Generátor úloh do aplikované kryptografie Kontrolní studie

Michal Homola, Dominik Chremčík, Jiří Marák, Vojtěch Lukáš

25. března 2023

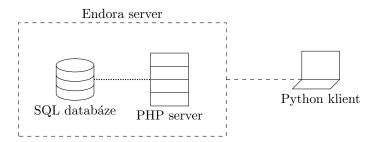
Obsah

L	Architektura		1
	1.1	Databáze úloh	1
	1.2	Back-end	1
		1.2.1 Soubory webového serveru	2
	1.3	Front-end	2
2	Současný stav		2

$\mathbf{\acute{U}vod}$

1 Architektura

Schéma připravovaného systému lze vidět na obr. 1. Úlohy budou uloženy v SQL databázi. K této databázi bude mít přístup pouze webový PHP server. Ten slouží jako "prostředník" mezi klientem a databází. Dále by měl do úloh vkládat náhodná data (klíče apod.) a případně také vyhodnocovat výsledky. Klientská aplikace bude fungovat jako přístupový bod a sehrávat roli prezentační vrstvy. Pro jednoduchost bude vyvinuta v jazyce Python s oddělenou logickou vrstvou. Bude tedy možné na tuto vrstvu napojit i jednoduché grafické rozhraní.



Obrázek 1: Schéma systému

1.1 Databáze úloh

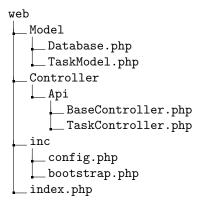
Databáze bude ve formátu...

1.2 Back-end

Architektura back-endu je navržena podle doporučení REST API. Původní návrhy řešení počítaly s využitím .NET serveru na portálu Microsoft Azure.

Nakonec bylo ale upřednostněno řešení využívající PHP server. Celé řešení backendu bylo založeno na [1]. Od začátku byl projekt vyvíjen přímo na serveru pro usnadnění přístupu.

1.2.1 Soubory webového serveru



Soubory ve složce Model slouží k propojení a komunikaci s databází.

1.3 Front-end

2 Současný stav

Závěr

Reference

[1] SONI, Sajal. How to build a simple REST API in PHP. Envato Tuts+ [online]. 27-5-2021 [cit. 2023-03-25]. Dostupné z: https://code.tutsplus.com/tutorials/how-to-build-a-simple-rest-api-in-php-cms-37000