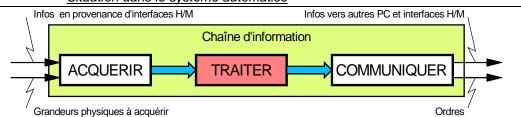
TRAITEMENT DE L'INFORMATION

NUMERATION HEXADECIMALE

Situation dans le système automatisé

Les informations issues de la fonction « acquérir » doivent être TRAITEES puis communiquées à l'environnement (préactionneurs ou HMI)



Code HEXADECIMAL

1 Caractéristiques

| Base | 16 | | | |
|-------------|---------------------------------|--|--|--|
| 16 symboles | 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F | | | |

Chaque digit d'un nombre hexadécimal à un poids qui est une puissance de 16.

| Rang | n-1 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
|-------|------------|---------------------|-----------------|--------|-----------------|-----------------|----------|
| Poids | 16^{n-1} | 16 ⁵ | 16 ⁴ | 16^3 | 16 ² | 16 ¹ | 16^{0} |
| Ex: | | | | С | 3 | F | Е |

Exemple: Le nombre Hexadécimal C3FE se décompose ainsi :

$$C3FE_{(16)} = (C \times 16^{3}) + (3 \times 16^{2}) + (F \times 16^{1}) + (E \times 16^{0})$$

$$C3FE_{(16)} = (12 \times 4096) + (3 \times 256) + (15 \times 16) + (14 \times 1)$$

$$C3FE_{(16)} = 49152 + 768 + 240 + 14$$

$$C3FE_{(16)} = 50174_{(10)}$$

(16) et (10) sont ici utilisés pour préciser la base dans laquelle le nombre doit être lu.

2 Conversion HEXADECIMAL / DECIMAL

Il suffit de faire la somme des produits de chaque digit par son poids.

Exemple:

| Poids | 16 ³ | 16^2 | 16 ¹ | 16° | | |
|-------------|--------------------|-----------------|--------------------|----------------------|--|--|
| Hexadécimal | C | 3 | F | E | | |
| | (12×16^3) | (3×16^2) | (15×16^1) | (14×16^{0}) | | |
| | 49152 | 768 | 240 | 14 | | |
| Décimal | 50174 | | | | | |

3 Conversion DECIMAL / HEXADECIMAL

3.1 Utilisation de la pondération

La méthode précédente peut être appliquée en inverse. Il suffit alors de placer les digits de façon à ce que la somme des produits de ces digits par leurs poids respectifs soit égale au nombre Hexadécimal.

6_2HEXA.doc P.HOARAU 1/2

Exemple: soit à convertir 50174(10) en Hexadécimal

L'écriture des différents poids montre que le nombre débutera à partir du rang 3. En effet, à partir du rang 4, le poids (65536) est supérieur au nombre à convertir. Il suffit alors de chercher combien de fois chaque poids est contenu dans le nombre.

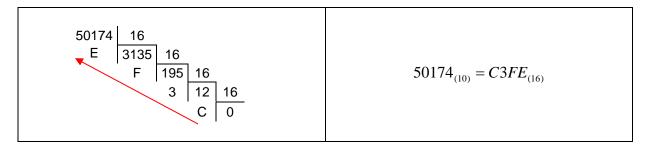
$$50174 = (12x4096)+(3x256)+(15x16)+(14x1)$$

| Poids | | 65536 | 4096 | 256 | 16 | 1 |
|--------|------|-----------|------|-----|----|---|
| Digits | | | С | 3 | F | Е |

$$50174_{(10)} = C3FE_{(16)}$$

3.2 Division entière par 16

Il suffit de diviser le nombre décimal par 16 ainsi que tous les différents quotients obtenus jusqu'à obtenir un quotient nul. Les restes de chaque division constituent le résultat.



6_2HEXA.doc P.HOARAU 2/2