

Презентация по лабораторной работе №11

Операционные системы

Арбатова В. П.

17 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки.

Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов. Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна. Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает

Выполнение лабораторной работы

Ознакамливаюсь с теоретическим материалом

Комбинация клавиш	Действие
C-p	переместиться вверх на одну строку
C-n	переместиться вниз на одну строку
C-f	переместиться вперёд на один символ
C-b	переместиться назад на один символ
C-a	переместиться в начало строки
C-e	переместиться в конец строки
C-v	переместиться вниз на одну страницу
M-v	переместиться вверх на одну страницу
M-f	переместиться вперёд на одно слово
M-b	переместиться назад на одно слово
M-<	переместиться в начало буфера
M->	переместиться в конец буфера
C-g	закончить текущую операцию

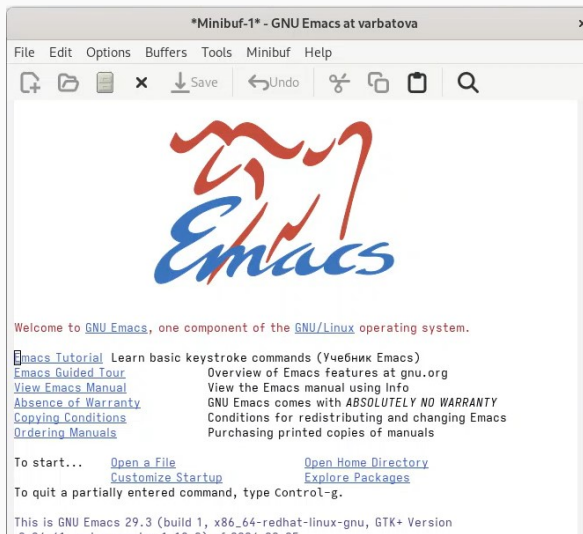
Далее в табл. 9.2–9.7 приведены наиболее часто используемые комбинации клавиш для выполнения действий в Emacs.

Устанавливаю редактор

```
vparbatova@varbatova:~$ sudo dnf install emacs
Node.js Packages for Linux RPM based distros - 20 kB/s | 3.0 kB 00:00
N|Solid Packages for Linux RPM based distros - 25 kB/s | 3.0 kB 00:00
Copr repo for gitflow owned by elegos 6.4 kB/s | 1.5 kB 00:00
Copr repo for browserpass owned by maximbaz 7.4 kB/s | 1.5 kB 00:00
Copr repo for iosevka owned by peterwu 6.9 kB/s | 1.5 kB 00:00
Copr repo for iosevka owned by peterwu 84 kB/s | 53 kB 00:00
Copr repo for PyCharm owned by phracek 6.1 kB/s | 2.1 kB 00:00
Fedora 39 - x86_64 - [---] 1 --- B/s | 0 B --:-- ETA
```

Рис. 2: Установка редактора

Ознакамливаюсь с внешним видом редактора



Открываю файл

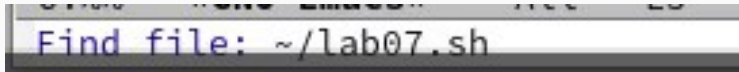


Рис. 4: Открытие файла

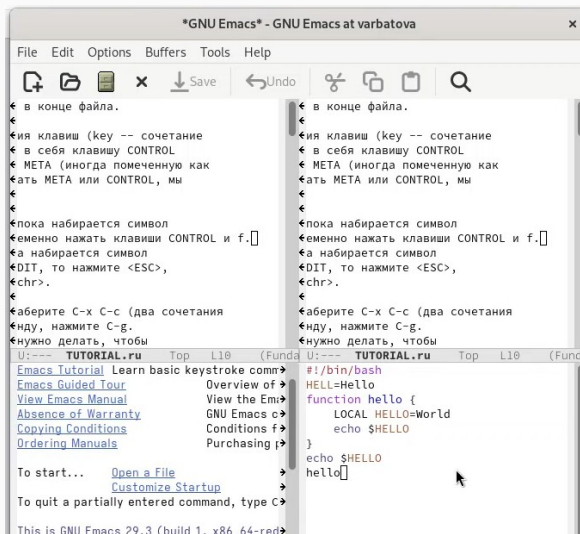
Выполнение упражнений

Набираю текст и выполняю с ним упражнения

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Выполнение упражнений

Отдельно вынесла деление экрана на 4 части, всё остальное в видео выполнения



Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы
