
- Избегайте некомбинированных анимаций — Обнаружено 3 анимированных элемента ▾

Подробная информация о производительности вашего приложения. Эти цифры не влияют на показатель производительности [напрямую](#).