

Защищено:
Гапанюк Ю. Е.

Демонстрация:
Гапанюк Ю. Е.

"__" _____ 2016 г.

"__" _____ 2016 г.

Отчет по лабораторной работе № 8

По курсу Разработка интернет-приложений

Тема работы: " Javascript "

3
(количество листов)
Вариант № 24

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5-54

Тимошенко В.А.

(подпись)

"__" _____ 2016 г.

Задание и порядок выполнения

Разработать приложение для построения графиков тригонометрических функций на языке Javascript с HTML интерфейсом.

Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <meta charset="UTF-8">
  <title>График</title>
</head>
<body>
  <form>
    <p><input name="from" class="from">От кого числа</p>
    <p><input name="to" class="to">До какого числа</p>
    <p><input name="fun" class="fun">Функция</p>
    <p><button class="plot" type="button">Построить график</button></p>
  </form>
  <div class="graph"></div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script>
  <script src='index.js'></script>
</body>
</html>
```

Index.js

```
var graf;
$('.plot').click(function (e) {
  clearInterval(graf);
  console.log(graf);
  var x = parseFloat($('.from').val());
  const x1 = x;
  var i = x;
  var step = 1;
  const x2 = parseFloat($('.to').val());
  const fun = ($.fun').val();
  var pointst = [x, eval(fun)];
  console.log(pointst);
  console.log(fun);
  if (i < x2)
  {
    graf=setInterval(function () {
      $.plot($('.graph'), [{label: fun, data: pointst}], {});
      x = x + (x2 - x1) / 100;
      console.log(pointst);
      if (pointst.length > 100) {
        pointst.splice(1, 1)
      }
      pointst.push([x, eval(fun)])
    }, 100);
    i += parseFloat(step)
  }
  else
  {
    clearInterval(graf);
  }
});
```

```
});
```

2

style.css

```
graph{  
  border:1px solid black;  
  width: 500px;  
  height: 500px;  
}
```

От кого числа

До какого числа

Функция

