

## NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

ThS. Trần Thanh Nam



## CHƯƠNG 3

# PHÂN TÍCH & THIỆT KẾ DỮ LIỆU



## 1. MÔ HÌNH DỮ LIỆU MỰC QUAN NIỆM

- Mô hình dữ liệu mức quan niệm CDM (Conceptual Data Model) là mô hình được dùng cho việc mô tả một cách tổng quát thông tin cần thiết của thành phần dữ liệu trong phần mềm vì tính trực quan và dễ sử dụng của nó.
- Mô hình dữ liệu mức quan niệm CDM mô tả toàn bộ cấu trúc dữ liệu của phần mềm mà không phụ thuộc bất kỳ một hệ quản trị cơ sở dữ liệu hay phương pháp cài đặt nào.



## 1. MÔ HÌNH DỮ LIỆU MỰC QUAN NIỆM

- Để biểu diễn mô hình dữ liệu mức quan niệm CDM ta sử dụng sơ đồ thực thể - kết hợp hay còn gọi là sơ đồ thực thể quan hệ ERD (Entity Relationship Diagram).
- Đây là một mô hình giàu ngữ nghĩa, rất thuận lợi để người dùng hiểu được những đối tượng dữ liệu và các tương tác của chúng trong phần mềm hay hệ thống thông tin.



#### 2. CÁC THÀNH PHẦN CỦA SƠ ĐỒ ERD

## 2.1. THỰC THỂ (ENTITY)

- Trong sơ đồ thực thể quan hệ ERD, mỗi thực thể tương ứng với một lớp đối tượng trong hệ thống thực tiễn.
- Mỗi thực thể được phân biệt bằng một định danh, còn gọi là tên của thực thể, đó thường là một danh từ mang ý nghĩa của lớp đối tượng mà nó mô tả.
- Mỗi thực thể được ký hiệu bằng một hình chữ nhật, cùng với một cái tên tương ứng với nó.



## 2.1. THỰC THỂ (ENTITY)

Ví dụ:

SINH VIEN

MON HOC



## 2.2. THUỘC TÍNH THỰC THỂ (Entity Attribute)

- Mỗi thực thể đều có thuộc tính riêng của nó. Thuộc tính của một thực thể tương ứng với thuộc tính của lớp đối tượng mà nó mô tả.
- Mỗi thuộc tính thực thể thường được định danh bằng một cái tên.
- Ký hiệu tên của các thuộc tính thực thể được ghi phía dưới tên thực thể.



## 2.2. THUỘC TÍNH THỰC THỂ (Entity Attribute)

#### Ví dụ:

#### SINH VIEN

**MSSV** 

Họ và tên

Lớp

Địa chỉ

#### MON HOC

Mã môn

Tên môn

Số tín chỉ

Đối tượng học

Môn tiên quyết



## 2.3. KHÓA CỦA THỰC THỂ (Entity Key)

- Khóa của thực thể là một thuộc tính trong thực thể được dùng để phân biệt các thực thể trong tập hợp nhiều thực thể khác nhau.
- Khóa của thực thể là thuộc tính chỉ định duy nhất của thực thể đó.
- Về mặt ký hiệu, khóa nằm ở vị trí đầu tiên trong danh sách các thuộc tính và được gạch dưới.



## 2.2. THUỘC TÍNH THỰC THỂ (Entity Attribute)

#### Ví dụ:

#### SINH VIEN

**MSSV** 

Họ và tên

Lớp

Địa chỉ

#### MON HOC

Mã môn

Tên môn

Số tín chỉ

Đối tượng học

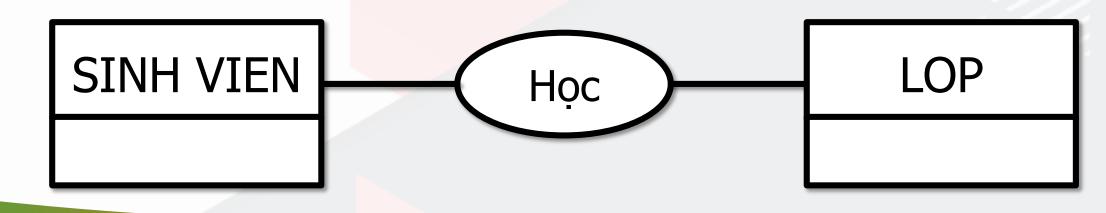
Môn tiên quyết



- Trong sơ đồ ERD, các thực thể đều có quan hệ với nhau. Mỗi quan hệ giữa các thực thể tương ứng với một quan hệ giữa các lớp đối tượng trong thế giới thực mà chúng mô tả.
- Quan hệ giữa các thực thể được định danh bằng một cái tên, thường là động từ hay tính từ mang ý nghĩa về quan hệ giữa các lớp đối tượng trong thực tiễn.



- Quan hệ của thực thể là sự kết hợp giữa một, hai hoặc nhiều thực thể với nhau. Số thực thể tham gia vào một kết hợp được gọi là bậc của kết hợp đó.
- Ký hiệu của một kết hợp trong sơ đô lớp là một hình bầu dục bên trong chứa tên của kết hợp, được trình bày như sau:



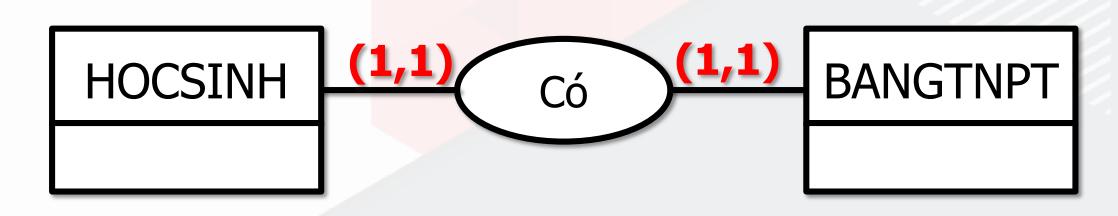


#### Kết hợp một - một (1,1)

Kết hợp (1,1) được sử dụng khi một thể hiện của thực thể A kết hợp với chỉ một thể hiện của thực thể B và ngược lại.



Ví dụ: Kết hợp Cấp cho giữa thực thể HOCSINH và thực thể BANGTNPT (bằng tốt nghiệp phổ thông) là kết hợp (1,1) vì: Mỗi học sinh chỉ có tối đa một bằng tốt nghiệp và mỗi bằng tốt nghiệp chỉ cấp cho một học sinh.



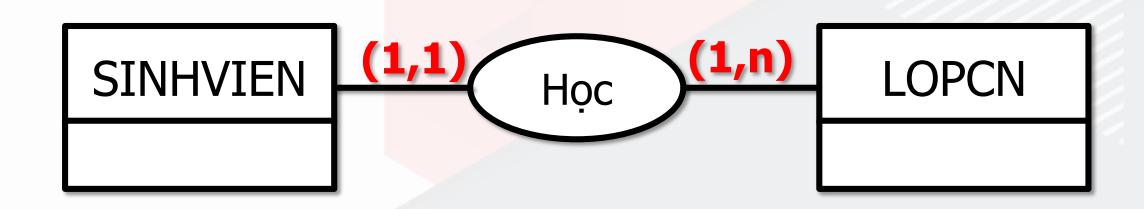


#### Kết hợp một - nhiều (1,n)

Kết hợp (1,n) được sử dụng khi và chỉ khi một thể hiện của thực thể A kết hợp với một hoặc nhiều thể hiện của thực thể B và một thể hiện của thực thể B có thể kết hợp với một hoặc nhiều thể hiện của thực thể A.



► Ví dụ: Kết hợp Học giữa thực thể SINHVIEN và thực thể LOPCN là kết hợp (1,n) theo nghĩa: Một sinh viên chỉ học ở một lớp chuyên ngành và một lớp chuyên ngành có thể có nhiều sinh viên.





► Ví dụ: Kết hợp Bán giữa thực thể HOADON và thực thể HANGHOA là kết hợp (1,n) theo nghĩa: Một HOADON có thể bán nhiều HANGHOA khác nhau và một HANGHOA có thể được ghi ở nhiều HOADON khác nhau.





#### Các kiểu kết hợp khác

- Tùy theo ngữ cảnh mà việc kết hợp giữa hai thực thể còn có những kiểu kết hợp khác, ví dụ như kết hợp (0,1); kết hợp (0,n); kết hợp (n,n);...
- Việc nhận biết kết hợp trong sơ đồ ERD là một quá trình khó khăn vì quan hệ giữa các lớp đối tượng trong thế giới thực là phức tạp, vì vậy trong sơ đồ ERD chỉ nên chọn ra những kết hợp thực sự đáng quan tâm để mô tả.



## CHUYÊN BIỆT HÓA- TỔNG QUÁT HÓA

Thực thể với các kiểu kết hợp thể hiện cho chúng ta biết mỗi thực thể tham gia tối thiểu và tối đa là bao nhiều vào kết hợp. Nhưng trong thực tế, một đối tượng có khi tồn tại các tình trạng:

- Các đối tượng cùng tham gia vào mối quan hệ nhưng có những mối quan hệ riêng lẻ nhau.
- Hoặc các đối tượng có cùng thuộc tính nhưng lại có thêm những thuộc tính khác nhau.



Để phản ánh tình trạng này trong quá trình xây dựng phần mềm, người ta dùng khái niệm chuyên biệt hóa-tổng quát hóa như sau:

- Chuyên biệt hóa tổng quát hóa là việc phân chia một thực thể tổng quát thành các thực thể chuyên biệt.
- Các thực thể chuyên biệt hóa thừa kế tất cả các thuộc tính của thực thể tổng quát và sẽ có những thuộc tính riêng biệt khác.
- Mỗi thực thể chuyên biệt có thể tham gia vào những kiểu kết hợp khác nhau và do đó các xử lý sẽ có thể khác nhau.



#### Ví du:

- Cùng là cán bộ (CANBO) trong trường Đại học thì có một số cán bộ là giảng viên, chỉ làm công tác giảng dạy (CBGD).
- Một số cán bộ là cán bộ hành chính chuyên làm công tác văn phòng (CBHC).
- Vì thế, ngoài các thuộc tính chung của cán bộ, đối với CBGD người ta còn quan tâm đến thuộc tính chuyên môn; trong khi đối với CBHC thì người ta lại quan tâm đến thuộc tính nghiệp vụ.



#### Ký hiệu chuyên biệt hóa – tổng quát hóa:

■ Thực thể CANBO là thực thể tổng quát của hai thực thể chuyên biệt CBHC và CBGD.

Mối quan hệ tổng quát hóa - chuyên biệt hóa được thể hiện bằng đường nét liền hai gạch và mũi tên tam giác hướng về thực thể tổng quát.

CANBO

MaCB
Ho ten
Ngay sinh

CBGD

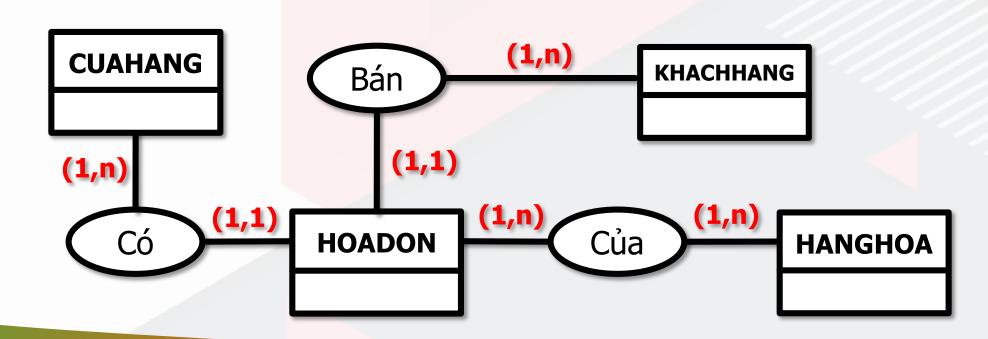
Chuyen mon



#### 3. PHƯƠNG PHÁP VỀ SƠ ĐỒ ERD

#### Xét phần mềm quản lý mua bán hàng hóa

- Bước 1: Xác định các thực thể trong sơ đồ ERD
- Bước 2: Xác định các quan hệ trong sơ đồ ERD
- Bước 3: Xác định các kiểu kết hợp trong sơ đồ ERD.





## 3. PHƯƠNG PHÁP VỀ SƠ ĐỒ ERD

#### Tiêu chuẩn nhận dạng đối tượng thực thể:

- Định danh: Đối tượng thực thể phải có tên (thường là danh từ).
- Môi quan hệ với các đối tượng khác.
- Hoạt động (nếu có): Có thời gian bắt đầu, thời gian hoạt động, thời gian kết thúc.



#### Xét phần mềm quản lý trường THPT như sau:

Danh sách đối tượng liên quan:

Học sinh Tổ bộ môn Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu TKB

Khối lớp Môn học Bảng điểm

Lớp Phụ huynh Phòng học

Học kỳ Đ<mark>iểm trung bình Học phí</mark>



#### Đối tượng được quan tâm

Phần mềm quản lý thời khóa biểu

Học sinh Tổ bộ môn Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu TKB

Khối lớp Môn học Bảng điểm

Lớp Phụ huynh Phòng học

Học kỳ Điểm trung bình Học phí



#### Đối tượng được quan tâm

Phần mềm quản lý giáo viên

Học sinh Tổ bộ môn Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu TKB

Khối lớp Môn học Bảng điểm

Lớp Phụ huynh Phòng học

Học kỳ Điểm trung bình Học phí



#### Đối tượng được quan tâm

Phần mềm quản lý học sinh

Học sinh Tổ bộ môn Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu TKB

Khối lớp Môn học Bảng điểm

Lớp Phụ huynh Phòng học

Học kỳ Điểm trung bình Học phí



#### Đối tượng chính và đối tượng phụ

Phần mềm quản lý thời khóa biểu

Học sinh Tổ bộ môn Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu TKB

Khối lớp **Môn học** Bảng điểm

Lớp Phụ huynh Phòng học

Học kỳ Điểm trung bình Học phí



#### Đối tượng chính và đối tượng phụ

Phần mềm quản lý giáo viên

Học sinh

Tổ bộ môn

Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu

TKB

Khối lớp

Môn học

Bảng điểm

Lớp

Phu huynh

Phòng hoc

Hoc kỳ

Điểm trung bình

Học phí

Năm học

Hang hoc sinh

Công tác đoàn



#### Đối tượng chính và đối tượng phụ

Phần mềm quản lý học sinh

**Học sinh** Tổ bộ môn Số tiết

Giáo viên Ban Giám Hiệu TKB

Khối lớp Môn học Bảng điểm

Lớp Phụ huynh Phòng học

Học kỳ Điểm trung bình Học phí



## 5. LẬP DANH SÁCH CÁC QUAN HỆ

- Tiêu chí đánh giá: Sự phụ thuộc giữa các đối tượng (chủ yếu các đối tượng chính).
- **■** Đề nghị:
  - Quan hệ theo thời gian: Quan hệ xảy ra vào lúc nào? Sau một khoảng thời gian các đối tượng sẽ thay đổi như thế nào? Trong thông tin có thuộc tính về thời gian không?...
  - Quan hệ về tổ chức: Kết cấu của các đối tượng.
  - Quan hệ về không gian: Phạm vi của các đối tượng.
  - Quan hệ theo vai trò: Chủ động/ bị động.



## 6. NHẬN DẠNG THUỘC TÍNH

- Sự phụ thuộc (không có ý nghĩa rõ ràng khi đứng độc lập)
  - ❖ Thuộc tính phụ thuộc một đối tượng → Thuộc tính của đối tượng đó.
  - ❖ Thuộc tính phụ thuộc nhiều đối tượng → Thuộc tính của kiểu quan hệ.
- Các loại thuộc tính: Định danh, phân loại, thời gian, không gian,...



## 7. CÁC BƯỚC XÂY DỰNG SƠ ĐỒ ERD

❖ Bước 1: Xác định các đối tượng thực thể, các kiểu quan hệ, các thuộc tính trực tiếp từ yêu cầu của hệ thống.

Xét lần lượt từng biểu mẫu và quy định: Nếu trong sơ đồ ERD hiện tại chưa đầy đủ thông tin cần thiết thì:

- Cần bổ sung thêm thuộc tính vào thực thể đã có.
- Cần bổ sung thêm thuộc tính vào quan hệ đã có.
- Cần bổ sung thêm các kiểu quan hệ giữa các thực thể đã có.
- Cần bổ sung thêm thực thể mới.



## 7. CÁC BƯỚC XÂY DỰNG SƠ ĐỒ ERD

#### **♦ Bước 2**:

- Nếu một thực thể có các thuộc tính có cấu trúc phức tạp hoặc có các thuộc tính có liên hệ chặt chẽ với nhau thì nên tách ra thành đối tượng thực thể phụ.
- Nếu một thực thể mang ý nghĩa tổng quát thì chuyên biệt hóa thực thể đó thành các thực thể phụ chuyên biệt.
- Nếu các thực thể liên quan mang ý nghĩa chuyên biệt thì tổng quát hóa các thực thể đó thành một thực thể phụ tổng quát.



## 7. CÁC BƯỚC XÂY DỰNG SƠ ĐỒ ERD

#### **♦ Bước 3:**

Kết nối các thực thể bằng các kiểu quan hệ phù hợp.

#### **♦ Bước 4:**

Điều chỉnh hoặc bổ sung thêm các kiểu quan hệ (nếu cần) để phù hợp với các thực thể.

#### **♦ Bước 5**:

Kiểm tra lại sơ đồ và điều chỉnh lại (nếu cần).



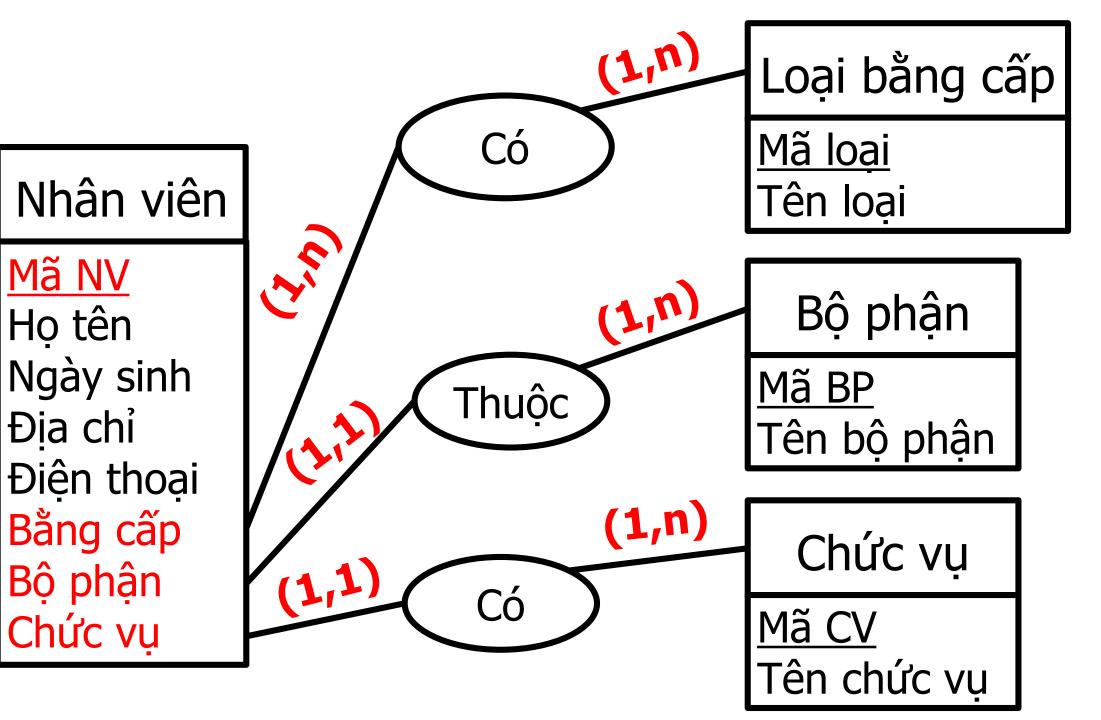
## 8. VÍ DỤ LẬP SƠ ĐỒ ERD

Đề tài: Lập sơ đồ ERD cho yêu cầu phần mềm Quản lý nhân viên như sau: Có 5 bằng cấp (Trung cấp, Cao đẳng, Đại học, Thạc sĩ, Tiến sĩ). Có 4 bộ phận (Hành chính, Kế toán, Tổ chức, Ban Giám đốc). Có 5 chức vụ (Giám đốc, Phó Giám đốc, Trưởng phòng, Phó phòng, Nhân viên)

#### 1. Biểu mẫu:

HỒ SƠ NHÂN VIÊN			
Họ và tên:	Ngày sinh:	Địa chỉ:	
Điện thoại:	Bằng cấp:	Bộ phận:	
Chức vụ:			

2. Quy định: Có 5 bằng cấp (Trung cấp, Cao đẳng, Đại học, Thạc sĩ, Tiến sĩ). Có 4 bộ phận (Hành chính, Kế toán, Tổ chức, Ban Giám đốc). Có 5 chức vụ (Giám đốc, Phó Giám đốc, Trưởng phòng, Phó phòng, Nhân viên).



<u>Mã NV</u>

Họ tên

Đia chỉ

Bộ phận

Chức vu



## 8. VÍ DỤ LẬP SƠ ĐỒ ERD

Đề tài: Lập sơ đồ ERD cho yêu cầu phần mềm Lập thẻ thư viện cho một hệ thống quản lý thư viện như sau: Có 2 loại thẻ (VIP/Thường). Tuổi người làm thẻ từ 18 đến 55. Thẻ có giá trị 6 tháng kể từ ngày lập thẻ.

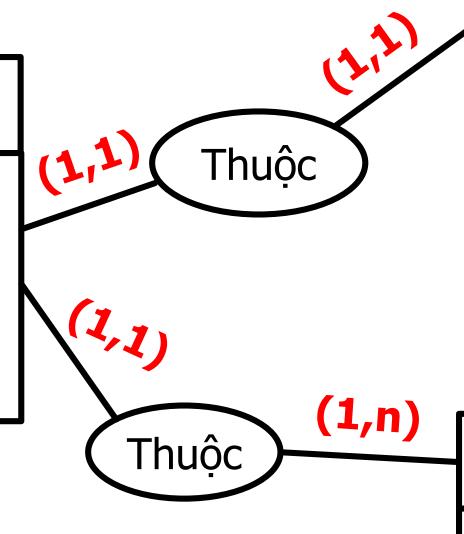
#### 1. Biểu mẫu:

THỂ THƯ VIỆN			
Họ và tên:	Ngày sinh:	Địa chỉ:	
Email:	Loại thẻ:	Ngày lập thẻ:	

2. Quy định: Có 2 loại thẻ (VIP/Thường). Tuổi người làm thẻ từ 18 đến 55. Thẻ có giá trị 6 tháng kể từ ngày lập thẻ.

Thẻ thư viện

Mã thẻ Người mượn Loại thẻ Ngày lập thẻ Ngày hết hạn



Người mượn

Mã người mượn Họ và tên Tuổi

Ngày sinh Địa chỉ Email

Loai the

<u>Mã loại</u> Tên loa

## **BÀI TẬP**

Lập Biểu mẫu, Quy định và vẽ sơ đô ERD cho yêu cầu phần mềm Quản lý E-learning như sau:

- 1. Thẻ người mượn: Có 2 loại thẻ VIP/Thường. Tuổi người đọc từ 19 đến 60 và thẻ có giá trị sử dụng 1 năm.
- 2. Thông tin sách: Có 3 thể loại sách (A,B,C). Chỉ tiếp nhận sách trong vòng 8 năm. Người nhận sách phải là thủ kho.
- 3. Phiếu cho mượn sách: Chỉ cho mượn với thẻ còn hạn sử dụng, sách không có người mượn. Mỗi người chỉ được mượn tối đa 5 quyển. Thời gian mượn là 7 ngày đối với thẻ Thường. Thẻ VIP được mượn thêm 3 ngày nữa.
- 4. Phiếu nhận trả sách: Quá hạn mượn từ 1-3 ngày bị khóa thẻ 1 tuần. Quá hạn mượn 4-7 ngày bị khóa thẻ 1 tháng. Quá hạn từ 8 ngày trở lên bị khóa vĩnh viễn.
- 5. Tra cứu sách: Người dùng có tài khoản đều có thể tra cứu sách.