

Отчёт по лабораторной работе №11

Операционные системы

Арбатова Варвара Петровна

Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание	1
3	Теоретическое введение.....	1
4	Выполнение лабораторной работы.....	2
4.1	Ознакомление.....	2
4.2	Выполнение упражнений.....	3
5	Выводы.....	4
	Список литературы	4

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Теоретическое введение

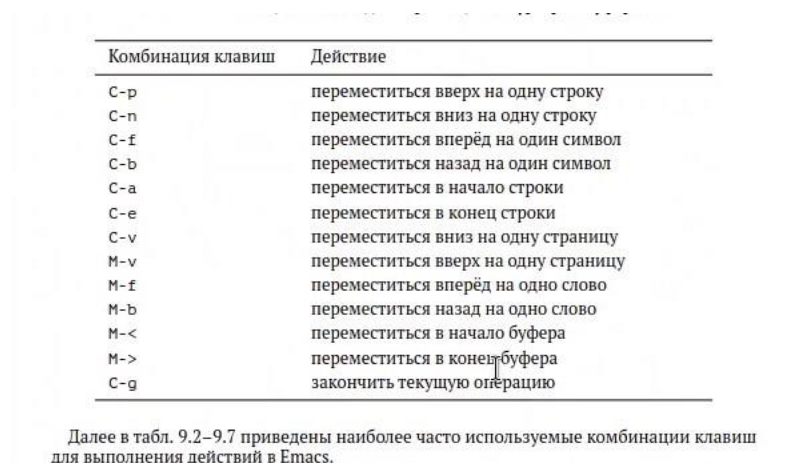
Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет

свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна. Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя. Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода. Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Ознакомление

Ознакамливаюсь с теоретическим материалом

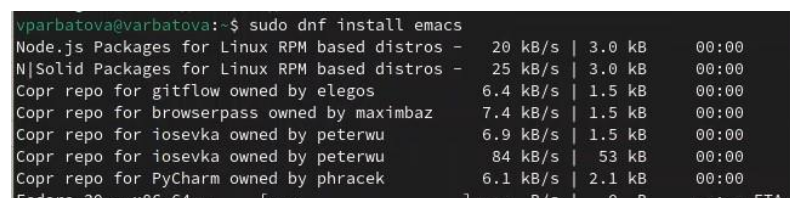


Комбинация клавиш	Действие
C-p	переместиться вверх на одну строку
C-n	переместиться вниз на одну строку
C-f	переместиться вперёд на один символ
C-b	переместиться назад на один символ
C-a	переместиться в начало строки
C-e	переместиться в конец строки
C-v	переместиться вниз на одну страницу
M-v	переместиться вверх на одну страницу
M-f	переместиться вперёд на одно слово
M-b	переместиться назад на одно слово
M-<	переместиться в начало буфера
M->	переместиться в конец буфера
C-g	закончить текущую операцию

Далее в табл. 9.2–9.7 приведены наиболее часто используемые комбинации клавиш для выполнения действий в Emacs.

Рис. 1: Теоретический материал

Устанавливаю редактор



```
vparbatova@vparbatova:~$ sudo dnf install emacs
Node.js Packages for Linux RPM based distros - 20 kB/s | 3.0 kB 00:00
N|Solid Packages for Linux RPM based distros - 25 kB/s | 3.0 kB 00:00
Copr repo for gitflow owned by elegos 6.4 kB/s | 1.5 kB 00:00
Copr repo for browserpass owned by maximbaz 7.4 kB/s | 1.5 kB 00:00
Copr repo for iosevka owned by peterwu 6.9 kB/s | 1.5 kB 00:00
Copr repo for iosevka owned by peterwu 84 kB/s | 53 kB 00:00
Copr repo for PyCharm owned by phracek 6.1 kB/s | 2.1 kB 00:00
Fedora 39 - x86_64 - [====] 100% B/s | 0 B ETA
```

Рис. 2: Установка редактора

Ознакамливаюсь с внешним видом редактора

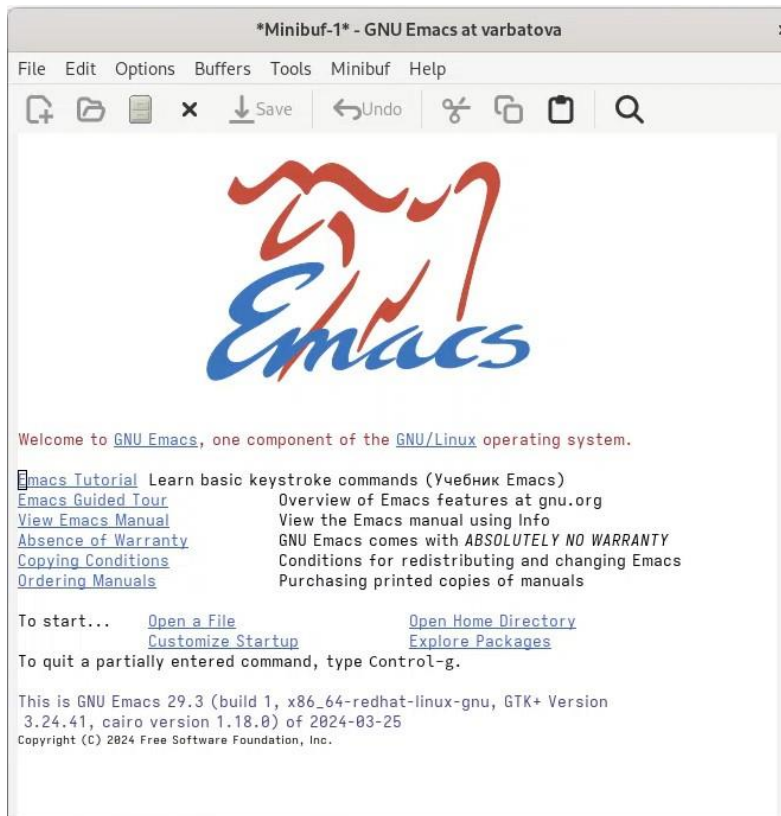


Рис. 3: Ознакомление с внешним видом

4.2 Выполнение упражнений

Открываю файл

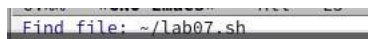


Рис. 4: Открытие файла

Набираю текст и выполняю с ним упражнения

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 5: Текст и упражнения

Отдельно вынесла деление экрана на 4 части, всё остальное в видео выполнения

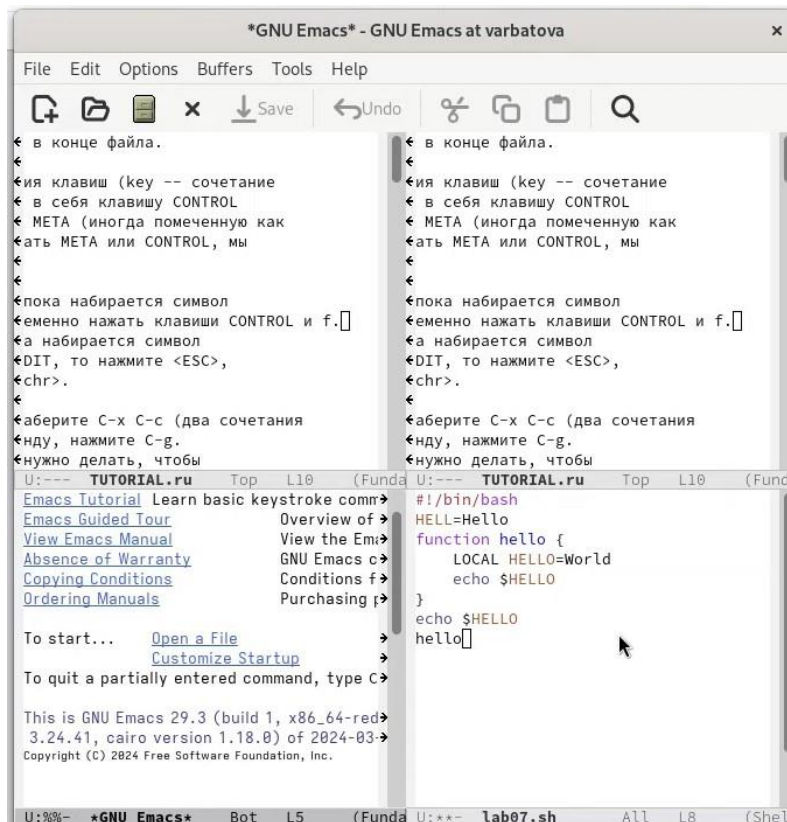


Рис. 6: Деление экрана на 4 части

5 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы