```
In [3]:
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from numba import njit
```

# Решение Задачи 2 из Task 2.3

Разностная схема

$$(u_{n+1}-2u_n+u_{n-1})/h^2=g_n, \ u_0=0,\ u_N=0,\ hN=X.$$

Собственные функции

$$\omega_k(x_n) = \sqrt{rac{2}{X}} \sin rac{\pi l x_n}{X}$$

Решение задачи сводится к нахождению коэффициентов разложения функции g(x) по собственным функциях.

Для этого решается СЛАУ  $A ilde{\mathbf{C}}=\mathbf{f}_g$ , где элементы  $\mathbf{f}_g$ :

$$f_{gi} = \int_0^1 g(x) \omega_i(x) dx,$$

а элементы матрицы A:

$$a_{ij} = \int_0^1 \omega_i(x) \omega_j(x) dx.$$

Расчет интеграла можно провести методом трапеций

In [71]:

```
@njit
def Lam( k ):
    global h, X
    return -4. / h ** 2 * np.sin( np.pi * k * h / 2. / X ) ** 2
```

```
@njit
def Omega( k, x ):
    global X
    return np.sqrt( 2. / X ) * np.sin( np.pi * k * x / X )
```

In [73]:

```
@njit
def g( x ):
    return x ** 3
```

In [74]:

```
@njit
def MethTr( f ):
    global h

S = 0.
    for i in np.arange(0, x.size - 1, 1 ):
        S += h / 2. * ( f[ i ] + f[ i + 1 ] )
    return S
```

In [75]:

```
@njit
def Matrix( x ):
    global h, X
    global Omega, MethTr

A = np.zeros( ( x.size-1, x.size-1 ) )

for i in np.arange( 0, x.size-1, 1 ):
    for j in np.arange( 0, x.size-1, 1 ):

A[ i ][ j ] = MethTr( Omega( i + 1, x ) * Omega( j + 1, x ) )
```

```
return A
```

In [76]:

```
@njit
def F( x ):
    global g, Omega

    f = np.zeros( x.size-1 )

for i in np.arange( 0, x.size-1, 1 ):
    f[ i ] = MethTr( g( x ) * Omega( i + 1, x ) )
    return f
```

In [77]:

```
@njit
def Cg( A, f ):
    return np.linalg.solve( np.linalg.inv( A ), f )
```

Проверим наше разложение функции g(x)

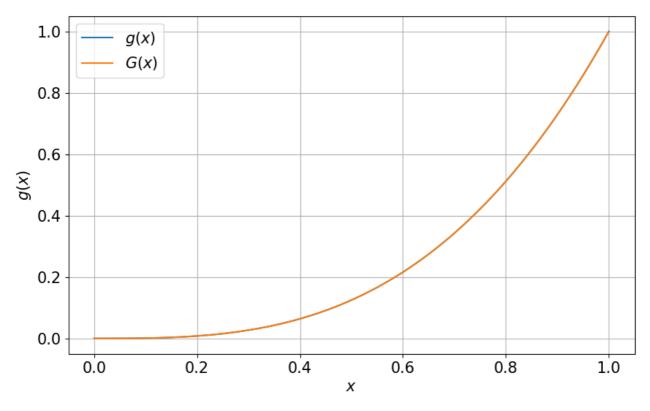
```
In [98]:
```

```
h = 0.001
X = 1.0
x1 = np.arange( 0, X+h, h )
G = np.zeros( x1.size - 1 )
A = Matrix( x1 )
Fg = F( x1 )
C = Cg(A, Fg)

for i in np.arange( 0, x1.size-1, 1 ):
    for j in np.arange( 0, x1.size-1, 1 ):
```

```
plt.figure( figsize = ( 10, 6 ) )
plt.rc('font', **{'size' : 15})
plt.plot( x1, g(x1), label = r'$g(x)$')
plt.plot(x1[:-1],G, label = r'$G(x)$')
plt.ylabel(r'$g(x)$')
plt.xlabel(r'$x$')
plt.legend()
plt.grid()
```

#### Out[99]:



## Ну а дальше все просто

#### In [100]:

```
@njit
def C_coeff( Cg ):
    global Lam
    C = np.zeros( Cg.size-1 )
    for i in np.arange( 0, Cg.size-1, 1 ):
        C[ i ] = Cg[ i ] / Lam( i + 1 )
```

return C

```
In [101]:
```

```
@njit
def U( A, f, x ):
    global C_coeff, Cg, Omega

C = C_coeff( Cg( A, f ) )

u = np.zeros( x.size )

for i in np.arange( 0, x.size-1, 1 ):
    for j in np.arange( 0, x.size-1, 1 ):

    u[ i ] += C[ j ] * Omega( j + 1, x[ i ] )

return u
```

# Решение ОДУ:

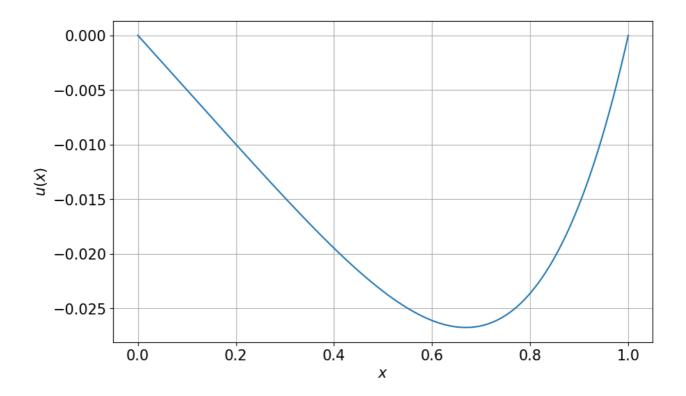
```
In [102]:
```

```
u1 = U( A, Fg, x1 )
```

In [103]:

```
plt.figure( figsize = ( 10, 6 ) )
plt.rc('font', **{'size' : 15})
plt.plot( x1, u1 )
plt.ylabel(r'$u(x)$')
plt.xlabel(r'$x$')
plt.grid()
```

Out[103]:



Проверим полученное решение путем сравнения с решением методом стрельбы Решается система ОДУ:

$$u' = v$$
 $v' = g(x)$ 
 $u(0) = 0$ 
 $v(0) = \alpha$ 

Пусть  $\mathbf{U}=(u,v)^T$ , а  $\mathbf{F}=(v,g(x))^T$  тогда используя явный метод Эйлера

$$\mathbf{U}_{n+1} = \mathbf{U}_n + h\mathbf{F}_n$$

Новое значение  $\alpha$  будем определять:

$$lpha_{n+1} = lpha_n - rac{(\mathbf{U}_{n+1}[N] - \mathbf{U}(1))h}{\mathbf{U}_{n+1}[N](lpha + \Deltalpha) - \mathbf{U}_{n+1}[N](lpha)}$$

Это значит, что для определения нового lpha надо решать задачу 2 раза: с lpha и  $lpha+\Deltalpha$ 

In [105]:

```
@njit
def f(x, y, v):
   global g
   return g( x )
```

In [106]:

```
@njit
def MethEl( x, y, v ):
    global h
    v = f( x, y, v ) * h + v
    y = v * h + y
    return v, y
```

In [107]:

```
@njit
def Alpha( p, alpha0, y, phi ):
    r = y - phi
    return alpha0 - 1.0 / p * r
```

In [108]:

```
def CalYstrel( x, y, Ylast, Scheme):
    global Alpha

N = x.shape[ 0 ]

v = np.zeros( N )

v[ 0 ] = 1.13

y_st = np.copy( y )
v_st = np.copy( v )
v_st[0] = v[0] + 0.005
```

```
while np.fabs( y[-1] - Ylast ) > 1.0e-2:
        for i in np.arange( 0, N - 1, 1 ):
            v[i+1], y[i+1] = Scheme(x[i], y[i], v[i])
           v_st[ i + 1 ], y_st[ i + 1 ] = Scheme( x[ i ], y_st[ i ], v_st[ i ] )
        v[0] = Alpha((y_st[-1] - y[-1]) / 0.005, v[0], y[-1], Ylast)
        v_st[0] = v[0] + 0.005
    print( 'Last alpha =', v[ 0 ] )
    return y
In [109]:
h = 1.0e-3
x = np.arange(0, 1, h)
```

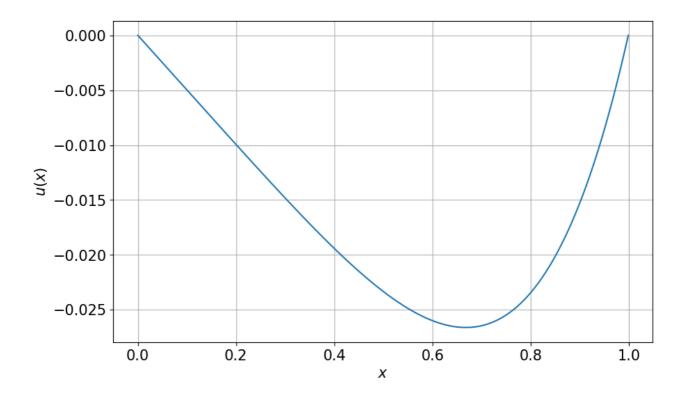
```
y = np.copy(x)
y[0] = 0.
y = CalYstrel( x, y, 0, MethEl )
```

```
Out[109]:
Last alpha = -0.04980021663333338
```

```
plt.figure( figsize = ( 10, 6 ) )
plt.rc('font', **{'size' : 15})
plt.plot( x, y )
plt.ylabel(r'$u(x)$')
plt.xlabel(r'$x$')
plt.grid()
```

Out[110]:

In [110]:



## Сопоставим решения

```
In [111]:
```

```
plt.figure( figsize = ( 10, 6 ) )
plt.rc('font', **{'size' : 15})
plt.plot( x, y, label = 'Метод стрельбы' )
plt.plot( x1, u1, label = 'Метод Фурье' )
plt.ylabel(r'$u(x)$')
plt.xlabel(r'$x$')
plt.legend()
plt.grid()
```

Out[111]:

