

# Generátor úloh do aplikované kryptografie

## Kontrolní studie

Michal Homola,  
Dominik Chremčák,  
Jiří Marák,  
Vojtěch Lukáš

11. března 2023

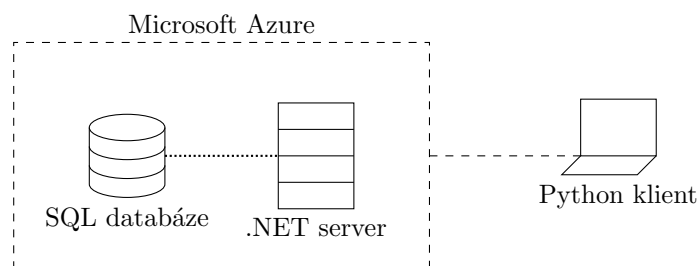
## Obsah

<b>1</b>	<b>Architektura</b>	<b>1</b>
1.1	Databáze úloh . . . . .	1
1.2	Back-end . . . . .	2
1.3	Front-end . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Současný stav</b>	<b>2</b>

## Úvod

### 1 Architektura

Schéma připravovaného systému lze vidět na obr. 1. Úlohy budou uloženy v SQL databázi v MS Azure. K této databázi bude mít přístup pouze webový .NET server. Ten slouží jako „prostředník“ mezi klientem a databází. Dále by měl do úloh vkládat náhodná data (klíče apod.) a případně také vyhodnocovat výsledky. Klientská aplikace bude fungovat jako přístupový bod a sehrávat roli prezentační vrstvy. Pro jednoduchost bude vyvinuta v jazyce Python s oddělenou logickou vrstvou. Bude tedy možné na tuto vrstvu napojit i jednoduché grafické rozhraní.



Obrázek 1: Schéma systému

#### 1.1 Databáze úloh

Databáze bude ve formátu...

1.2 Back-end

1.3 Front-end

2 Současný stav

Závěr