

UNC | OPT - NC

# Création d'un site web pour geol

Kelyan TAHARIA

Encadrant : Adrien SALES  
OPT - NC | UNC, 21 janvier 2026

---

## Résumé

Ce rapport présente l'amélioration du site web du projet `geol` visant à rendre la documentation et les outils d'analyse plus accessibles aux utilisateurs non techniques. Le travail a consisté à clarifier et enrichir les pages de tutoriel, à refondre l'interface visuelle (notamment la page d'accueil), et à implémenter une recherche locale performante et structurée. La méthode adoptée a été itérative : exploration du code existant, modifications ciblées des composants React et des styles, génération d'un index statique pour la recherche, et validations locales via des builds successifs. Les principales réalisations incluent la réécriture de la page "Learn the check command", l'amélioration du moteur de recherche pour dédoublonner et indexer les sections avec ancrés, la suppression de pages obsolètes et l'ajout de résumés techniques pour la chaîne d'outils AsciiDoc et l'ingénierie des données. Ces changements améliorent la découverte des fonctionnalités, la navigabilité et la maintenabilité du site. Des pistes d'évolution sont proposées, notamment l'automatisation CI du build et l'optimisation des assets pour la performance.

## Remerciements

Je remercie chaleureusement Adrien SALES pour son encadrement, ses conseils et sa disponibilité tout au long du stage. Je remercie également les collègues d'OPTNC pour leur aide lors des tests, des revues de code et des validations fonctionnelles. Enfin, je remercie l'Office des Postes et Télécommunications de NouvelleCalédonie (OPTNC) pour le matériel mis à disposition et pour la confiance témoignée en confiant du matériel informatique à un stagiaire.

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>4</b>
1.1	Contexte général . . . . .	4
1.2	Problématique . . . . .	4
1.3	Objectifs . . . . .	4
<b>2</b>	<b>État de l'art / Contexte technique</b>	<b>5</b>
2.1	Travaux et références existants . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Travaux réalisés</b>	<b>6</b>
3.1	Méthodologie . . . . .	6
3.2	Implémentation / Développements . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Résultats</b>	<b>8</b>
<b>5</b>	<b>Analyse et discussion</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>Conclusion et perspectives</b>	<b>10</b>
<b>A</b>	<b>Annexe A</b>	<b>11</b>
	<b>Références</b>	<b>12</b>

# Table des figures

# Liste des tableaux

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Contexte général

Je suis étudiant en deuxième année de la filière CUPGE MP. Du 19 janvier au 8 février 2026, j'effectue un stage à l'Office des Postes et Télécommunications de Nouvelle-Calédonie (OPT-NC). Mon objectif durant ce stage est d'améliorer le site présentant le logiciel Geol, en le rendant plus accessible et attractif pour un large public.

### 1.2 Problématique

N'ayant pas de connaissances approfondies en informatique, ma problématique est la suivante : est-il possible, même sans compétences techniques, de concevoir et proposer un site web à la fois ludique et ergonomique en s'appuyant sur l'intelligence artificielle pour compenser le manque d'expertise ?

### 1.3 Objectifs

Les objectifs du stage sont les suivants : partir d'un squelette de site et le transformer en un site très ludique, de sorte qu'une personne sans connaissance en informatique puisse installer et utiliser correctement geol. Présenter geol (un logiciel complexe mais indispensable) de manière claire et accessible pour tous. Optionnel : positionner le site comme site officiel de geol.

# Chapitre 2

## État de l'art / Contexte technique

### 2.1 Travaux et références existants

# Chapitre 3

## Travaux réalisés

### 3.1 Méthodologie

Durée : 7h45 par jour, 5 jours par semaine, pendant 3 semaines du 19 janvier au 8 février 2026.

Outils utilisés : un ordinateur portable avec Visual Studio Code pour l'édition, GitHub pour le contrôle de version et la diffusion, et un terminal pour les commandes de gestion du site (construction et préproduction).

La méthode adoptée a été itérative : identification des besoins, modification du code source du site, génération d'un index de recherche local, tests locaux et itérations visuelles. Les changements ont été appliqués directement dans le dépôt, construits avec les outils de build du site et vérifiés localement.

### 3.2 Implémentation / Développements

Travail réalisé (résumé des actions)

#### Travaux réalisés – Lundi 19 janvier 2026

- Exploration du dépôt, exécution d'une première build et repérage des pages et composants à modifier.
- Planification des changements (visuels, recherche et documentation) et configuration des outils de développement (Git, éditeur, scripts de build).
- Mise en place d'un volet latéral (menu) qui s'ouvre à gauche et regroupe les entrées importantes : Tutoriel, Blog et Mises à jour (Releases).
- Création d'une page "MàJ / Releases" présentant pour chaque version le numéro et un court résumé des changements et améliorations.
- Ajout d'une barre de recherche locale : génération d'un index statique des documents et intégration d'une recherche client (Fuse.js) pour des recherches locales, sans dépendre d'un service externe.
- Compléments et corrections de la documentation : enrichissement des pages 'Products', introduction au 'Tutorial', compléments pour la chaîne d'outils Pandoc (avec consigne d'installation via Homebrew) et mise à jour de l'ensemble des pages "Tutorial Basics".
- Rédaction et clarification de la page "Learn the check command" pour expliquer l'objectif de la commande 'geol check' et donner un exemple d'utilisation (par ex.

- ‘geol check init’).
- Modification de l’identité visuelle du site : changement du nom affiché dans l’onglet et remplacement du logo dinosaure par le logo officiel ‘geol’ (favicon et logo de la barre de navigation).

Remarques techniques et choix : les modifications de l’interface ont été réalisées en éditant les composants React du site, les styles CSS modulaires, et la configuration Docusaurus. La recherche locale a été implémentée en générant un fichier JSON statique avant la construction du site afin d’assurer des performances et une autonomie hors ligne.

Travail accompli en priorité pour rendre le site plus accessible et faciliter la découverte des fonctionnalités de ‘geol’ par des utilisateurs non techniques.

## Travaux réalisés – Mardi 20 janvier 2026

- Réécriture et simplification de la page ‘Learn the check command’ pour la rendre plus compréhensible.
- Refonte de l’arrièreplan de la page d’accueil.
- Amélioration de la recherche : indexation des titres avec ancrés (#) et suppression des doublons.
- Suppression de la page d’exemple Markdown (‘site/src/pages/markdown-page.md’).
- Compléments et enrichissement des tutoriels avancés.

# **Chapitre 4**

## **Résultats**

Présenter les résultats obtenus, tableaux et figures.

# **Chapitre 5**

## **Analyse et discussion**

Interprétation des résultats et limites.

# **Chapitre 6**

## **Conclusion et perspectives**

Synthèse et pistes pour continuer le travail.

# **Annexe A**

## **Annexe A**

Éléments complémentaires (ex : code, données, commandes).

# Références

# Bibliographie

- [1] OPT-NC, "geol Repository for the geol project", GitHub, <https://github.com/opt-nc/geol>. Accessed 5 janvier 2026.
- [2] adriens, "Managing EOLs w/ geol The impossible 1-mux demo (CNL)", Dev.to, <https://dev.to/adriens/managing-eols-w-geol-the-impossible-1-mux-demo-cnl>. Accessed 5 janvier 2026.
- [3] Docusaurus, "Docusaurus Documentation website generator", <https://docusaurus.io/>. Accessed 20 janvier 2026.
- [4] Homebrew, "Homebrew The missing package manager for macOS (and Linux)", <https://brew.sh/>. Accessed 20 janvier 2026.
- [5] Asciidoc Project, "Asciidoc AsciiDoc processor", <https://asciidoc.org/>. Accessed 20 janvier 2026.
- [6] EndOfLife Date, "EndOfLife Current and historical end-of-life dates for software and hardware", <https://endoflife.date/>. Accessed 20 janvier 2026.