# Отчёт по 2 этапу индивидуального проекта

### Операционные системы

### Арбатова Варвара Петровна

# Содержание

<ol> <li>Цель работы</li> <li>Задание</li> <li>Выполнение лабораторной работы</li> </ol>	
	1
3 Выполнение лабораторной работы	1
	1
3.1 Добавление фото	
3.2 Описание владельца сайта	
3.3 Краткая биография и интересы	
3.4 Образование	
- 4 Выводы	
Список литературы	

## 1 Цель работы

Добавить к сайту информацию о себе

# 2 Задание

Разместить фотографию владельца сайта. Разместить краткое описание владельца сайта (Biography). Добавить информацию об интересах (Interests). Добавить информацию от образовании (Education). Сделать пост по прошедшей неделе. Добавить пост на тему управление версиями. Git.

# 3 Выполнение лабораторной работы

## 3.1 Добавление фото

Скачиваю свою фотографию (взяла из выпускного альбома, может потом найду чтото лучше), добавляю его в папку content/authors/admin

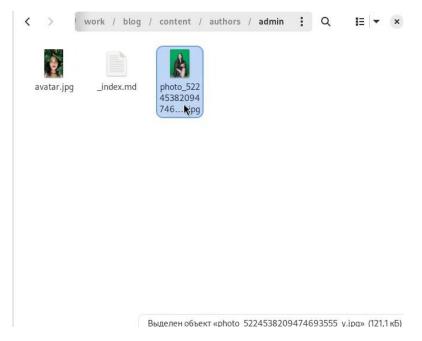


Рис. 1: Фото

Переименовываю фотографию и удаляю старую

vparbatova@varbatova:-/work/blog/content/authors/admin\$ mv photo\_5224538209474693555\_y.jpg avatar.jpg

Рис. 2: Переименование

### 3.2 Описание владельца сайта

Меняю имя на своё

first name: Varvara last name: Arbatova

Рис. 3: Новое имя

### 3.3 Краткая биография и интересы

Добавляю краткую биографию и интересы

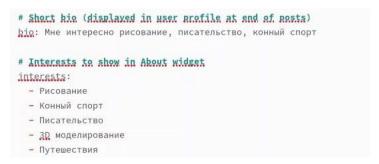


Рис. 4: Название рисунка

### 3.4 Образование

Добавляю образование (что вспомнила и закончила, остальное пока не указывала, когда появится необходимость и возможность, добавлю)

Рис. 5: Образование

Добавляю информацию о сфере деятельности сейчас и об организации

```
# Role/Rosition/tagline
role: Студентка 99MWEH PYAH

# Organizations/Affiliations to show in About widset
organizations:
- name: PYAH
url: https://www.rudn.edu/
```

Рис. 6: Сфера деятельности

Добавляю имя, которое будет на титульном листе

```
# Name pronunciation (optional)
name pronunciation: Ap6atoma Bapmapa Петровна
```

Рис. 7: Имя

Добавляю полную информацию

```
# Highlight the author in author lists? (true/false)
highlight name: true
---|
Арбатова Варвара - студентка Российского университета дружбы народов факул
нирлидингу, занимаюсь спортом самостоятельно.
{style="text-align: iustify;"}
```

Рис. 8: Полная информация

Запускаю синхронизацию с сайтом



*Puc. 9: Запуск* 

### Проверяю, как выглядит сайт



Рис. 10: Сайт

### Создаю папки post1 и post2 в папке content/post



Рис. 11: Папки

### Создаю пост про прошлую неделю



Рис. 12: Недельный пост

Создаю пост про управление версиями git

# # О системе контроля версий Что такое «система контроля версий» и почему это важно? Система контроля версий—это система, записывающая изменения в файл или наб будет использоваться исходный код программного обеспечения, хотя на самом деле вы можете использовать контроль версий практически и # Локальные системы кентроля версий Иногие люди в качестве метода контроля версий применяют копирование файлов в отдельный каталог (возможно даже, каталог с отметкой и появленню овибок. Кожно легко забить в каком каталоге вы находитесь и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, ко для того, чтобы решить эту проблему, программисты давным-давно разработали локальные №5 с простой базой данных, которая хранит за Одной из полулирных №5 была система №5, которая и сегодня распространяется со многими компьютерами. №5 хранит на диске наборы да времени. # Централизованные системы контроля версий Следующая серь#аная проблема, с которой сталкиваются люди, —это необходимость взаимодействовать с другими разработчиками. Для того, системы, как №5. Задилизалов и Реклагов, используют единственный сервер, содержащий все версии файлов, и некоторое количество клиен Такой подход имеет множество преимуществ, особенно перед локальными №5. Например, все разработчики проекта в определённой степени С№5, чем оперировать локальными базами данных на каждом клиенте. Нескотря на это, данный подход тоже имеет серь#аные минусы. Самый очевидём минус—это единая точка отказа, представленная централи сохранении заменений, над которыми работает, а также нито не сможет обмениваться этими измененийм над разработчиками. Если считая единичных снимнов делолитомув, которые сохранились на локальным жавинах разработчиков. Локальным с страдост от той же сам

здесь в игру вступают распределённые системы контроля версий (<u>Pistributed Version Control System</u>, далее <u>PWCS</u>). В <u>PWCS</u> (таких как <u>G</u> полностью копируют <u>пеполиторий</u>. В этом случае, если один из серверов, через который разработчики обменивались данными, умрёт, любоі данных.

Более того, многие <u>DVCS</u> могут одновременно взаимодействовать с несколькими удалёнными <u>педодиторизми</u>, благодаря этому вы можете раби подходов в разработке, например, нерархические модели, что совершенно невозможно в централизованных системах.

Рис. 13: Пост 2

## 4 Выводы

Я добавила на сайт информацию о себе

### Список литературы