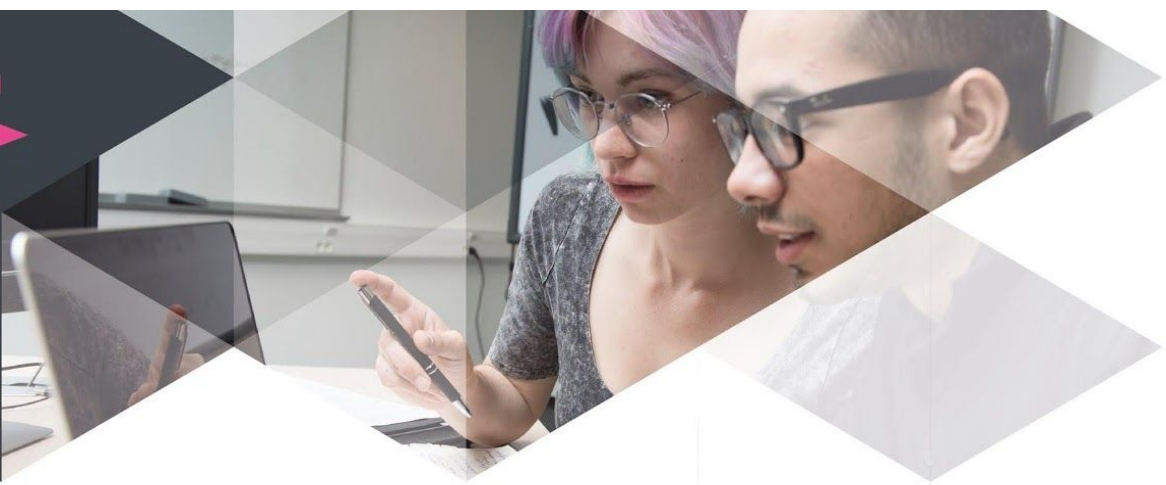




le
campus
numérique
in the ALPS



Applications Natives, Hybrides et Web. SPAs & NPM

Découverte et présentation groupée des technologies mobiles

On va découvrir ici les différentes technologies permettant de créer une application mobile : développement natif, développement hybride et développement web. Connaître les différences entre chaque technologie et leur rôle est essentiel.

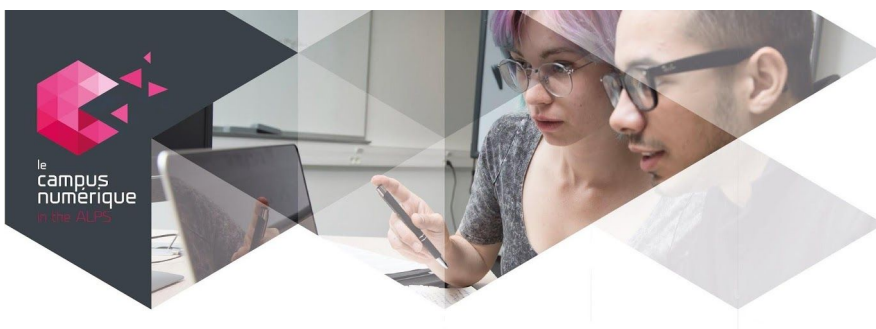
Modalités

- Travail en îlot, en autonomie
- Production **groupée**

Objectifs (compétences)

- Décrire le concept de Single Page App
- Différencier le web mobile du mobile natif
- Clarifier le rôle joué par NPM dans le processus de développement mobile

Durée : 0,5 jour ⚠



Consignes

L'environnement front-end est complexe, et plusieurs notions sont à découvrir avant de se plonger dans le développement. Pour se faciliter la tâche, on va se répartir le travail de découverte de ces termes, et les partager en groupe.

→ Vous donnerez en groupe une présentation d'un des sujets suivants :

- 1 – *Application native, Application hybride, et Application web. PWA.*
- 2 – *Package manager et Task runner. NPM.*
- 3 – *Single Page App et API*

Les sujets vont être répartis sur la base du volontariat, ou à défaut par tirage au sort.

La présentation devra durer 10 minutes maximum.

Les compétences associées sont à valider tout au long du module : attendez d'assister aux présentation des autres pour découvrir les sujets SPA, NPM, Applications natives, web et hybrides.

Livrables

- Production de groupe - définir et présenter les **outils** ou **concepts** demandés à votre îlot.

Suite aux présentations, tout au long du module :

- Production individuelle :
 - Schéma de principe illustrant les technologies natives / hybrides / PWA
 - Schéma de principe Single Page App

Ressources

- Internet :
 - <http://www.mobizel.com/2015/04/developpement-dune-application-mobile-native-13/>
 - <http://www.mobizel.com/2015/02/webapp-application-hybride-native-quelle-est-la-difference/>
 - <https://cordova.apache.org/docs/en/latest/guide/overview/>
 - <https://www.grafikart.fr/blog/developper-application-mobile>
 - <https://www.grafikart.fr/formations/vuejs>
 - <https://oncletom.io/node.js/chapter-05/>