

MANUAL DE USUARIO

Comencemos... (Inicio de la animación)

Descargar la carpeta Ejecutable en el siguiente enlace

https://github.com/vpauv/316248336_PROYECTO_GPO09/tree/316248336-PROYECTOTEORIA-GPO04

Una vez se haya descargado, ingresar a la ubicación de la carpeta Ejecutable

Este equipo > Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO04				Buscar en 3162483...
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	
.git	21/05/2022 04:48 p. m.	Carpeta de archivos		
Ejecutable	27/05/2022 12:26 p. m.	Carpeta de archivos		
ProyectoFinal	27/05/2022 12:23 p. m.	Carpeta de archivos		
.gitignore	11/05/2022 01:27 a. m.	Documento de te...	2 KB	
README.md	05/04/2022 08:09 p. m.	Archivo MD	1 KB	

Para ejecutar la aplicación seleccionar el archivo 316248336-PROYECTO-GPO04

< Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO04 > Ejecutable				Buscar
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	
Models	27/05/2022 12:24 p. m.	Carpeta de archivos		
Shaders	27/05/2022 12:24 p. m.	Carpeta de archivos		
SkyBox	27/05/2022 12:24 p. m.	Carpeta de archivos		
316248336-PROYECTO-GPO04	27/05/2022 12:22 p. m.	Aplicación	239 KB	
assimp-vc140-mt.dll	05/04/2022 08:09 p. m.	Extensión de la ap...	15,705 KB	
glew32.dll	05/04/2022 08:09 p. m.	Extensión de la ap...	381 KB	
ProyectoFinal.pdb	27/05/2022 12:22 p. m.	Program Debug D...	1,588 KB	

Finalmente, sólo se debe esperar unos segundos a que inicie y estamos listos para abordar.

Conociendo el Going Merry (Recorrido por el ambiente)

Una vez iniciada la aplicación, se muestra el ambiente en donde es posible visualizar algunos detalles exteriores del barco.



- ✓ La habitación principal (el Lounge)

- ✓ La habitación principal (el Lounge)



- ✓ El cuarto de hombres que se encuentra dentro del barco por debajo del mástil.



¿Cómo puedo interactuar con él?

A continuación, se muestran la disposición de teclas que permiten la interacción con la aplicación y se da una breve explicación del funcionamiento de cada una.



Movimiento de cámara (TECLAS A, W, S, D ó ←, ↑, ↓, →)

Ajuste de posición y ángulo de la cámara.

Para navegar dentro del ambiente se debe hacer uso tanto del mouse como de las teclas para posicionar la cámara.

TECLAS A y ←: Movimiento de cámara hacia la izquierda

TECLAS D y →: Movimiento de cámara hacia la derecha

TECLAS W y ↑: Acercamiento de cámara

TECLAS S y ↓: Alejamiento de cámara

La posición del mouse modifica el ángulo de la cámara.

Luz (TECLA L)

Enciende o apaga la luz de la lámpara del Lounge.

Movimiento del Going Merry (TECLA M)

Inicia el recorrido del barco a través del ambiente.

****Para visualizar mejor todo el recorrido, una vez iniciada la aplicación en esa posición actual, alejar un poco la cámara presionando la tecla S y comenzar el movimiento presionando la tecla M. Mediante el mouse mover el ángulo de la cámara para seguir el movimiento del barco.**


Puerta del Lounge (TECLA P)

Abre o cierra la puerta del Lounge.

Lanzar bala derecha (TECLA B)

Lanzamiento de una bala desde el cañón derecho del barco.

Si se desea ajustar el ángulo del cañón para modificar el movimiento de la bala se deben presionar las teclas V y N.

 **Tecla V:** Rotación del cañón derecho hacia abajo

 **Tecla N:** Rotación del cañón derecho hacia arriba

Cajón derecho (TECLA C)

Abre o cierra el cajón derecho del mueble de la cocina.

Puerta del refrigerador (TECLA K)

Abre o cierra la puerta del refrigerador.

 **Salir (TECLA ESC)**

Cierra la aplicación.

USER MANUAL

Let's start... (Beginning of the animation)

Download the project at the following link

https://github.com/vpauv/316248336_PROYECTO_GPO09/tree/316248336-PROYECTOTEORIA-GPO04

Once the project has been downloaded, enter to the Ejecutable folder location

Este equipo > Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO04					Buscar en 3162483...
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño		
.git	21/05/2022 04:48 p. m.	Carpeta de archivos			
Ejecutable	27/05/2022 12:26 p. m.	Carpeta de archivos			
ProyectoFinal	27/05/2022 12:23 p. m.	Carpeta de archivos			
.gitignore	11/05/2022 01:27 a. m.	Documento de te...	2 KB		
README.md	05/04/2022 08:09 p. m.	Archivo MD	1 KB		

To run the application select the file named 316248336-PROYECTO-GPO04

< Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO04 > Ejecutable					Buscar
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño		
Models	27/05/2022 12:24 p. m.	Carpeta de archivos			
Shaders	27/05/2022 12:24 p. m.	Carpeta de archivos			
SkyBox	27/05/2022 12:24 p. m.	Carpeta de archivos			
316248336-PROYECTO-GPO04	27/05/2022 12:22 p. m.	Aplicación	239 KB		
assimp-vc140-mt.dll	05/04/2022 08:09 p. m.	Extensión de la ap...	15,705 KB		
glew32.dll	05/04/2022 08:09 p. m.	Extensión de la ap...	381 KB		
ProyectoFinal.pdb	27/05/2022 12:22 p. m.	Program Debug D...	1,588 KB		

Finally, just wait a few seconds to start and we are ready to board.

Getting to know the Going Merry (Tour behind the scene)

Once the application starts, the environment is displayed where you can see the external structure of the ship and some of its details.

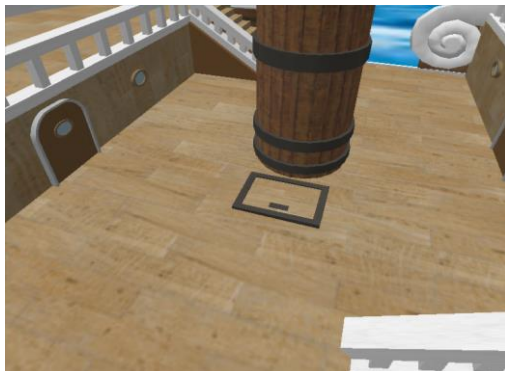


You can enter into two rooms and see some of its elements.

✓ Main Room (Logunge)



✓ The men's room placed into the ship below the mast.



How can I interact with the Going Merry?

Below is the keyboard layout that allow interaction with the application. Additionally a brief explanation of how each one works.



Movimiento de cámara (TECLAS A, W, S, D ó ←, ↑, ↓, →)



Adjustment of camera position and angle.

To navigate within the environment you must make use of both the mouse and the keys to position the camera.

A and ← KEYS: Leftward movement
D and → KEYS: Rightward movement
W and ↑ KEYS: Forward movement
S and ↓ KEYS: Backward movement

Mouse position modifies the camera angle.

Light (L KEY)

Turn on or off the lamp in the Lounge.

Going Merry Movement (M KEY)

Start the movement ship through the scene.

**To visualize better the whole animation, once the application has started in that current position, move the camera a little further (Press S key) and start the movement (Press M key). You must use the mouse to move the camera angle and follow the movement of the boat.

Lounge door (P KEY)

Open or close the lounge door.

Cannonball firing (B KEY)

Cannonball firing from the ship's right cannon.

If you want to change the cannon angle to modify the movement of the cannonball you must press the keys V and N.

 **V Key:** Rotation downwards

 **N Key:** Rotation upwards

Right drawer (C KEY)

Open or close the right drawer of the kitchen cabinet.

Refrigerator door (K KEY)

Open or close the refrigerator door.

Close window (ESC KEY)

Close the application.