



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (CEID_NY232)



H O T E L I D A Y

HOTELIDAY

Project Code v1.0

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

A.M.

E-MAIL

Οδυσσέας Ζάχος

1072640

st1072640@ceid.upatras.gr

Ιωάννης-Ορέστης Παγδάτογλου

1067433

st1067433@ceid.upatras.gr

Βλάσιος Παναγιώτης Παναγιώτου

1067517

st1067517@ceid.upatras.gr

Κωνσταντίνος Παρασκευόπουλος

1072608

st1072608@ceid.upatras.gr

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1. Γενικές Πληροφορίες	σελ. 3
2. Σύσταση Ομάδας	σελ. 3
3. Αποθετήριο Της Εργασίας στο Github	σελ. 4
4. Λεκτική περιγραφή των κλάσεων του έργου	σελ. 5
5. Σχετικά Με Την Εφαρμογή	σελ. 7
6. Οδηγίες Εγκατάστασης	σελ. 7

1. Γενικές Πληροφορίες

ΕΡΓΟ: “Διαχείριση Ξενοδοχειακής Μονάδας”
ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΕΡΓΟΥ: “HOTELIDAY”

Το παρόν έγγραφο περιέχει πληροφορίες σχετικά με την ανάπτυξη του κώδικα του έργου με τίτλο: “HOTELIDAY”.

Link αποθετηρίου στο Github:

<https://github.com/vpanagiotou531/Software-Technology-2022-23>

2. Σύσταση ομάδας

Α/Α	ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	Α.Μ.	ΕΤΟΣ	E-MAIL
1	Οδυσσέας Ζάχος	1072640	4ο	st1072640@ceid.upatras.gr
2	Ιωάννης-Ορέστης Παγδάτογλου	1067433	5ο	st1067433@ceid.upatras.gr
3	Βλάσιος Παναγιώτης Παναγιώτου	1067517	4ο	st1067517@ceid.upatras.gr
4	Κωνσταντίνος Παρασκευόπουλος	1072608	4ο	st1072608@ceid.upatras.gr

Πίνακας 1 Μέλη Ομάδας

3. Αποθετήριο Της Εργασίας Στο Github

Ο κώδικας για την ανάπτυξη της εργασίας μαζί με την απαραίτητη τεκμηρίωση της εργασίας, βρίσκεται στο παρακάτω αποθετήριο στο Github: <https://github.com/vpanagiotou531/Software-Technology-2022-23>

Το αποθετήριο είναι δημόσιο μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτό με τον παραπάνω σύνδεσμο.

Επεξήγηση:

- **Final Code/SQL:** Στον φάκελο αυτό υπάρχει το συνολικό directory του κώδικα και τα απαιτούμενα αρχεία αρχικοποίησης της βάσης δεδομένων μας (create/insert/stored procedures).
- **Final Version Documentation:** Στον φάκελο αυτό υπάρχουν οι τελικές εκδόσεις (v1.0) από όλα τα documentation/τεχνικά κείμενα του έργου σε pdf format.
- **Final Docs:** Στον φάκελο αυτό υπάρχουν οι τελικές εκδόσεις (v1.0) από όλα τα documentation/τεχνικά κείμενα του έργου σε doc format.
- **Garbage:** Στον φάκελο αυτό υπάρχουν ημιτελή/βοηθητικά αρχεία που χρησιμοποιήθηκαν για την συνεργασία μεταξύ των μελών.
- **Old version docs:** Στον φάκελο αυτό υπάρχουν οι προγενέστερες εκδόσεις των τεχνικών κειμένων του έργου.

Πιο συγκεκριμένα εντός του μονοπατιού

Final Code/SQL\Software_Technology

4. Λεκτική Περιγραφή των Κλάσεων του Έργου

Σε αυτή την ενότητα περιγράφονται λεκτικά όλες οι οντότητες που συμπεριλαμβάνονται στο Διάγραμμα του domain model.

Admin: Ο διαχειριστής/διευθυντής της ξενοδοχειακής μονάδας έχει δυνατότητα δέσμευσης δωματίων και εγκαταστάσεων του ξενοδοχείου όπως οι χρήστες, πρόσβαση στα λογιστικά, στην διαχείριση προσωπικού, στις παραγγελίες, στον έλεγχο κατάστασης δωματίων, στις παραγγελίες αναλωσίμων υλικών για την αποκατάσταση των βλαβών, δυνατότητα σύνταξης ανακοινώσεων και μηνυμάτων προς το προσωπικό και λαμβάνει μισθό.

Employee: Οντότητα που λαμβάνει μισθό, έχει πρόσβαση στις ανακοινώσεις, [δυνατότητα συγγραφής μηνυμάτων στον Admin](#) και μπορεί να δηλώσει την κατάσταση ενός δωματίου.

Customer: ο πελάτης του ξενοδοχείου έχει δυνατότητα αναζήτησης/δέσμευσης διαθέσιμου δωματίου και εγκαταστάσεων του ξενοδοχείου, επιλογής ημερομηνίας άφιξης και αναχώρησης και γνώσης του κόστους διαμονής που επέλεξε. Επίσης, έχει και την δυνατότητα αξιολόγησης της εμπειρίας διαμονής του.

Room: Οντότητα που αναπαριστά τα δωμάτια της ξενοδοχειακής μονάδας. Χωρίζονται σε 3 κατηγορίες: Το Οικονομικό, το Κανονικό και οι Σουίτες. Επίσης χωρίζονται και ανάλογα με τον αριθμό των κλινών τους.

Reservation: Οντότητα που περιλαμβάνει τις πληροφορίες κράτησης του κάθε πελάτη.

Payment: Οντότητα που περιγράφει την συναλλαγή που πραγματοποίησε ο πελάτης για την κράτησή του.

Salary: Οντότητα που ανήκει στα λογιστικά και αφορά τον admin και τους employees. Αποτελεί τον μισθό τους .

OperatingCosts: Οντότητα που ανήκει στα λογιστικά και περιλαμβάνει τα έξοδα διαχείρισης και λειτουργίας του ξενοδοχείου.

Feedback: Οντότητα που περιλαμβάνει την αξιολόγηση που έδωσε ο πελάτης μετά το πέρας της διαμονής του.

Announcement: Οντότητα που περιλαμβάνει τις ανακοινώσεις του διαχειριστή/διευθυντή του ξενοδοχείου προς τους εργαζόμενους.

Message: Οντότητα που περιγράφει τα μηνύματα και την λειτουργικότητα τους, τα οποία μπορούν να αποσταλούν μοναδικά από τον admin προς το προσωπικό του ξενοδοχείου (employees).

AdminController: Υλοποιεί την λειτουργικότητα του μενού που βλέπει ο άντμιν όταν μπαίνει στο σύστημα.

HotelController: Υλοποιεί την λειτουργικότητα της φόρμας που βλέπει ο κάθε χρήστης όταν θέλει να μπει στο σύστημα.

DayOffController: Υλοποιεί την συνάρτηση και το μενού για τον ορισμό των αδειών των υπαλλήλων.

OrderController: Υλοποιεί την συνάρτηση και το μενού για τον για την εκτέλεση παραγγελιών για αναλώσιμα.

HotelMain: Το αρχείο που έχει την main του προγράμματος. Διατηρεί και ένα map με όλα τα scene για την φόρτωση των fxml αρχείων.

AdminMessageContoller: Υλοποιεί το μενού για το κομμάτι της ανταλλαγής μηνυμάτων μεταξύ υπαλλήλων με τους Διαχειριστές.

AnnounceListController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις για την αποθήκευση των ανακοινώσεων σε λίστα και την προβολή τους σε Πίνακα (για τους υπαλλήλους)

AdminMessageSendController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις αποστολής μηνύματος από τον Διαχειριστή

AdminMessageListController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις για την αποθήκευση των εισερχομένων μηνυμάτων του Διαχειριστή σε λίστα και την προβολή τους σε Πίνακα (για τους Διαχειριστές)

employeeController: Υλοποιεί την λειτουργικότητα του μενού που βλέπει ο απλός χρήστης όταν μπαίνει στο σύστημα.

AnnounceAdminSelectController: Υλοποιεί το μενού επιλογών σχετικά με τις ανακοινώσεις

AnnounceSendController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις αποστολής ανακοίνωσης από τον Διαχειριστή προς όλους

MessageController: Υλοποιεί το μενού για το κομμάτι της ανταλλαγής μηνυμάτων μεταξύ υπαλλήλων.

MessageListController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις για την αποθήκευση των εισερχομένων μηνυμάτων του χρήστη σε λίστα και την προβολή τους σε Πίνακα (για τους χρήστες)

MessageSendController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις αποστολής μηνύματος από τον χρήστη (εργαζόμενο)

AdminAnnounceListController: Υλοποιεί τις συναρτήσεις για την αποθήκευση των ανακοινώσεων σε λίστα και την προβολή τους σε Πίνακα (για τους διαχειριστές)

5. Σχετικά με την εφαρμογή

Γλώσσα προγραμματισμού: Java

Επίσης χρησιμοποιήθηκε ο connector JDBC για τη σύνδεση της Java με τη βάση , και η βιβλιοθήκη JavaFX της Java για τον σχεδιασμό του γραφικού περιβάλλοντος

Τεχνολογία υλοποίησης της βάσης δεδομένων: MySQL

Για την υλοποίηση της βάσης δεδομένων χρησιμοποιήθηκε το περιβάλλον MySQL Workbench.

Παρουσίαση της εφαρμογής : στο link <https://youtu.be/-Bi-KYsa3y0>

6. Οδηγίες Εγκατάστασης

Απαιτείται η εγκατάσταση του IntelliJ , και η ενσωμάτωση του πακέτου JavaFX (openjfx-20.0.1_windows-x64_bin-sdk) και του πακέτου MySQL (mysql-connector-j-8.0.33)