

MANUAL DE USUARIO

Comencemos... (Inicio de la animación)

Descargar la carpeta Ejecutable en el siguiente enlace

https://github.com/vpauv/316248336_PROYECTO_GPO09.git

Una vez se haya descargado, ingresar a la ubicación de la carpeta

Este equipo > Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO09

| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|---------------|------------------------|---------------------|--------|
| .git | 11/05/2022 01:26 a. m. | Carpeta de archivos | |
| Ejecutable | 11/05/2022 01:24 a. m. | Carpeta de archivos | |
| ProyectoFinal | 11/05/2022 01:23 a. m. | Carpeta de archivos | |
| .gitignore | 11/05/2022 01:27 a. m. | Documento de te... | 2 KB |
| README.md | 05/04/2022 08:09 p. m. | Archivo MD | 1 KB |

Para ejecutar la aplicación seleccionar el archivo 316248336-PROYECTO-GPO09

Este equipo > Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO09 > Ejecutable

| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño |
|--------------------------|------------------------|-----------------------|-----------|
| Models | 11/05/2022 01:17 a. m. | Carpeta de archivos | |
| Shaders | 11/05/2022 01:17 a. m. | Carpeta de archivos | |
| SkyBox | 11/05/2022 01:17 a. m. | Carpeta de archivos | |
| 316248336-PROYECTO-GPO09 | 11/05/2022 01:19 a. m. | Aplicación | 236 KB |
| assimp-vc140-mt.dll | 05/04/2022 08:09 p. m. | Extensión de la ap... | 15,705 KB |
| glew32.dll | 05/04/2022 08:09 p. m. | Extensión de la ap... | 381 KB |
| ProyectoFinal.pdb | 11/05/2022 01:19 a. m. | Program Debug D... | 1,636 KB |

Finalmente, sólo se debe esperar unos segundos a que inicie y estamos listos para abordar.

Conociendo el Going Merry (Recorrido por el ambiente)

Una vez iniciada la aplicación, se muestra el ambiente en donde es posible visualizar algunos detalles exteriores del barco.



Es posible entrar a su habitación principal (el Lounge) y ver algunos de sus elementos.



¿Cómo puedo interactuar con él?

A continuación, se muestran la disposición de teclas que permiten la interacción con la aplicación y se da una breve explicación del funcionamiento de cada una.



Movimiento de cámara (TECLAS A, W, S, D ó ←, ↑, ↓, →)

Ajuste de posición y ángulo de la cámara.

Para navegar dentro del ambiente se debe hacer uso tanto del mouse como de las teclas para posicionar la cámara.

TECLAS A y ←: Movimiento de cámara hacia la izquierda

TECLAS D y →: Movimiento de cámara hacia la derecha

TECLAS W y ↑: Acercamiento de cámara

TECLAS S y ↓: Alejamiento de cámara

La posición del mouse modifica el ángulo de la cámara.

Luz (TECLA L)

Enciende o apaga la luz de la lámpara del Lounge.

Movimiento del Going Merry (TECLA M)

Inicia el recorrido del barco a través del ambiente.

**Para visualizar mejor todo el recorrido, una vez iniciada la aplicación en esa posición actual, alejar un poco la cámara presionando la tecla S y comenzar el movimiento presionando la tecla M. Mediante el mouse mover el ángulo de la cámara para seguir el movimiento del barco.


Puerta del Lounge (TECLA P)

Abre o cierra la puerta del Lounge.

Lanzar bala derecha (TECLA B)

Lanzamiento de una bala desde el cañón derecho del barco.

Si se desea ajustar el ángulo del cañón para modificar el movimiento de la bala se deben presionar las teclas V y N.

 **Tecla V:** Rotación del cañón derecho hacia abajo

 **Tecla N:** Rotación del cañón derecho hacia arriba

Cajón derecho (TECLA C)

Abre o cierra el cajón derecho del mueble de la cocina.

Puerta del refrigerador (TECLA K)

Abre o cierra la puerta del refrigerador.

Salir (TECLA ESC)

Cierra la aplicación.

USER MANUAL

Let's start... (Beginning of the animation)

Download the project at the following link

https://github.com/vpauv/316248336_PROYECTO_GPO09.git

Once the project has been downloaded, enter to the Ejecutable folder location

| Este equipo > Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO09 | | | | |
|---|------------------------|---------------------|--------|--|
| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño | |
| .git | 11/05/2022 01:26 a. m. | Carpeta de archivos | | |
| Ejecutable | 11/05/2022 01:24 a. m. | Carpeta de archivos | | |
| ProyectoFinal | 11/05/2022 01:23 a. m. | Carpeta de archivos | | |
| .gitignore | 11/05/2022 01:27 a. m. | Documento de te... | 2 KB | |
| README.md | 05/04/2022 08:09 p. m. | Archivo MD | 1 KB | |

To run the application select the file named 316248336-PROYECTO-GPO09

| Este equipo > Escritorio > REPOSITORIO > 316248336_PROYECTO_GPO09 > Ejecutable | | | | |
|--|------------------------|-----------------------|-----------|--|
| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | Tamaño | |
| Models | 11/05/2022 01:17 a. m. | Carpeta de archivos | | |
| Shaders | 11/05/2022 01:17 a. m. | Carpeta de archivos | | |
| SkyBox | 11/05/2022 01:17 a. m. | Carpeta de archivos | | |
| 316248336-PROYECTO-GPO09 | 11/05/2022 01:19 a. m. | Aplicación | 236 KB | |
| assimp-vc140-mt.dll | 05/04/2022 08:09 p. m. | Extensión de la ap... | 15,705 KB | |
| glew32.dll | 05/04/2022 08:09 p. m. | Extensión de la ap... | 381 KB | |
| ProyectoFinal.pdb | 11/05/2022 01:19 a. m. | Program Debug D... | 1,636 KB | |

Finally, just wait a few seconds to start and we are ready to board.

Getting to know the Going Merry (Tour behind the scene)

Once the application starts, the environment is displayed where you can see the external structure of the ship and some of its details.



You can enter to the main room (the Lounge) and see some of its elements.



How can I interact with the Going Merry?

Below is the keyboard layout that allow interaction with the application. Additionally a brief explanation of how each one works.



Movimiento de cámara (TECLAS A, W, S, D ó ←, ↑, ↓, →)



Adjustment of camera position and angle.

To navigate within the environment you must make use of both the mouse and the keys to position the camera.

A and ← KEYS: Leftward movement
D and → KEYS: Rightward movement
W and ↑ KEYS: Forward movement
S and ↓ KEYS: Backward movement

Mouse position modifies the camera angle.



Light (L KEY)

Turn on or off the lamp in the Lounge.

Going Merry Movement (M KEY)

Start the movement ship through the scene.

**To visualize better the whole animation, once the application has started in that current position, move the camera a little further (Press S key) and start the movement (Press M key). You must use the mouse to move the camera angle and follow the movement of the boat.

Lounge door (P KEY)

Open or close the lounge door.

Cannonball firing (B KEY)

Cannonball firing from the ship's right cannon.

If you want to change the cannon angle to modify the movement of the cannonball you must press the keys V and N.

 **V Key:** Rotation downwards

 **N Key:** Rotation upwards

Right drawer (C KEY)

Open or close the right drawer of the kitchen cabinet.

Refrigerator door (K KEY)

Open or close the refrigerator door.

Close window (ESC KEY)

Close the application.