

Ecrire un script NPM

Découvrir NPM — Optimiser ses images

Suite à la présentation faite par les ilôts en charge du sujet (peut-être le vôtre !), le temps est venu d'utiliser NPM dans le cadre d'un mini projet.

Nous allons créer un script permettant d'optimiser les images de notre projet web, contenues dans le dossier / images

Préambule

Si votre progression vous amène à travailler sur cette partie alors que la présentation de NPM par groupe n'a pas encore été effectuée, vous pouvez vous appuyer sur les ressources suivantes :

- Création d'un projet avec NPM : https://oncletom.io/node.js/chapter-05/
- Création de scripts NPM : https://oncletom.io/node.js/chapter-05/#scripts

Modalités

- Travail en îlot, en autonomie
- Production individuelle

Durée: 0,5 jour

Objectif (compétences)

- Installer un package npm
- Créer un script NPM
- Lancer un script avec npm

Consignes

→ Assurez vous que node soit en version > 8 et que npm soit bien installé





- → Dans un nouveau dossier, initialisez un projet NPM avec la commande :
 - ♦ npm init -f
- → Installer Imagemin pour PNGs (suivre la doc) avec la syntaxe ES6
- → Renseigner ces options suivantes à l'appel de imageminPngquant() :

```
imageminPngquant({ quality: [0, 0.05] })
```

- → Créez une commande NPM qui lancera tout ce script
- → Lancer votre commande NPM, et observez la différence de taille entre votre image source et votre image en sortie.

Ressources

• https://github.com/imagemin/imagemin-pngquant#readme

Livrable

☐ Votre projet NPM, poussé sur github