# Tessar接口文档

目录

[Tessar接口文档 1](#_Toc503865450)

[天塞模块1：数据接收服务器（平台用） 1](#_Toc503865451)

[游戏平台向天塞发送数据： 1](#_Toc503865452)

[支付平台向天塞发送数据： 2](#_Toc503865453)

[天塞模块2：Web端访问服务器（前端用） 2](#_Toc503865454)

[玩家注册部分 2](#_Toc503865455)

[玩家登录部分 2](#_Toc503865456)

[增加或删除渠道、游戏ID，ServerID以数组表示setids 2](#_Toc503865457)

[修改渠道ID父级ID以数组表示updatecids 3](#_Toc503865458)

[获取渠道、游戏ID，ServerID类别，以数组表示 3](#_Toc503865459)

[获取玩家新增表（注意key中没有双引号） 3](#_Toc503865460)

[游戏玩家留存数据获取 4](#_Toc503865461)

[支付数据获取 5](#_Toc503865462)

[支付留存数据获取 6](#_Toc503865463)

### 天塞模块1：数据接收服务器（平台用）

### **游戏平台向天塞发送数据：**

Post或Get方式；

[http://192.168.10.102:9999/tessar/statis/statis?action=game&json={"uid":33123,"regdate":1514284954,"lastdate":1514284954,"cid":"ngBrazil","gid":"bloodstrke","sid":"0","enter":"eeee"}](http://192.168.10.102:9999/tessar/statis/statis?action=game&json=%7b%22uid%22:33123,%22regdate%22:1514284954,%22lastdate%22:1514284954,%22cid%22:%22ngBrazil%22,%22gid%22:%22bloodstrke%22,%22sid%22:%220%22,%22enter%22:%22eeee%22%7d)

以上作废

http://localhost:9999/tessar/statis/statis?action=game&json={"uid":89898,"regdate":1514284954,"lastdate":1514284954,"cid":"\_0003000110000000\_facebook-bloodstrike13-18chennormal\_02\_02","gid":"bloodstrke","sid":"0","enter":"enenen"}

### **支付平台向天塞发送数据：**

Post或Get方式；

[http://192.168.10.102:9999/tessar/statis/statis?action=pay&json={"oid":"order001","gid":"bloodstrke","sid":"0","uid":"89898","payType":"64","currency":"USD","amount":4.0,"payTime":1512656000}](http://192.168.10.102:9999/tessar/statis/statis?action=pay&json=%7b%22oid%22:%22order001%22,%22gid%22:%22bloodstrke%22,%22sid%22:%220%22,%22uid%22:%2289898%22,%22payType%22:%2264%22,%22currency%22:%22USD%22,%22amount%22:4.0,%22payTime%22:1512656000%7d)

支付平台的提交数据，uid必须是数据库已经存在的uid，并且其gid和sid需要和游戏平台发送的信息一一对应，因为支付这边的数据分析需要用到游戏平台的很多数据，否则无法分析。

## 天塞模块2：Web端访问服务器（前端用）

前端访问接口：（有些是在传传输用&分割有些是Json传递数据，后期如有需要还能再改）

### 玩家注册部分

[http://192.168.10.102:9898/user/add](http://192.168.1.110:9898/user/add)

Ajax：{

"name":"vova1213",

"passwd":"123456"

}

返回值为1注册成功，失败返回0，姓名冲突返回-2。

### 玩家登录部分

<http://192.168.10.102:9898/user/login>

Ajax：{

"name":"vova1213",

"passwd":"123456"

}

成功返回1，失败返回0

### 增加或删除渠道、游戏ID，ServerID以数组表示setids

app：需要请求的数据库名（channellist，gamelist, serverlist）

type：1 表示增加，-1表示删除

strList：可以是任意字符串数组 str1,str2…..

updateTime: 目前还没什么用

father: 用于cid父级id的配置，由管理员管理，字段可以为空

<http://192.168.10.102:9898/manager/setids?app=channellist&type=-1&updateTime=1212121212&strList=cid3,cid6&father=fid123>

### 修改渠道ID父级ID以数组表示updatecids

strList：可以是任意字符串数组 str1,str2…..

updateTime: 更新时间目前还没什么用

father: 用于cid父级id的配置，可由管理员管理 该字段可为空字符串，但不能没有

http://192.168.10.102:9898/manager/updatecids?updateTime=1212121212&strList=1,6,2&father=fuck

### 获取渠道、游戏ID，ServerID类别，以数组表示 <http://192.168.10.102:9898/app/getCGS>

返回Json示例  
{"cNames":["vova","aaaaaa","aaaaaa","bbbbbb","cccccc"],"gNames":["game1","game2","game3"],"sNames":[]}  
=========================================================

### 获取玩家新增表（注意key中没有双引号）

app：需要请求的数据库名（NewAddDay天，NewAddWeek周, NewAddMon月）  
cid 父渠道ID  
gid 游戏ID  
sid 子渠道ID （可以为空 写法：&sid=&）  
sDate 筛选开始时间 yyyy/MM/dd  
eDate 筛选结束时间 yyyy/MM/dd  
<http://192.168.10.102:9898/app/getGameDate?app=NewAddDay&cid=ngBrazil&gid=bloodstrke&sid=0&sDate=2017>/12/5&eDate=2017/12/19  
返回**（日期 | 新增 | 活跃 | 登录次数 | 平均登陆次数 | 累计用户）**Json示例： [{"dateID":"2017-12-05","newAddNum":4,"activeNum":4,"loginCount":4,"averageLogin":0.133333,"allPlayerNum":95},  
 {"dateID":"2017-12-06","newAddNum":4,"activeNum":4,"loginCount":4,"averageLogin":0.133333,"allPlayerNum":96},  
 {"dateID":"2017-12-07","newAddNum":4,"activeNum":4,"loginCount":4,"averageLogin":0.133333,"allPlayerNum":97},  
 {"dateID":"2017-12-08","newAddNum":4,"activeNum":4,"loginCount":4,"averageLogin":0.133333,"allPlayerNum":98},  
 {"dateID":"2017-12-17","newAddNum":3,"activeNum":8,"loginCount":8,"averageLogin":0.0714286,"allPlayerNum":99},  
 {"dateID":"2017-12-18","newAddNum":3,"activeNum":8,"loginCount":8,"averageLogin":0.0714286,"allPlayerNum":99},  
 {"dateID":"2017-12-19","newAddNum":3,"activeNum":4,"loginCount":4,"averageLogin":0.102564,"allPlayerNum":99}]

### 游戏玩家留存数据获取

app：需要请求的数据库名（StayDay，StayWeek, StayMon）  
cid 父渠道ID  
gid 游戏ID  
sid 子渠道ID （可以为空 写法：&sid=&）  
sDate 筛选开始时间yyyy/MM/dd  
eDate 筛选结束时间yyyy/MM/dd

http://192.168.10.102:9898/pay/getPayStayDate?app=StayDay&cid=liyangyang&gid=longzhuchao&sid=1001&sDate=2018/1/1&eDate=2018/12/5  
返回Json**（日期 | 新增 |2日=30日数组，其中日数组长30，周为4，月为4）**示例  
 [{"dateID":"2017-12-05","newAddNum":4,"stayList":[0,0,0,2,1,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,1,0,0,0]}]  
==============================================================================

### 支付数据获取

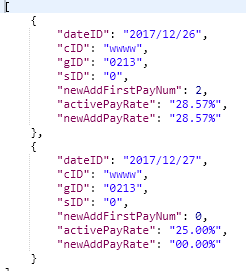
app：需要请求的数据库名（PayMentDay，PayMentWeek, PayMentMon）  
cid 父渠道ID  
gid 游戏ID  
sid 子渠道ID （可以为空 写法：&sid=&）  
sDate 筛选开始时间 yyyy/MM/dd  
eDate 筛选结束时间 yyyy/MM/dd  
[http://192.168.10.102:9898/pay/getPayDate?app=PayMentWeek&cid=ngBrazil&gid=bloodstrke&sid=0&sDate=2017/12/17&eDate=2017/12/19](http://192.168.1.110:9898/pay/getPayDate?app=PayMentWeek&cid=ngBrazil&gid=bloodstrke&sid=0&sDate=2017/12/17&eDate=2017/12/19)

返回（日期 | 新增用户 | 新增用户付费数 | 新增用户付费总额 | 新增用户ARPPU | 新增用户付费用户ARPPU | 首冲用户 | 首冲总额 | 平均首冲 | 活跃数 | 付费用户 | 日总付费 | 活跃ARPPU | 付费用户ARPPU | 累计付费）Json示例

### 支付数据支付比例获取（新增首次付费用户数，活跃用户付费率，新增用户付费率）

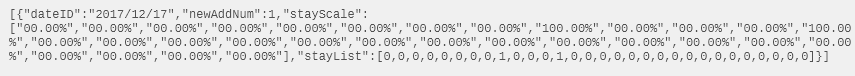
app：需要请求的数据库名（ThreeNumDay，ThreeNumWeek, ThreeNumMon）  
cid 父渠道ID  
gid 游戏ID  
sid 子渠道ID （可以为空 写法：&sid=&）  
sDate 筛选开始时间 yyyy/MM/dd  
eDate 筛选结束时间 yyyy/MM/dd

http://192.168.10.102:9898/pay/getPayRateDate?app=ThreeNumDay&cid=wwww&gid=0213&sid=0&sDate=2017/12/1&eDate=2017/12/31

返回Json示例  


### 支付留存数据获取

app：需要请求的数据库名（StayPayDay，StayPayWeek, StayPayMon）  
cid 父渠道ID  
gid 游戏ID  
sid 子渠道ID （可以为空 写法：&sid=&）  
sDate 筛选开始时间 yyyy/MM/dd  
eDate 筛选结束时间 yyyy/MM/dd  
[http://192.168.10.102:9898/pay/getPayStayDate?app=StayPayDay&cid=ngBrazil&gid=bloodstrke&sid=0&sDate=2017/12/17&eDate=2017/12/19](http://192.168.1.110:9898/pay/getPayStayDate?app=StayPayDay&cid=ngBrazil&gid=bloodstrke&sid=0&sDate=2017/12/17&eDate=2017/12/19)  
返回（日期 | 新增 |2日=30日数组，其中日数组长30，周为4，月为4）Json：



### 渠道上传文件提交接口

（通过表单的形式， POST传输，一起提交）对应数据库：ChannelFactory  
file 文件，类型无所谓，都会存到服务器中的一个文件夹，暂定和log一个文件夹，路径为：/root/webServerLog/  
pcid 父渠道id  
cid 渠道id（游戏平台也发送的id）\*  
des 描述  
tags 标签，页面端部分，是用什么符号切割，可以跟于斌定一下。服务端这边传输的时候，尽量用非中文字符，避免代码无法识别

URL：http://192.168.10.102:9898/channel/upload  
返回 ，如果cid重复，返回error cid exist in DB，成功返回：redirect:/uploadStatus

### 下载渠道详细信息接口

对应数据库：ChannelFactory

cid：子渠道ID

URL：http://192.168.1.110:9898/channel/download?cid=aa311dd

返回 Json格式

{

"id": 9,

"cid": "aa311dd",

"pcid": "ppp",

"img": "/root/webServerLog/60e2c25f-8098-4ff0-ae7f-18b8bc3b2593.gif",

"des": "ssssssss",

"tags": "a,c,d,"

}

**渠道id生成器 接口文档**

### 获取游戏列表

http://192.168.10.102:9898/channel/getChannelGames

结果：[

"生死狙击EN",

"生死狙击BR",

"火影",

"龙珠",

"死神",

"魔力学堂",

"ZULA"

]

### 获取主渠道列表

http://192.168.10.102:9898/channel/getMainChannel

结果：[

"Facebook广告投放",

"Google广告投放",

"邀请渠道",

"红人、工会、战队推广",

"社区（fb、ytb、twi等）推广",

"论坛推广",

"网盟推广",

"游戏联运",

"广告直客",

"线上媒体"

]

### 获取入口类型

http://192.168.10.102:9898/channel/getEntryType

结果：["Facebook APP","Landing Page"]

### 获取入口定义

http://192.168.10.102:9898/channel/getEntryDefine?game=火影&entryType=Facebook APP

game：游戏名称

entryType：入口类型

结果：[

"narutoxportugal"

]

### 创建新渠道

http://localhost:9898/channel/channelGenerate?game=龙珠&entryType=Facebook APP&define=dragon-ball&mainChannel=广告直客&kws=keyword1@keyword2@kw333&user=admin&time=2018-1-1&useShort=true

结果：

{

"code": 200,

"msg": "请求成功",

"data": [

"[{\"url\_short\":\"http://t.cn/Rn71ofB\",\"url\_long\":\"http://apps.facebook.com/dragon-ball/?fb\_souce=adpartner\_keyword1\_keyword2\_kw333\",\"type\":0}]"

]

}

如果渠道已存在，返回字符串“exist”

entryType可以用两种：Landing Page、Facebook APP

### **获取渠道列表个数**

http:// 192.168.10.102:9898

:9898/channel/getCountChannelData

结果：3

### 获取渠道列表分页

http:// 192.168.10.102:9898

:9898/channel/getChannelData?count=2&page=2

其中：

count表示每页有多少个数据，

page为第几页，最小值为1；

返回: [

{

"id": 3,

"game": "龙珠",

"entry": "Facebook APP",

"define": "dragon-ball",

"mainChannel": "广告直客",

"url": "apps.facebook.com/dragon-ball/?fb\_souce=adpartner&sub=keyword1&sub2=keyword2&sub3=ddd",

"creator": "admin",

"createTime": "2018-1-1"

}

]

### 查询功能

http://localhost:9898/channel/findoutChannelData?key=app&time=时间&count=5&page=2