



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΠΑΤΡΩΝ
UNIVERSITY OF PATRAS

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (CEID_NY232)



H O T E L I D A Y

HOTELIDAY

Team-Plan-v1.0

ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

A.M.

E-MAIL

Οδυσσέας Ζάχος

1072640

st1072640@ceid.upatras.gr

Ιωάννης-Ορέστης Παγδάτογλου

1067433

st1067433@ceid.upatras.gr

Βλάσιος Παναγιώτης Παναγιώτου

1067517

st1067517@ceid.upatras.gr

Κωνσταντίνος Παρασκευόπουλος

1072608

st1072608@ceid.upatras.gr

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1. Γενικές Πληροφορίες	3
2. Σύσταση Ομάδας	3
3. Χρονοπρογραμματισμός Έργου	3
4. Περιγραφή Μοντέλου Εργασίας	9
5. Παρουσίαση Βασικών Εργαλείων	9
6. Κατανομή Προσπάθειας	10

1. Γενικές Πληροφορίες

ΕΡΓΟ: “Διαχείριση Ξενοδοχειακής Μονάδας”

ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΟΝΟΜΑΣΙΑ ΕΡΓΟΥ: “HOTELIDAY”

Το έγγραφο αυτό περιέχει πληροφορίες σχετικά με την οργάνωση της ομάδας, τον χρονοπρογραμματισμό, την περιγραφή μοντέλου εργασίας και την παρουσίαση των χρησιμοποιούμενων εργαλείων για την ανάπτυξη του έργου «Διαχείριση Ξενοδοχειακής Μονάδας».

2. Σύσταση ομάδας

A/A	ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	A.M.	ΕΤΟΣ	E-MAIL
1	Οδυσσέας Ζάχος	1072640	4ο	st1072640@ceid.upatras.gr
2	Ιωάννης-Ορέστης Παγδάτογλου	1067433	5ο	st1067433@ceid.upatras.gr
3	Βλάσιος Παναγιώτης Παναγιώτου	1067517	4ο	st1067517@ceid.upatras.gr
4	Κωνσταντίνος Παρασκευόπουλος	1072608	4ο	st1072608@ceid.upatras.gr

Πίνακας 1 Μέλη Ομάδας

3. Χρονοπρογραμματισμός Έργου

Στην ενότητα αυτή παρουσιάζεται ο αρχικός χρονοπρογραμματισμός και η αρχική εκτίμηση της εργασίας. Αρχικά εμφανίζονται οι πίνακες των tasks, εξηγώντας περιγραφικά το καθένα και ορίζοντας την εκτιμώμενη διάρκεια εκπλήρωσης τους καθώς και τα προαπαιτούμενα tasks τους. Έπειτα θα ακολουθήσουν τα διαγράμματα Gantt και Pert.

TASKS ΟΜΑΔΙΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ & ΕΞΑΡΤΗΣΕΙΣ:

Αριθμός	Task	Περιγραφή Task	Προαπαιτούμενα Tasks
1	Task 1	Πρώτη Συνάντηση Ομάδας και διαμοιρασμός φόρτου πρώτου παραδοτέου	-
2	Task 2	Συγγραφή description plan	1
3	Task 3	Συγγραφή Team plan	1
4	Task 4	Συγγραφή Project plan	1, 2
5	Task 5	Συγγραφή Risk assessment	1, 2, 4
6	Ορόσημο 1	ΟΡΟΣΗΜΟ ΠΡΩΤΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ	2, 3, 4, 5
7	Task 6	Συνάντηση και διαμοιρασμός φόρτου για το δεύτερο παραδοτέο	Ορόσημο 1
8	Task 7	Συγγραφή Use Cases	Ορόσημο 1, 6
9	Task 8	Δημιουργία Domain Model	Ορόσημο 1, 6
10	Task 9	Ενημέρωση description plan (οθόνες + κώδικας)	Ορόσημο 1, 6
11	Task 10	Έναρξη συγγραφής κώδικα έργου	Ορόσημο 1, 6
12	Task 11	Έλεγχος για τροποποίηση των τεχνικών κειμένων του πρώτου μέρους	Ορόσημο 1, 6, 7, 8, 9, 10
13	Ορόσημο 2	ΟΡΟΣΗΜΟ ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ	Ορόσημο 1, 7, 8, 9, 10, 11
14	Task 12	Συνάντηση και διαμοιρασμός φόρτου για το τρίτο παραδοτέο	Ορόσημο 2
15	Task 13	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ Robustness Diagrams	Ορόσημο 2, 12
16	Task 14	Ενημέρωση του Domain Model	Ορόσημο 2, 12
17	Task 15	Ενημέρωση συγγραφής κώδικα έργου	Ορόσημο 2, 12
18	Task 16	Έλεγχος για τροποποίηση των τεχνικών κειμένων του δεύτερου μέρους	Ορόσημο 2, 13,14,15,16
19	Ορόσημο 3	ΟΡΟΣΗΜΟ ΤΡΙΤΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ	13, 14, 15, 16

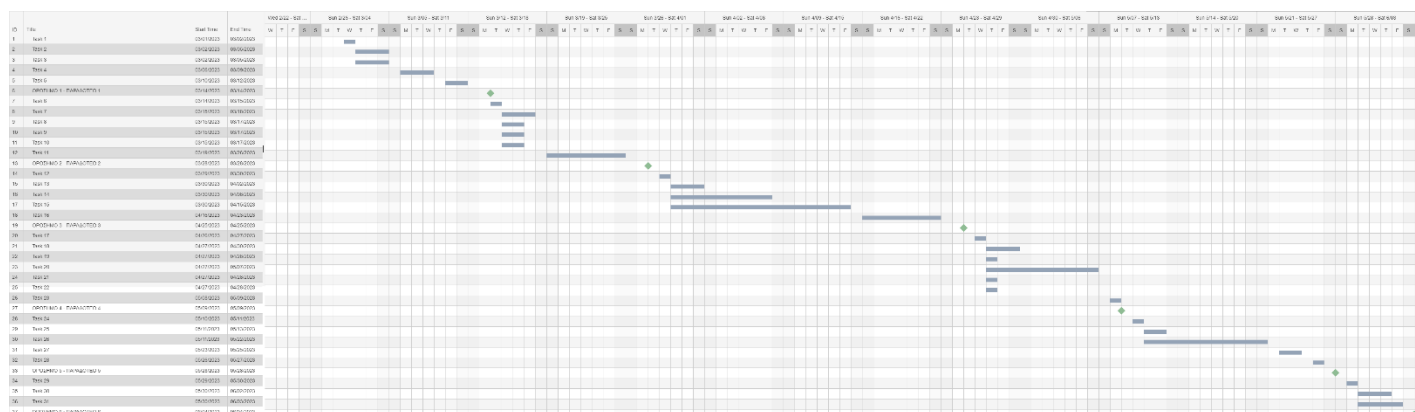
20	Task 17	Συνάντηση και διαμοιρασμός φόρτου για το τέταρτο παραδοτέο	Ορόσημο 3
21	Task 18	Σχεδίαση διαγραμμάτων ακολουθίας	Ορόσημο 3, 17
22	Task 19	Ενημέρωση του Domain Model	Ορόσημο 3, 17
23	Task 20	Ενημέρωση ανάπτυξης κώδικα του έργου	Ορόσημο 3, 17
24	Task 21	Ενημέρωση των Robustness Diagrams	Ορόσημο 3, 17
25	Task 22	Ενημέρωση των Use Cases	Ορόσημο 3, 17
26	Task 23	Έλεγχος για τροποποίηση των τεχνικών κειμένων του τρίτου μέρους	Ορόσημο 3, 18, 19, 20, 21, 22
27	Ορόσημο 4	ΟΡΟΣΗΜΟ ΤΕΤΑΡΤΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ	18, 19, 20, 21, 22, 23
28	Task 24	Συνάντηση και διαμοιρασμός φόρτου για το πέμπτο παραδοτέο	Ορόσημο 4
29	Task 25	Σχεδίαση διαγράμματος κλάσεων	Ορόσημο 4, 24
30	Task 26	Ενημέρωση ανάπτυξης κώδικα του έργου	Ορόσημο 4, 24
31	Task 27	Υλοποίηση των Test Cases	Ορόσημο 4, 24, 26
32	Task 28	Έλεγχος για τροποποίηση των τεχνικών κειμένων του τέταρτου μέρους	Ορόσημο 4, 24, 27
33	Ορόσημο 5	ΟΡΟΣΗΜΟ ΠΕΜΠΤΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ	25, 26, 27, 28
34	Task 29	Συνάντηση και διαμοιρασμός φόρτου για το έκτο παραδοτέο	Ορόσημο 5
35	Task 30	Έλεγχος για τροποποίηση όλων των προγενέστερων τεχνικών κειμένων	Ορόσημο 5, 29
36	Task 31	Συγγραφή της τελικής έκδοσης κώδικα του έργου	29
37	Ορόσημο 6	ΟΡΟΣΗΜΟ ΕΚΤΟΥ ΠΑΡΑΔΟΤΕΟΥ	Ορόσημο 5, 30, 31

ΧΡΟΝΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΩΝ TASKS:

Task	Εκτιμώμενη Διάρκεια	Ημερομηνία Έναρξης	Ημερομηνία Λήξης
1	1 ημέρα	Τετ. 1/3/23	Τετ. 1/3/23
2	4 ημέρες	Πέμ. 2/3/23	Κυρ. 5/3/23
3	4 ημέρες	Πέμ. 2/3/23	Κυρ. 5/3/23
4	4 ημέρες	Δευ. 6/3/23	Πέμ. 9/3/23
5	3 ημέρες	Παρ. 10/3/23	Κυρ. 12/3/23
ΟΡΟΣΗΜΟ 1	0 ημέρες	Τρί. 14/3/23	Τρί. 14/3/23
6	1 ημέρα	Τρί. 14/3/23	Τρί. 14/3/23
7	4 ημέρες	Τετ. 15/3/23	Σάβ. 18/3/23
8	3 ημέρες	Τετ. 15/3/23	Παρ. 17/3/23
9	3 ημέρες	Τετ. 15/3/23	Παρ. 17/3/23
10	3 ημέρες	Τετ. 15/3/23	Παρ. 17/3/23
11	8 ημέρες	Κυρ. 19/3/23	Κυρ. 26/3/23
Ορόσημο 2	0 ημέρες	Τρί. 28/3/23	Τρί. 28/3/23
12	1 ημέρα	Τετ. 29/3/23	Τετ. 29/3/23
13	4 ημέρες	Πέμ. 30/3/23	Κυρ. 2/4/23
14	3 ημέρες	Πέμ. 30/3/23	Σάβ. 8/4/23
15	10 ημέρες	Πέμ. 30/3/23	Σάβ. 15/4/23
16	8 ημέρες	Κυρ. 16/4/23	Σάβ. 23/4/23
Ορόσημο 3	0 ημέρες	Τρί. 25/4/23	Τρί. 25/4/23
17	1 ημέρα	Τετ. 26/4/23	Τετ. 26/4/23
18	4 ημέρες	Πέμ. 27/4/23	Κυρ. 30/4/23
19	2 ημέρες	Πέμ. 27/4/23	Παρ. 28/4/23
20	11 ημέρες	Πέμ. 27/4/23	Κυρ. 7/5/23
21	2 ημέρα	Πέμ. 27/4/23	Παρ. 28/4/23
22	2 ημέρα	Πέμ. 27/4/23	Παρ. 28/4/23
23	1 ημέρα	Δευ. 8/5/23	Δευ. 8/5/23
Ορόσημο 4	0 ημέρες	Τρί. 9/5/23	Τρί. 9/5/23
24	1 ημέρα	Τετ. 10/5/23	Τετ. 10/5/23
25	3 ημέρα	Πέμ. 11/5/23	Σάβ. 13/5/23
26	12 ημέρα	Πέμ. 11/5/23	Δευ. 22/5/23
27	3 ημέρα	Τρί. 23/5/23	Πέμ. 25/5/23

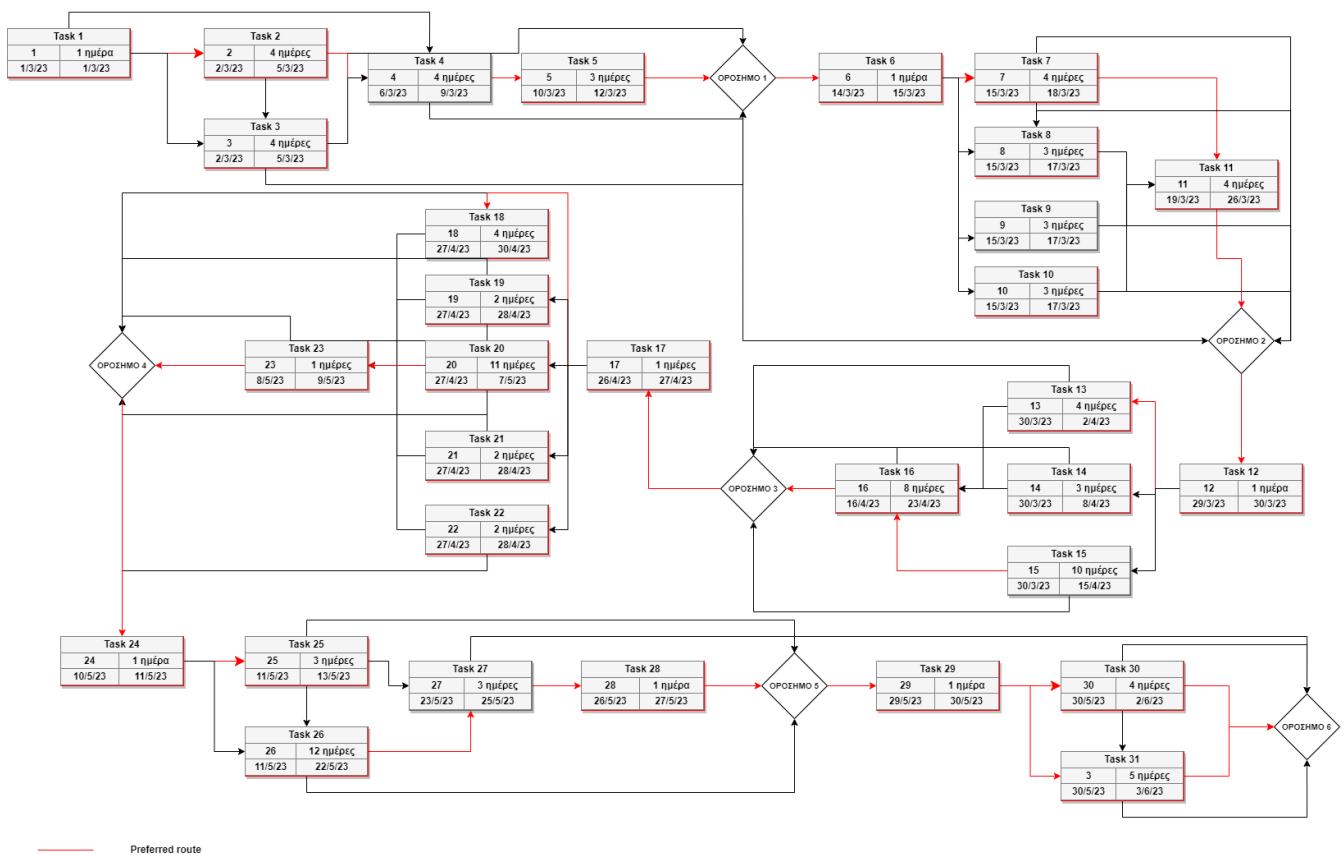
28	1 ημέρα	Παρ. 26/3/23	Παρ. 26/3/23
Ορόσημο 5	0 ημέρες	Κυρ. 28/5/23	Κυρ. 28/5/23
29	1 ημέρα	Δευ. 29/5/23	Δευ. 29/5/23
30	4 ημέρες	Τρί. 30/5/23	Παρ. 2/6/23
31	5 ημέρες	Τρί. 30/5/23	Σάβ. 3/6/23
Ορόσημο 6	0 ημέρες	Κυρ. 4/6/23	Κυρ. 4/6/23

· **GANTT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ (Κάντε zoom in για λεπτομέρειες):**



Η σχεδίαση του διαγράμματος έγινε με τη χρήση του Visual Paradigm.

· PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ (Κάντε zoom in για λεπτομέρειες):



Η σχεδίαση του διαγράμματος έγινε με τη χρήση του draw.io.

4. Περιγραφή Μοντέλου Εργασίας

Το μοντέλο εργασίας που επιλέχθηκε είναι το Kanban. Σύμφωνα με το μοντέλο αυτό, παρουσιάζεται σε όλους, όλη η διαδικασία ανάπτυξης της εργασίας, η οποία διαιρείται σε tasks. Κάθε κύκλος ανάπτυξης του Kanban θα αντιστοιχεί σε ένα παραδοτέο του project, οπότε η τελική παράδοση θα σηματοδοτεί την ολοκλήρωση του έργου.

Οι συναντήσεις της ομάδας θα γίνονται σε εβδομαδιαία βάση και θα πραγματοποιούνται με μεικτό τρόπο (Δια ζώσης συνάντηση όλων των μελών αλλά και μέσω βιντεοκλήσεων).

5. Παρουσίαση βασικών εργαλείων

Σε αυτήν την ενότητα, παρουσιάζονται τα εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν για την ανάπτυξη του project και του documentation του:

- Για την συγγραφή των **τεχνικών κειμένων** χρησιμοποιήθηκε το **Microsoft Word**
- Για την κατασκευή των **γραφημάτων και σχημάτων** έχουν χρησιμοποιηθεί τα εργαλεία **draw.io** και το **Visual Paradigm**.
- Οι αντικειμενοστραφείς **γλώσσες προγραμματισμού** απ' τις οποίες τελικώς θα γίνει η επιλογή της μιας για την συγγραφή του κώδικα είναι οι **Java ή C++**. (Βρισκόμαστε ακόμη στο στάδιο σύγκρισης των δύο γλωσσών ως προς την καταλληλότητα τους για το παρόν project).
- Το **περιβάλλον ανάπτυξης** του κώδικα (**IDE**) στην περίπτωση χρήσης της γλώσσας Java θα είναι το **Eclipse & το BlueJ** της εταιρίας eclipse foundation & Oracle αντίστοιχα, ενώ στην περίπτωση της χρήσης C++ θα είναι το **Dev C++**. Αντίστοιχα η συγγραφή της βάσης δεδομένων θα πραγματοποιηθεί με το **MySQL Workbench**.

6. Κατανομή Προσπάθειας

Η ομάδα συμφωνεί ομόφωνα ότι η προσπάθεια όλων των φοιτητών ήταν ισοδύναμη.