

# lab6 实验报告

李远航

PB20000137

## 1. 实验内容

将以往每一次的实验的机器码或汇编码程序转化成高级语言程序

## 2. 设计思路及代码

### (1)lab1 L version

使用机器码处理乘法的思路是先判断正负，然后通过把加法转换成乘法来计算，具体代码如下：

```
1  #include <iostream>
2  short times(short a, short b)
3  {
4      short flag = -1;
5      if (b < 0)
6          flag = 1;
7      short answer = 0;
8      while (b != 0)
9      {
10         answer += a;
11         b += flag;
12     }
13     return (-flag) * answer;
14 }
15 int main()
16 {
17     short a, b;
18     std::cin >> a >> b;
19     std::cout << times(a, b) << std::endl;
20     return 0;
21 }
```

### (2)lab1 P version

该版本的思路是使用移位运算符进行运算，由于高级语言有移位运算符，因此可以大大简化代码

```
1  #include <iostream>
2  short times(short a, short b)
3  {
4      if (b == 0)
5          return 0;
6      int flag = 0;
7      if (b < 0)
8      {
9          flag = 1;
10         b = -b;
11     }
12     short answer = 0;
13     while (b)
14     {
```

```

15         if (b & 1)
16             answer += a;
17         a = a << 1;
18         b = b >> 1;
19     }
20     if (flag == 1)
21         answer = -answer;
22     return answer;
23 }

```

### (3)lab2 fibonacci

使用循环的方式，逐步向后计算答案

```

1  #include <iostream>
2  int main()
3  {
4      short n;
5      std::cin >> n;
6      short Fi[3];
7      Fi[0] = 1;
8      Fi[1] = 1;
9      Fi[2] = 2;
10     n -= 2;
11     for (; n > 0; n--)
12     {
13         short temp = Fi[0] << 1;
14         Fi[0] = Fi[1];
15         Fi[1] = Fi[2];
16         Fi[2] = (Fi[1] + temp) % 1024;
17     }
18     if (n < 0)
19         std::cout << Fi[1] << std::endl;
20     else
21         std::cout << Fi[2] << std::endl;
22     return 0;
23 }

```

### (4)lab3 fibonacci

优化程序直接使用打表的方式

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  int main()
3  {
4      short F[16385];
5      F[0] = 1;
6      F[1] = 1;
7      //.....
8      short n;
9      std::cin >> n;
10     std::cout << F[n] << std::endl;
11     return 0;
12 }

```

### (5)lab4 task1 rec

程序目的是让寄存器变成定好的状态(本质上是一个递归,通过栈来存地址返回), 高级语言可以直接赋值

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  short reg[8];
3  void init()
4  {
5      reg[0] = 0x5;
6      reg[1] = 0x0;
7      reg[2] = 0x300f;
8      reg[3] = 0x0;
9      reg[4] = 0x0;
10     reg[5] = 0x0;
11     reg[6] = 0x0;
12     reg[7] = 0x3003;
13 }
14 int main()
15 {
16     init();
17     return 0;
18 }
```

### (6)lab4 task2 mod

取模 7 的余数的思路是  $X \equiv 8 \times x + R \equiv x + R \pmod{7}$ , 据此可得到代码

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  int main()
3  {
4      short num;
5      std::cin >> num;
6      while (num >= 7)
7      {
8          num = num / 8 + num % 8;
9          if (num == 7)
10             num -= 7;
11     }
12     std::cout << num << std::endl;
13     return 0;
14 }
```

### (7)lab5 prime

判断一个数字是不是素数, 即判断比它小的数字(除 1)是否是他的因子

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  short judge(int r0)
3  {
4      short i = 2;
5      short r1 = 1;
6      while (i * i <= r0)
7      {
8          if (r0 % i == 0)
9          {
10             r1 = 0;
11             break;
12         }
13         i++;
14     }
15     return r1;
16 }
```

```

12     }
13     i++;
14 }
15 return r1;
16 }
17 int main()
18 {
19     short num;
20     std::cin >> num;
21     std::cout << judge(num) << std::endl;
22     return 0;
23 }

```

### 3. 实验收获及感想

- 可以通过代码长度以及 `clock()` 获取程序执行时间(执行多次取时间)的方式来判断代码的表现
- 高级语言拥有更多的关键字，函数，分支结构，因此比 LC-3 汇编更加容易编写
- 我认为 LC-3 应该加入移位指令，乘法指令，除法指令
- 在使用高级语言的同时，要思考相关运算的底层实现，尽管高级语言便利了我们的编写，但我们同时也要掌握其底层的原理