## Решение систем линейных уравнений

## Метод LU разложения

Классический алгоритм исключения неизвестных (Метод Гаусса) связан с представлением исходной матрицы A в виде произведения двух треугольных.

Если выполнены условия

$$a_{11} 
eq 0; \; \det egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} 
eq 0; \; \det |A| 
eq 0$$

 $u_{11} = a_{11}$ ,

тогда матрица A представима в виде A=LU, где L - нижняя треугольная, U - верхняя треугольная.

Приведем рекуррентные формулы для определения треугольных матриц L и U:

$$u_{1j}=a_{1j},\ l_{j1}=rac{a_{j1}}{u_{11}},\ j=2,3,...,n$$
  $u_{ii}=a_{ii}-\sum\limits_{k=1}^{i-1}l_{ik}u_{ki}$   $u_{ij}=a_{ij}-\sum\limits_{i=1}^{i-1}l_{ik}u_{kj},\ l_{ji}=rac{1}{u_{ii}}\left(a_{ji}-\sum\limits_{i=1}^{j-1}l_{jk}u_{ki}
ight),\ i=2,3,...,n,\ j=i+1,i+2,...,n$ 

После разложения решение сводится к последовательному решениюдвух систем уравненийс треугольными матрицами:

$$Ly=f;\; Ux=y$$
  $y_k=f_k-\sum_{j=1}^{k-1}l_{kj}y_j,\; x_k=rac{1}{u_{kk}}\left(y_k-\sum_{j=k+1}^nu_{kj}x_j
ight)$ 

## Метод Холецкого

Матрица A преобразуется как  $A=LL^T$ 

Находим решение системы Lv=f

Затем  $L^T u = v$ 

Формулы расчеты коэффициентов векторов решения рассчитываются по формулам:

Для первой системы:

Для второй системы:

Пример с семинара

import numpy as np

from numba import jit

import matplotlib.pyplot as plt

A = np.asarray([ 0.78, 0.563], [ 0.457, 0.33] )

f = np.asarray( [ 0.217, 0.127 + 0.0005 ] )

Решение данной системы  $x_1 = 1, x_2 = -1$ 

 $u_k = l_{kk}^{-1} \left( v_k - \sum_{i=k+1}^n l_{kj} u_j \right)$ 

Получем решение данной системы с помощью метода Гаусса. Проверим условия:

 $a_{11} = 0.78 \neq 0$ 

 $\det |A| = |1,09 \times 10^{-4}| \neq 0$ 

 $\det\begin{pmatrix}0,78 & 0,563\\0,457 & 0.33\end{pmatrix} = 0,78*0,33 - 0,563*0,457 = 1,09 \times 10^{-4} \neq 0$ 

 $A = \begin{pmatrix} 0.78 & 0.563 \\ 0.457 & 0.33 \end{pmatrix}, f = \begin{pmatrix} 0.217 \\ 0.127 \end{pmatrix}$ 

 $v_i = l_{ii}^{-1} \left( f_i - \sum_{l=1}^i l_{ki} v_k 
ight)$ 

```
def decLU( A ):
   size = A.shape[ 0 ]
   U = np.zeros( ( size, size ) )
   L = np.zeros( ( size, size ) )
   for i in np.arange( 0, size, 1 ):
       for j in np.arange( 0, size, 1 ):
           if i == 0:
               U[ i ][ j ] = A[ i ][ j ]
               L[j][i] = A[j][i] / U[0][0]
           else:
               5 = 0.0
               for k in np.arange( 0, i - 1, 1 ):
                  S += L[i][k]*U[k][i]
               U[i][i] = A[i][i] - S
               S = 0.0
               for k in np.arange( 0, i, 1 ):
                  S += L[ i ][ k ] * U[ k ][ j ]
               U[i][j] = A[i][j] - S
               S = 0.0
               for k in np.arange( 0, i, 1 ):
                  S += L[j][k]*U[k][i]
               L[ j ][ i ] = ( A[ j ][ i ] - S ) / U[ i ][ i ]
   return U, L
```

```
def Solve( A, f ):
    global decLU
    size = A.shape[ 0 ]
    y = np.zeros( size )
    x = np.zeros(size)
    U, L = decLU(A)
    for k in np.arange( 0, size, 1 ):
       \#S = 0.0
       #for j in np.arange( 0, k-1, 1 ):
           #S += L[ k ][ j ] * u[ j ]
       y[k] = f[k] - np.dot(L[k][0:k], y[0:k])
    for k in np.arange( size - 1, -1, -1 ):
       x[k] = (y[k] - np.dot(U[k][k+1:size], x[k+1:size])) / U[k][k]
    return x
x = Solve(A, f)
Х
array([-1.58256881, 2.57798165])
```