

Отчёт по лабораторной работе №9

Операционные системы

Арбатова Варвара Петровна

Содержание

1	Цель работы	2
2	Задание	2
3	Теоретическое введение.....	2
4	Выполнение лабораторной работы.....	2
4.1	1.....	2
4.2	2.....	3
4.3	3.....	3
4.4	3.....	4
4.5	3.....	4
4.6	3-4.....	4
4.7	5.....	5
4.8	5.....	5
4.9	5.....	6
4.10	6.....	6
4.11	6.....	7
4.12	6.....	7
4.13	6.....	8
4.14	6.....	8
4.15	7.....	9
4.16	8.....	10
4.17	8.....	10
4.18	8.....	10
5	Выводы.....	11
	Список литературы	11

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

1. Изучите информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc`.
2. Запустите из командной строки `mc`, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в `mc`, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл, выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки. Освойте операции, определяющие структуру экрана `mc` (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.)

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или `mc`) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска `mc` необходимо в командной строке набрать `mc` и нажать Enter. Рабочее пространство `mc` имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 1

С помощью команды `man` узнаю информацию о `mc`

```
vparbatova@varbatova:~$ man mc
```

Рис. 1: Информация

4.2 2

Открываю mc и изучаю структуру и меню

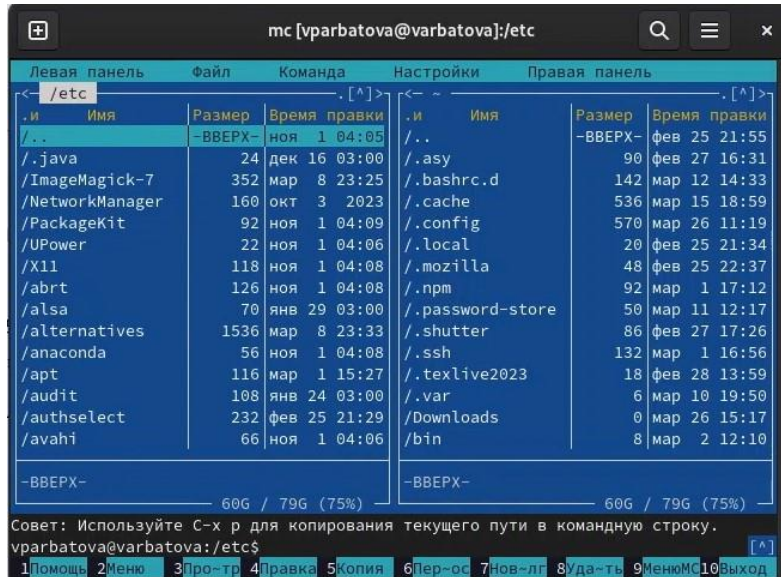


Рис. 2: Открытый

4.3 3

Выделяю файлы правой кнопкой мыши

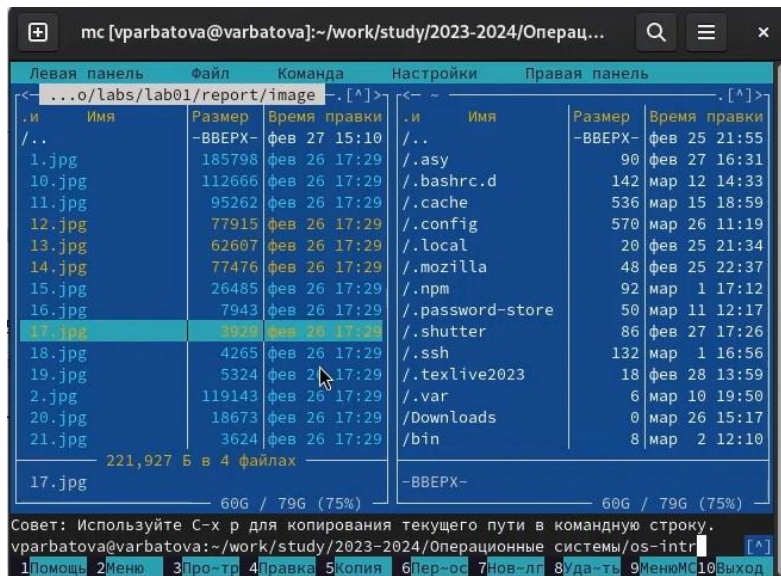


Рис. 3: Выделение файлов

4.4 3

Копирую файлы с помощью клавиши f5

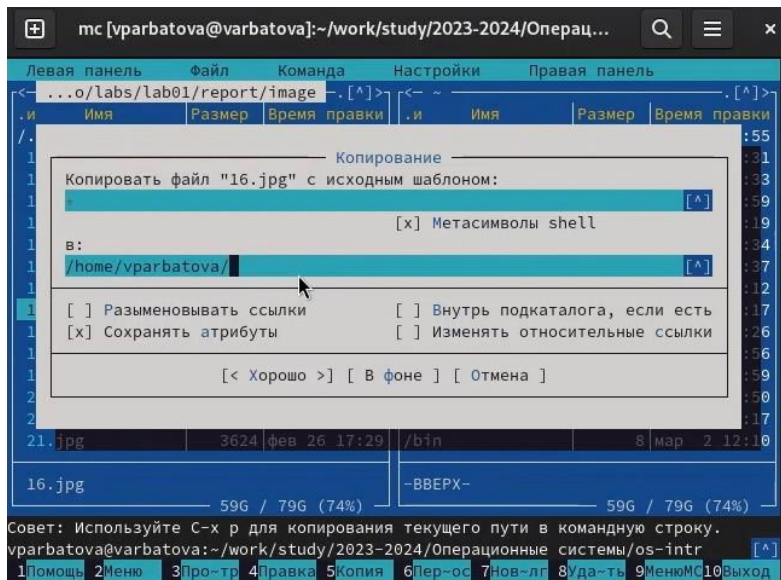


Рис. 4: Копирование файла

4.5 3

Перемещаю файл с помощью клавиши f6

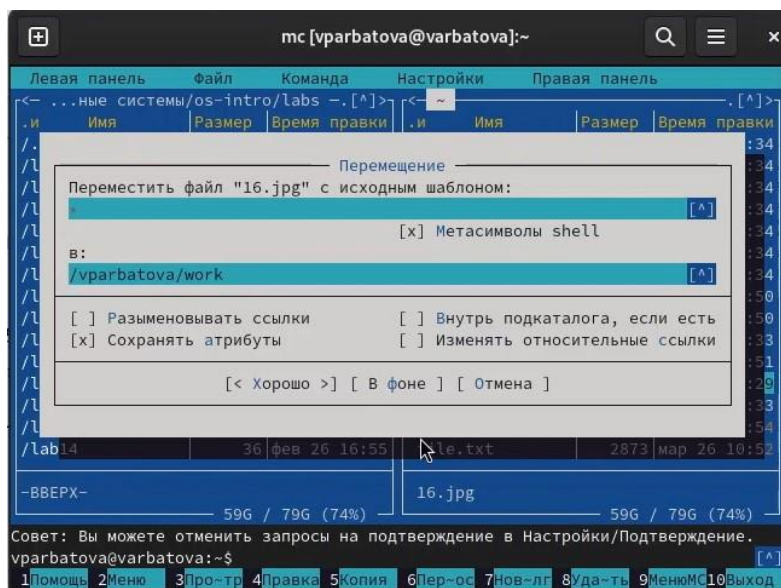


Рис. 5: Перемещение файла

4.6 3-4

Получаю информацию о правах доступа и получаю информацию о файле

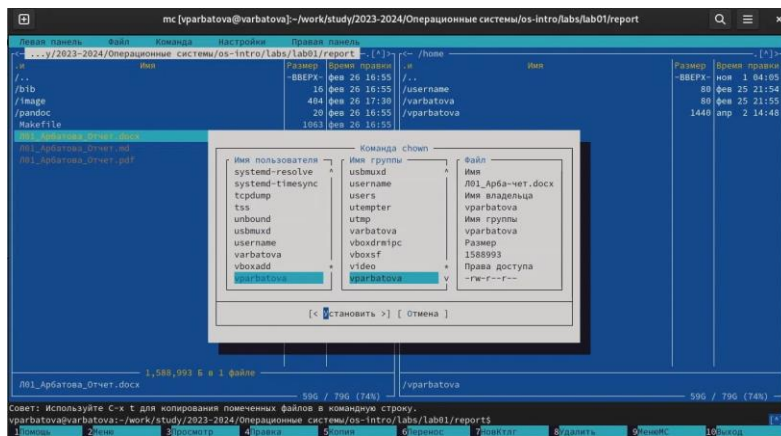


Рис. 6: Права доступа

4.7 5

С помощью f3 просматриваю содержимое текстового файла, с помощью f4 выполняю правку файла

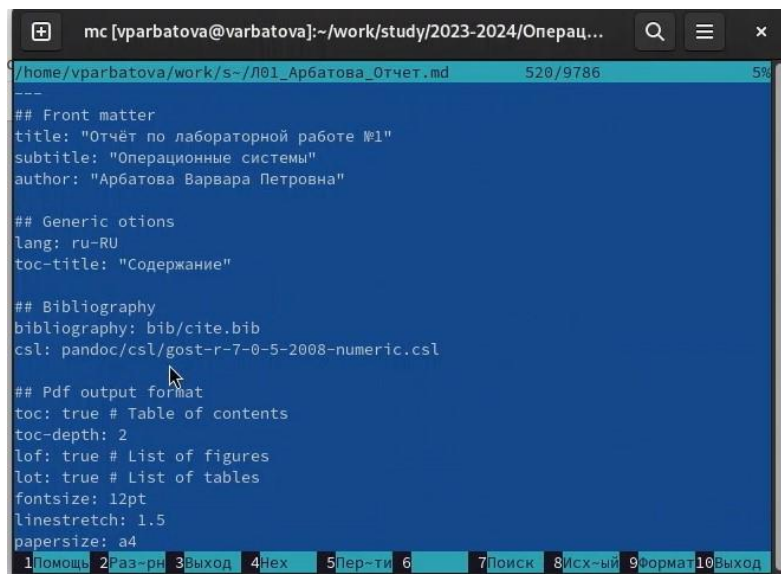


Рис. 7: Просмотр содержимого файла

4.8 5

Создаю каталог

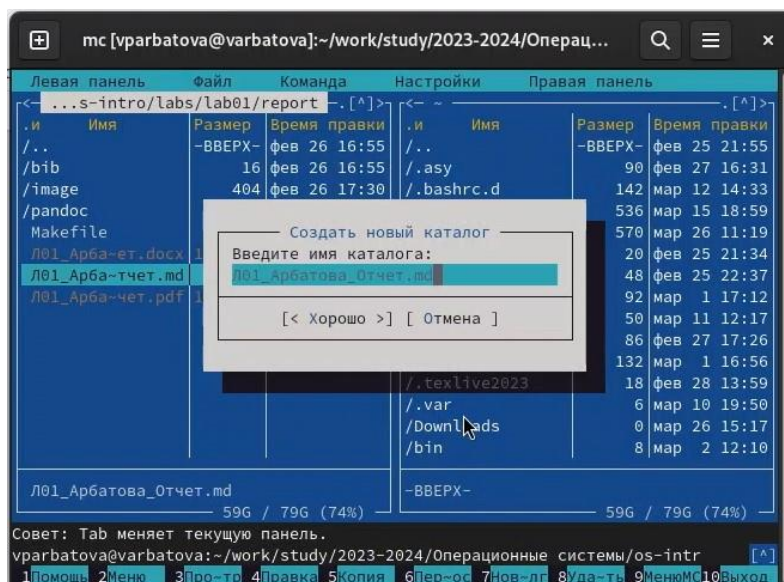


Рис. 8: Создание каталога

4.9 5

Копирую файлы в созданный каталог с помощью `cp`

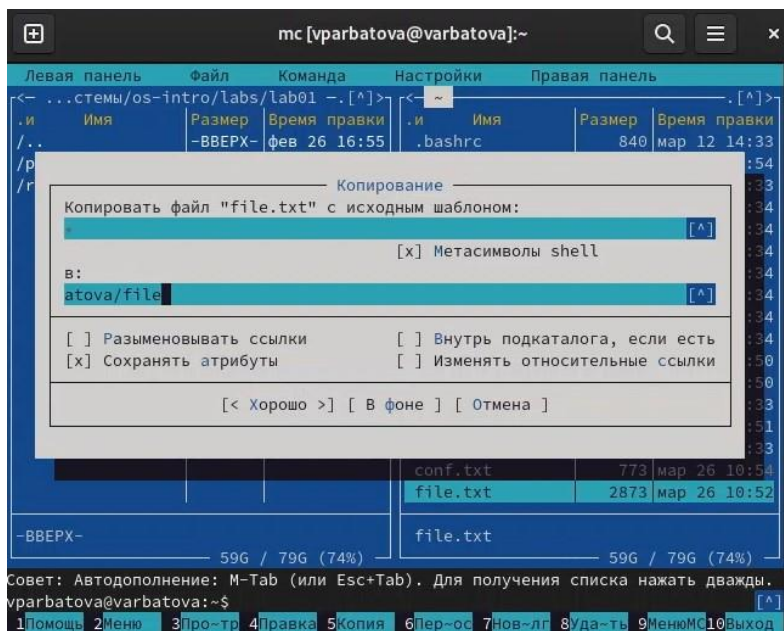


Рис. 9: Копирование файла

4.10 6

Ищу файл по шаблону названия

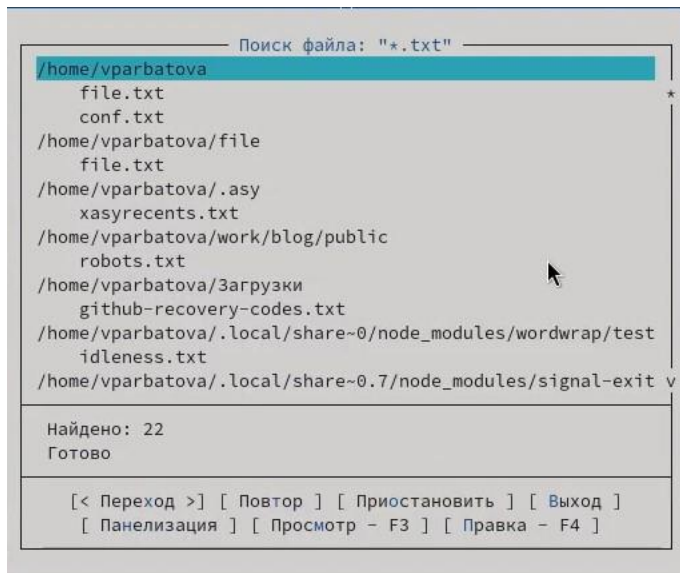


Рис. 10: Поиск файла по шаблону названия

4.11 6

Ищу файл, содержащий конкретную строчку

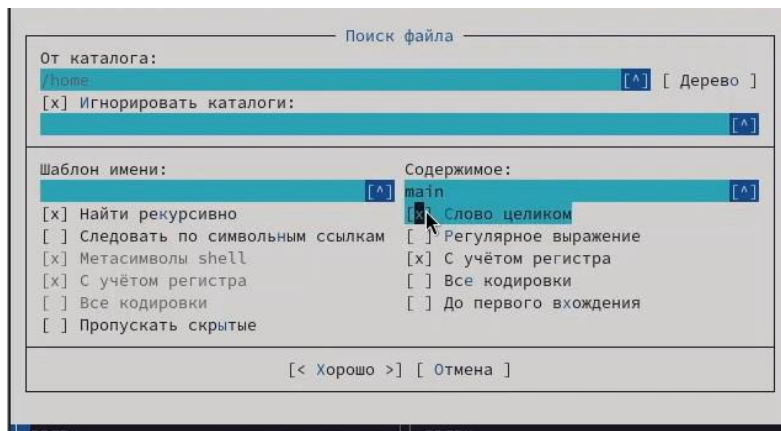


Рис. 11: Поиск по строке

4.12 6

Просматриваю историю

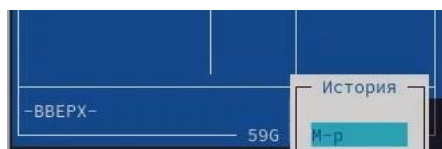


Рис. 12: Просмотр истории

4.13 6

Перехожу в домашний каталог через каталоги быстрого доступа

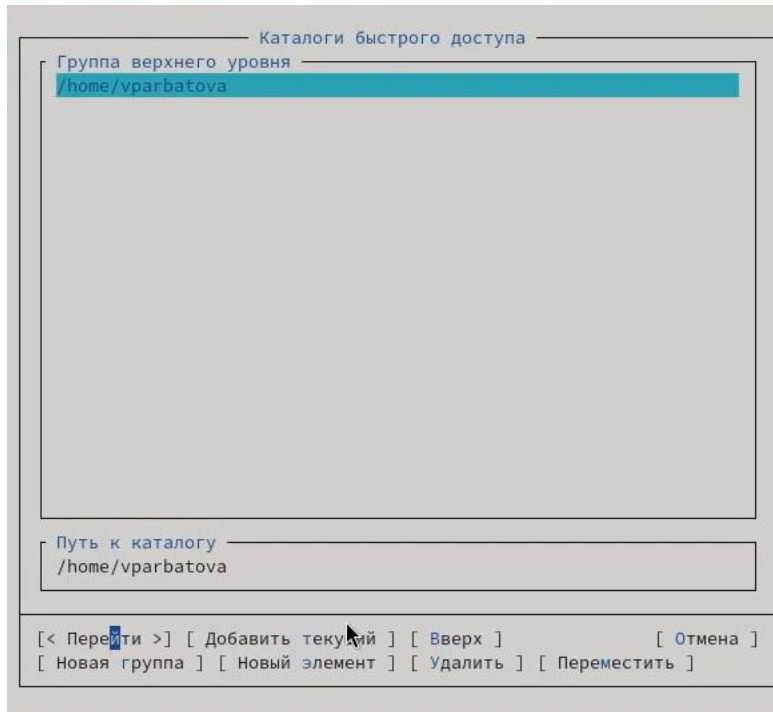


Рис. 13: Переход в домашний каталог

4.14 6

Анализирую файл меню и файл расширений


```

menu      [-----]  0 L: [ 1+ 0  1/370] *(0  /11821b) 0115 0x073 [*][X]
shell_patterns=0

#####
#  %% The % character
#  %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
#      %f will be full path to it)
#  %p The current file
#  %d The current working directory
#  %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
#  %t Tagged files
#  %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
#  %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
#  If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
#  ascii, hex, nroff and uniform
#
#  If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
#  With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
#  and off. For example:
#  %f   quote expanded macro
#  %lf  ditto
#  %of  don't quote expanded macro
#####

+ ! t t
@      Do something on the current file
      CMD={Enter command}
      $CMD %f

+ t t
1Помощь 2Сох-ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер-ть 7Поиск 8Уда-ть 9МенюMC10Выход

```

Рис. 14: Файл меню

4.15 7

Смотрю настройки mc

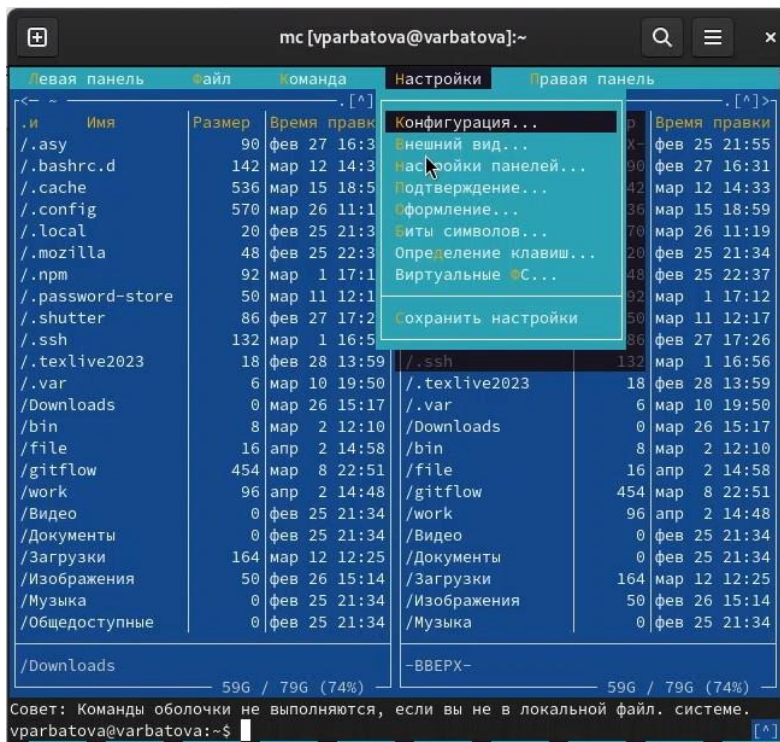


Рис. 15: Настройки

4.16 8

Создаю файл и открываю его с помощью текстового редактора

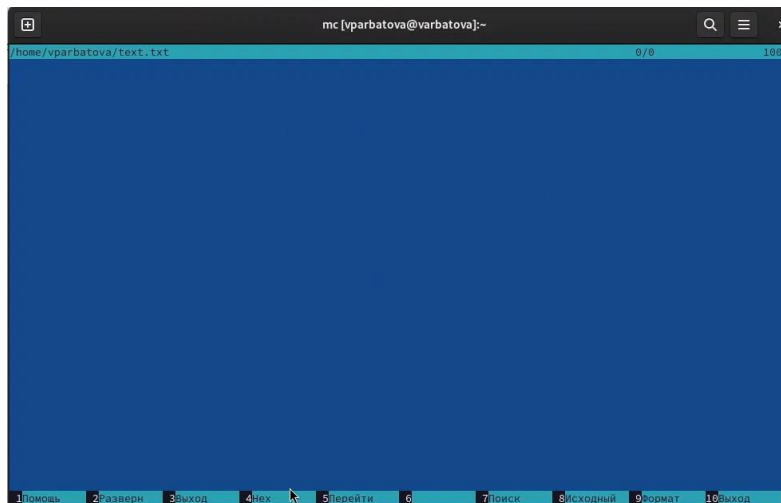


Рис. 16: Открытый файл

4.17 8

Вставляю фрагмент текста, удаляю строку из текста, выделяю фрагмент текста и копирую его на новую строку, сохраняю файл, перехожу в начало и в конец файла

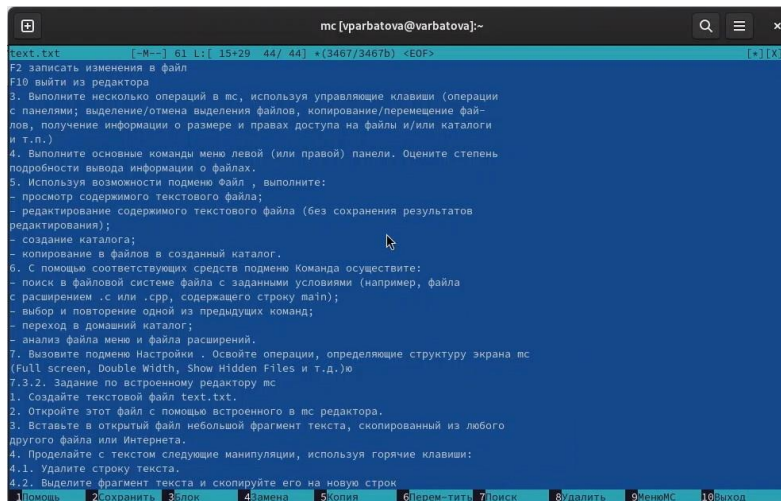
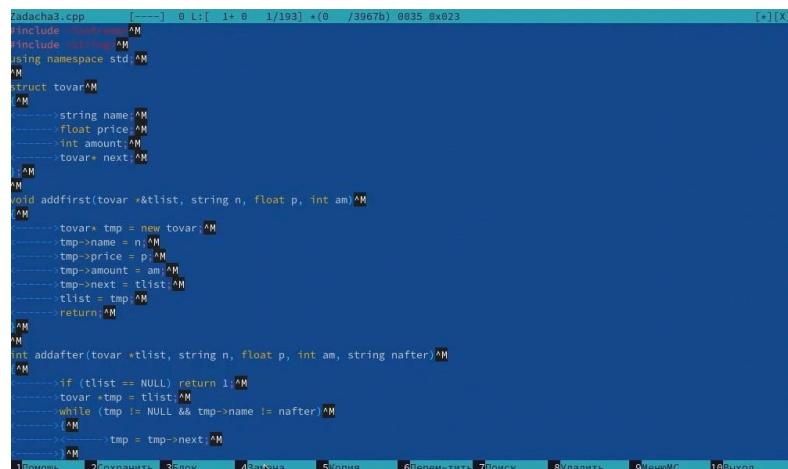


Рис. 17: Манипуляции с файлом

4.18 8

Открываю файл и включаю подсветку синтаксиса с помощью ctrl+S

A screenshot of a code editor window titled 'Zadacha3.cpp'. The editor has a dark blue background with light blue and yellow syntax highlighting. The code is in C++ and defines a linked list structure. The code includes headers, a struct 'tovar', and functions 'addfirst' and 'addafter'. The bottom of the window features a toolbar with icons for 'Помощь', 'Сохранить', 'Сброс', 'Вставить', 'Копия', 'Переместить', 'Поиск', 'Удалить', 'Очистить', and 'Выход'.

```
1 Zadacha3.cpp [---] 0 L: [ 1+ 0 1/193] +(0 /3967b) 0035 0x023 [•] [X]  
2 #include <iostream>^M  
3 #include <string>^M  
4 using namespace std;^M  
5 ^M  
6 struct tovar^M  
7 {^M  
8     ~~~~~>string name;^M  
9     ~~~~~>float price;^M  
10    ~~~~~>int amount;^M  
11    ~~~~~>tovar* next;^M  
12 }^M  
13 ^M  
14 void addfirst(tovar *tlist, string n, float p, int am)^M  
15 {^M  
16     ~~~~~>tovar* tmp = new tovar;^M  
17     ~~~~~>tmp->name = n;^M  
18     ~~~~~>tmp->price = p;^M  
19     ~~~~~>tmp->amount = am;^M  
20     ~~~~~>tmp->next = tlist;^M  
21     ~~~~~>tlist = tmp;^M  
22     ~~~~~>return;^M  
23 }^M  
24 int addafter(tovar *tlist, string n, float p, int am, string nafter)^M  
25 {^M  
26     ~~~~~>if (tlist == NULL) return 1;^M  
27     ~~~~~>tovar *tmp = tlist;^M  
28     ~~~~~>while (tmp != NULL && tmp->name != nafter)^M  
29     {^M  
30         ~~~~~>tmp = tmp->next;^M  
31     }^M  
32 }
```

Рис. 18: Подсветка синтаксиса

5 Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Список литературы