* Tres niveles de dificultad
* En cada nivel, se incrementará la dificultad.
  + Nivel I: Disparar a barcos: Los barcos tendrán diferente dificultad para destruir, y consecuentemente diferentes puntuaciones
  + Nivel II: Disparar barcos y minas que aparecen de manera aleatoria. Las minas aparecen de abajo hacia arriba a lo largo del eje x
  + Nivel III: Disparar barcos, minas y aviones