

数据结构是一门研究算法的学科

程序 = 数据结构 + 算法

链表在内存中各个结点,不一定是连续分布,从逻辑结构 看,是连续

从使用效果上看,查找的速度慢,因此实际开发,往往使 用树结构对链表进行优化(AVL,红黑树)

增删效率很高

创建头结点head,不存放有效数据,作用是标识链表的

头

方式一: 在链表的最后加入

创建一个辅助指针(变量),帮助定位链表尾

temp需要定位到要添加的位置的前一个结点

方式二:按照大小加入

利用heroNode.no和temp.next.no判断

找到位置的条件

子主题 2

单链表状态下,将temp定位到要删除结点的前一个节点

temp.next = temp.next.next

考虑没有找到要删除节点的情况: temp.next.no = no

定义辅助变量,找到该结点,考虑找不到的情况,给出提

定义辅助变量,帮助遍历

while, 当temp.next == null时, 遍历结束

遍历 while, 当temp.next == null时, 遍历完毕