

Лабораторна робота №3

Напишіть свою реалізацію гри "Битва дроїдів". Лабораторна робота розрахована на 3 заняття.

Мінімальний набір вимог до програми:

1. Створіть базовий клас Droid, від якого будуть походити інші підвиди, які будуть відрізнятися різними характеристиками. Мінімальний набір характеристик: name, health, damage.
2. Додайте можливість різних видів бою: 1 на 1, або команда на команду.
3. Класи потрібно грамотно розкласти по пакетах.
4. У програмі має бути консольне меню. Мінімальний набір команд:
 - створити дроїда;
 - показати список створених дроїдів;
 - запустити бій 1 на 1 (вибрати дроїдів, які будуть змагатися);
 - запустити бій команда на команду (створити команди суперників з дроїдів, яких ви створили у першому пункті);
 - вийти з програми.

Додаткове завдання

Використайте свою фантазію, щоб гра вийшла цікавою.
Жодних обмежень немає.

Приклади того, що можна доробити:

- Дроїди можуть мати специфічні для свого виду характеристики - рівень енергії, регенерація, точність, здатність відновлювати здоров'я членів команди тощо.
- Деякі дроїди можуть мати додаткову зброю (окрема ієрархія класів).
- Можна створити арени різних видів, що міняють характеристики бою (наприклад, зменшують точність).
- При бої команда на команду можна застосовувати різні стратегії бою, наприклад, вибирати випадкового дроїда з команди суперника, або атака на дроїда з найменшим здоров'ям.