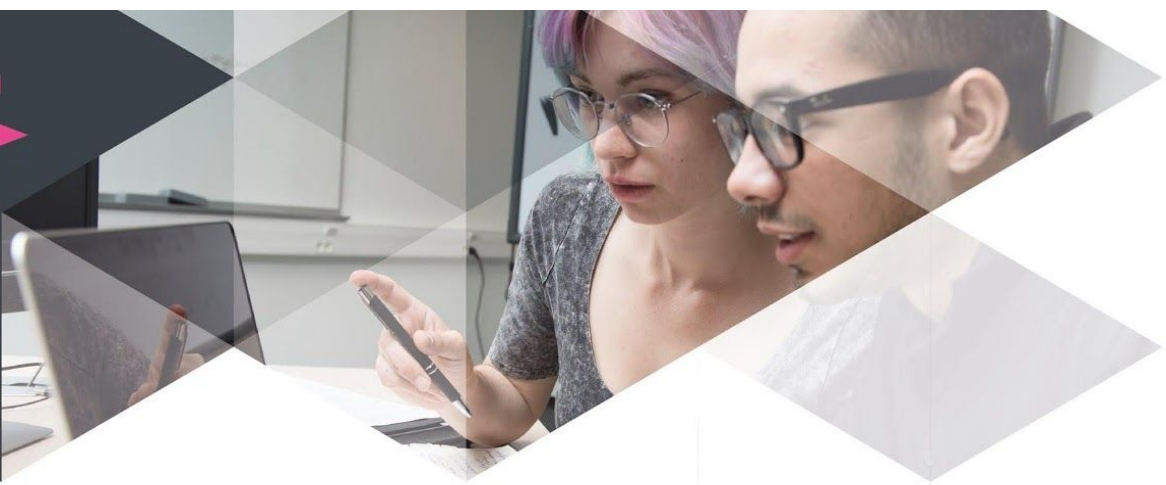




le
campus
numérique
in the ALPS



Découverte de Vue.js

Dans un premier temps, nous découvrirons les bases de Vue.js, en le chargeant comme on chargerait jQuery.

Mise en place des outils de développement VueJS.

Modalités

- Travail en îlot, en autonomie
- Production individuelle

Objectif (compétences)

- Mettre en place un environnement de dev pour VueJS

Consignes

- Configurez votre éditeur de code, si besoin
- Configurez votre navigateur web pour pouvoir développer avec VueJS : ajoutez l'extension chrome Vue DevTools.

Ressources

- Extension navigateur : <https://github.com/vuejs/vue-devtools>

Livrable

- ☐ Votre PC Configuré

Découverte de Vue.js

Pour commencer, nous allons prendre en main Vue.js en le chargeant, simplement dans notre page, comme une librairie externe, comme on le fait pour jQuery

Modalités

- Travail en îlot, en autonomie
- Production individuelle

Objectif (compétences)

- Constater la différence de logique entre jQuery et Vue.js
- Prendre en main les outils de développement de Vue.JS
- Découvrir Vue.js avec des fonctionnalités simples
- Stocker la donnée de sa page dans l'objet data de Vue

Consignes

→ Découvrez les différences entre jQuery et Vue.js en comparant ces exemples simples sur codepen (cliquez sur les liens) :

- Capturer un texte entré dans un champ de saisie : [jQuery](#) | [Vue.js](#)
- Ajouter / Enlever une classe sur un élément : [jQuery](#) | [Vue.js](#)
- Afficher / Cacher un élément au clic sur un bouton : [jQuery](#) | [Vue.js](#)

Utilisez vos Vue Devtools pour comprendre le fonctionnement des exemples Vue.

Codepen Tip : Pour activer le mode vue pleine page, remplacez le chemin "/pen/..." par "/debug/..." dans l'URL des exemples. Cette vue vous permettra de lancer les Vue Devtools sur la page.

- Chargez la librairie Vue depuis un fichier externe, comme vous le feriez pour jQuery (utilisation d'un CDN)
- Créez directement dans un fichier html votre première application Vue.
- Rendez votre application **réactive** : Affichez du texte qui sera renseigné en javascript, dans l'objet data de Vue.
- Modifiez la valeur de votre data en Javascript dans la console de votre DevTools.
- Modifiez la valeur de votre data dans l'extension Vue DevTools.

Ressources

- La **documentation officielle** de Vue est entièrement traduite en français et très bien rédigée : <https://fr.vuejs.org/v2/guide/index.html>

- Hello world : <https://jsfiddle.net/romainpetit/36g8n1h7>
- Tutoriel vidéo par GrafikArt : <https://www.youtube.com/watch?v=XkqiXngcpWk>
- Les très bons [exemples officiels](#)

Livable

Un projet en local utilisant Vue contenant :

- ☐ Un champ **input** permettant de mettre à jour le contenu d'une balise **h1**
- ☐ Un champ **input** permettant de mettre à jour le contenu d'une balise **h2** au clic sur un bouton. *Attention, pas seulement quand l'input perd le focus !*
- ☐ Une checkbox permettant d'ajouter la classe "red" aux **h1** et **h2** quand elle est cochée
- ☐ Une checkbox pour afficher / masquer une image