CONTROLABILIDADE E OBSERVABILIDADE

V.C.Parro

27 de janeiro de 2021



Sumário

Controlabilidade

Observabilidade

Definição:

Um sistema LIT é controlável se existe um vetor de entrada $\mathbf{u}(t)$ para $0 \le t \le T$, com T > 0 e finito, tal que o sistema vai da condição inicial $\mathbf{x}(0) = \mathbf{p}$ ara qualquer estado \mathbf{x} no intervalo de tempo T.

Observações

- ① Iniciar em t=0 não é um caso especial. Se puder ir para qualquer estado em tempo finito, iniciando emt=0, então se pode de qualquer condição inicial alcançar qualquer estado em tempo finito.
- Para controlabilidade basta considerar a solução forçada do sistema, ou seja:

$$\mathbf{x}(t) = \int_{0}^{t} e^{\mathbf{A}(t-\tau)} \mathbf{B} \mathbf{u}(\tau) d\tau. \tag{1}$$

 A controlabilidade está associada à capacidade de influenciar todos os estados através das entradas do sistema.



Teste de Controlabilidade

Seja um sistema de ordem *n*, dado por:

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}\mathbf{u}(t), \tag{2}$$

onde $\mathbf{x}(t) \in R^n$ e $\mathbf{u}(t) \in R^m$. Observe que para um sistema ser controlável basta analisar a equação dos estados, ou seja, o par de matrizes $\mathbf{A} \in \mathbf{B}$.

Definindo a matriz de controlabilidade M_C :

$$\mathbf{M}_{\mathbf{C}} = \left[\begin{array}{cccc} \mathbf{B} & \mathbf{A}\mathbf{B} & \mathbf{A}^{2}\mathbf{B} & \cdots & \mathbf{A}^{n-1}\mathbf{B} \end{array} \right]. \tag{3}$$

Análise

O sistema definido pelas matrizes (\mathbf{A} , \mathbf{B}) é controlável se rank(\mathbf{M}_C) = n. Rank é igual ao posto de uma matriz, que representa o número de colunas ou linhas linearmente independentes da matriz.

Posto de uma matriz

Seja uma matriz \mathbf{M} de dimensão $(I \times c)$, o seu posto é dado por:

- Posto(M) = número de colunas linearmente independente de M;
- Posto(M) = número de linhas linearmente independente de M;
- **3** Posto(\mathbf{M}) \leq Min(I, c).

Definição de la constant de la const

Um sistema LIT é observável se qualquer condição inicial $\mathbf{x}(0)$ pode ser obtida conhecendo-se as entradas $\mathbf{u}(t)$ e as saídas $\mathbf{y}(t)$ do sistema para todo instante de tempo t entre 0 e T > 0.

Observações

- Se a condição inicial dos estados x(0) pode ser calculada, então se pode reconstruir o vetor de estados x(t) em qualquer instante de tempo. Note que se conhecendo a condição inicial x(0) e o vetor de entradas u(t) a todo instante, então se pode calcular x(t) em qualquer instante de tempo t.
- Para estudar observabilidade basta considerar o caso de u(t) = 0, ou seja, a solução homogênea, assim:

$$\mathbf{y}(t) = \mathbf{C}e^{\mathbf{A}t}\mathbf{x}(0). \tag{4}$$

A observabilidade está associada à capacidade de "ver" todos os estados por meio das saídas do sistema.



Teste de Observabilidade

Seja um sistema de ordem n, com o vetor de entradas $\mathbf{u}(t) = 0$, então tem-se:

$$\begin{cases}
\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t); \\
\mathbf{y}(t) = \mathbf{C}\mathbf{x}(t);
\end{cases}$$
(5)

onde $\mathbf{x}(t) \in R^n$ e $\mathbf{y}(t) \in R^p$. Observe que para um sistema ser observável basta analisar o par de matrizes \mathbf{A} e \mathbf{C} .

Definindo a matriz de observabilidade \mathbf{M}_{O} :

$$\mathbf{M}_{\mathbf{O}} = \begin{bmatrix} \mathbf{C} \\ \mathbf{C}\mathbf{A} \\ \mathbf{C}\mathbf{A}^{2} \\ \vdots \\ \mathbf{C}\mathbf{A}^{n-1} \end{bmatrix}. \tag{6}$$

O sistema definido pelas matrizes (**A**, **C**) é observável se rank(\mathbf{M}_O) = n.

Estabilizabilidade e Dectectabilidade

Para o controle de um sistema dinâmico podem-se usar condições mais fracas do que a controlabilidade e a observabilidade.

Sistema estabilizável. Um sistema é estabilizável se todos os seus modos dinâmicos instáveis forem controláveis.

Sistema detectável Um sistema é detectável se todos os seus modos dinâmicos instáveis forem observáveis.

Nessas condições existem dinâmicas no sistema que não se conhece e se podem influenciar via controle, mas se sabe que são pelo menos estáveis, ou seja, decaem para zero quando t $\rightarrow \infty$.