



Universidade Federal do Agreste de Pernambuco

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação.

Disciplina: Programação Orientada à Objetos.

Professora: Thaís Alves Burity Rocha.

Semestre: 2025.1.

Equipe: Guilherme Henrique Barbosa de Souza Lima,
João Vitor da Silva Moura,
Rafael Carvalho Rodrigues,
Vivalder Antônio Melo Barbosa.

1ª Entrega do Projeto

1. Descrição do sistema

O **Sistema de Gestão de Farmácia** tem o intuito de facilitar a gestão e venda de produtos em uma farmácia. O sistema permitirá que os funcionários possam efetuar ações cabíveis às suas devidas funções, sendo elas: gerenciar o estoque de produtos; processar, consultar e gerar recibos relativos à vendas e gerar relatórios mensais de vendas e estoque.

Dessa forma, o sistema deverá ter três módulos principais. O primeiro módulo será acessível para o vendedor, permitindo que o mesmo efetue o gerenciamento de vendas, podendo processar, consultar informações específicas e gerar recibos relacionados à vendas, além de poder também efetuar a consulta do histórico de vendas. O segundo módulo será acessível para o gerente de estoque, sendo o mesmo responsável por adicionar, remover, atualizar ou consultar informações relacionadas aos produtos específicos e gerar relação de estado atual estoque. O terceiro módulo será voltado para uso exclusivo do gerente administrativo, sendo ele capaz de gerar relatórios de vendas e estoque.

A ideia do sistema foi projetada com base no funcionamento padrão de um sistema interno de farmácia, ainda que de maneira simplificada, de forma a pôr em prática todos os conceitos de OO vistos durante o curso.

2. Backlog

Funcionalidade	Responsável
Adicionar produto	Vivalder
Consultar info. de produto	Vivalder
Atualizar info. de produto	Vivalder
Remover produto	Vivalder
Consultar estado de estoque	João Vitor
Processar venda	Guilherme
Consultar info. de venda	Guilherme
Gerar recibo	Rafael
Consultar histórico de vendas	João Vitor
Gerar relatório de vendas	Rafael
Gerar relatório de estoque	Rafael

3. Diagrama de casos de uso

