

## ОБО МНЕ

Развиваюсь как frontend разработчик, имею опыт создания SPA с использованием React, Typescript, Redux, Redux-Thunk, Material UI.

Постоянно стараюсь повышать свой уровень: читаю статьи, смотрю уроки на youtube, прохожу онлайн курсы, решаю задачки с codewars (легко могу просидеть над каверзной катой несколько часов). Многое еще предстоит узнать в выбранной области, но в будущем хотел бы работать и с противоположной стороной web.

На мой взгляд работа в команде прокачивает гораздо быстрее, чем одиночные проекты, поэтому сейчас я в поиске предложений на основе постоянной занятости, но готов рассмотреть и проектную работу.

# НАВЫКИ

- React
- Typescript/JavaScript
- Redux
- Redux-thunk/Redux-Saga
- React-router-dom
- Axios & REST API
- Formik/React Hook Form
- TDD (jest, storybook, snapshot)
- Postman
- Material UI & Ant Design
- Styled componets
- Git/GitHub
- HTML&CSS

# **LANGUAGE**

**Comprehension - Upper Intermediate** 

I'm fine with reading an article or listening to an interesting speaker in English

**Speaking/Writing - Intermediate**There were not that many chances to practice

# АЛЕКСАНДР САВКИН



ПЕНЗА, РОССИЯ +79292727102 SAVAA8484@GMAIL.COM









# FRONTEND DEVELOPER

## ОПЫТ РАБОТЫ

## FRONTEND DEVELOPER

#### PLAYING CARDS | ИЮНЬ 2022 - ИЮЛЬ 2022

**Stack**: react (функциональные компоненты, хуки), typescript, redux, redux-thunk, axios, material ui, styled components, storybook, snapshot, ESLint, prettier

**Подходы**: работа в команде, следование style guide, SOLID, TDD, оптимизация производительности

#### SOCIAL NETWORK | MAPT2022 - АПРЕЛЬ 2022

**Stack**: react (классовые компоненты), typescript, redux, reduxthunk, react-router-dom, axios, material ui, redux-form, reselect, CSS modules

Подходы: SOLID, оптимизация производительности

## **TODO LIST APP | НОЯБРЬ 2021 - ФЕВРАЛЬ 2022**

**Stack**: react (функциональные компоненты, хуки), typescript, redux, redux-thunk, axios, formik, material ui, styled components, storybook, snapshot

**Подходы**: SOLID, имплементация архитектурных уровней (UI, BLL, DAL), TDD (unit tests, storybook, snapshot), оптимизация производительности (обеспечение минимального количества ререндеров)

## ИНЖЕНЕР-КОНСТРУКТОР

## ГОСКОРПОРАЦИЯ РОСАТОМ | СЕНТЯБРЬ 2007 - НОЯБРЬ 2021

- Проектирование электромеханических приборов
- Разработка программ испытаний для проверки соответствия опытных образцов техническому заданию
- Согласование документации и результатов НИР с заказчиком
- Работа с вопросами и предложениями изготовителей

## ОБРАЗОВАНИЕ / КУРСЫ

- IT-INCUBATOR react frontend developer 2021-2022
- codeacademy Intermediate JavaScript 2021
- edX CS50 2018
- <a href="html academy">html асаdemy</a> Базовый HTML и CSS 2016
- Coursera An Introduction to Interactive Programming in Python 2014
- Языковой центр RealEnglish 2010
- Пензенский Государственный Университет факультет приборостроения, информационной и измерительной техники 2002-2007