## Задача 1

Напишите программу для интерполирования данных на основе интерполяции в форме Лагранжа для функции  $f(x) = (1 + 25x^2)^{-1}$  на интервале [-1,1]. Рассмотреть случаи n = 4, 6, 10, где n - количество узлов.

- 1. Построить график исходной функции
- 2. Построить график полученного интерполяционного многочлена для всех рассмотренных случаев n.
- 3. Построить интерполяционный многочлен в форме Ньютона, где в качестве узлов взяты нули полинома Чебышева, которые расчитываются по формуле

$$x_k = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2}\cos\left(\frac{2k-1}{2n}\pi\right).$$

Сравнить с предыдущими результатами.

## Задача 2

Написать программу для вычисления интеграла

$$I = \int_0^{10} \frac{\ln{(100 - x)}}{10 - \sqrt{x}} dx$$

с помощью квадратурной формулы Гаусса.

- 1. Программа должна содержать функцию, которая принимает на вход ссылку на функцию f, отрезок [a,b], и число узлов n.
- 2. Функция должна вычислять узлы квадратуры Гаусса, которые являются нулями полинома Лежандра
- 3. Функция должна вычислять веса квадратурной формулы через интегралы от базовых многочленов Лагранжа по узлам квадратуры. Для вычисления интегралов необходимо воспользоваться методом численного интегрирования порядка p>2.
- 4. Функция должна возвращать приближенное значение интеграла, вычисленное по квадратурной формуле Гаусса.
- 5. Программа должна сравнивать значение интеграла с точным.
- 6. Построить кривую зависимости количества узлов от ошибки интегрирования

## Задача 3

Решить интегральное уравнение вида

$$g(x)u(x) - \lambda \int_{b}^{a} K(x,s)u(s)ds = f(x)$$

используя квадратурную формулу Гаусса. Получить значение функции u(x) в точке  $x_0 > b$  с максимально возможной точностью.

- 1. Рассмотреть случай  $g(x)=1,\ \lambda=-1,\ K(x,s)=0.2/(0.04+(x-s)^2),\ f(x)=\cos(\pi x),\ a=-1,$  b=1.
- 2. Программа должна принимант на вход число узлов n.
- 3. Функция должна вычислять веса квадратурной формулы через интегралы от базовых многочленов Лагранжа по узлам квадратуры, при это считать шаг между узлами постоянным  $(x_i x_{i-1} = s_j s_{i-1} = h = Const)$ . Для вычисления интегралов необходимо воспользоваться методом численного интегрирования порядка  $p \ge 2$ .
- 4. Программа должна решать систему линейных уравнений, решением которой будет вектор значений  $u(x_i), i = 1 \dots n$ .
- 5. Программа должна счиать интерполяционный многолен по известным значениям  $x_i$  и  $u(x_i)$ , где  $i = 1 \dots n$ , строить его график и, который получает значение функции u(x) в точке  $x_0 = 1.1, 1.25, 1.5$  с максимально возможной точностью.