

(https://accounts.coursera.org/i/zendesk/courserahelp?return_to=https://learner.coursera.help/hc)

Tarefa: Testes da Classe Pizza e CarrinhoDeCompras

Enviar até Março 20, 11:59 PM PDT

Informações importantes

É especialmente importante enviar essa tarefa antes do prazo, Março 20, 11:59 PM PDT, pois ela deve receber uma nota dos colegas. Se você enviar depois dessa data, pode não haver colegas suficientes para avaliar seu trabalho. Isso dificulta (e, em alguns casos, impossibilita) a atribuição de notas. Envie no prazo para evitar esses riscos.

Instruções (/learn/orientacao-a-objetos-com-java/peer/Wtnry/testes-da-classe-pizza-e-carrinhodecompras)

My submission (/learn/orientacao-a-objetos-com-java/peer/Wtnry/testes-da-classe-pizza-e-carrinhodecompras/submit)

Discussões (/learn/orientacao-a-objetos-com-java/peer/Wtnry/testes-da-classe-pizza-e-carrinhodecompras/discussions)

Instruções

Faça os testes de unidade da classe Pizza e verifique se o valor da Pizza está correto de acordo com a quantidade de ingredientes. Verifique também se o registro de ingredientes funcionou corretamente. Crie um método estático na classe Pizza que zera o registro de ingredientes e invoque ele em um método de inicialização ou finalização na classe de testes. **Um método de teste deve ser independente do que aconteceu em outros métodos de teste!**

Faça os testes da classe CarrinhoDeCompras, verificando se o preço das pizzas são somados corretamente e se ele impede a adição de uma pizza sem ingredientes.

Procure criar os testes de forma que cada método de testes verifique um cenário e uma funcionalidade. Evite por exemplo, em um mesmo teste, verificar o preço da pizza e o registro de ingredientes ao mesmo tempo.

Review criteria	menos ^
Serão verificados se os itens pedidos no enunciado foram cumpridos. Procure entregar um código organizado pois isso também será avaliado.	

