

UNC | OPT - NC

# Création d'un site web pour geol

Kelyan TAHARIA

Encadrant : Adrien SALES  
OPT - NC | UNC, 19 janvier 2026

---

## Résumé

Un court résumé en français (180–250 mots) présentant le contexte, les objectifs, la méthode et les résultats principaux.

# Remerciements

Remerciements et crédits.

# Table des matières

<b>Remerciements</b>	<b>1</b>
<b>1 Introduction</b>	<b>5</b>
1.1 Contexte général . . . . .	5
1.2 Problématique . . . . .	5
1.3 Objectifs . . . . .	5
<b>2 État de l’art / Contexte technique</b>	<b>6</b>
2.1 Travaux et références existants . . . . .	6
<b>3 Travaux réalisés</b>	<b>7</b>
3.1 Méthodologie . . . . .	7
3.2 Implémentation / Développements . . . . .	7
<b>4 Résultats</b>	<b>9</b>
<b>5 Analyse et discussion</b>	<b>10</b>
<b>6 Conclusion et perspectives</b>	<b>11</b>
<b>A Annexe A</b>	<b>12</b>
<b>Références</b>	<b>13</b>

# Table des figures

# Liste des tableaux

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Contexte général

Je suis étudiant en deuxième année de la filière CUPGE MP. Du 19 janvier au 8 février 2026, j'effectue un stage à l'Office des Postes et Télécommunications de Nouvelle-Calédonie (OPT-NC). Mon objectif durant ce stage est d'améliorer le site présentant le logiciel Geol, en le rendant plus accessible et attractif pour un large public.

### 1.2 Problématique

N'ayant pas de connaissances approfondies en informatique, ma problématique est la suivante : est-il possible, même sans compétences techniques, de concevoir et proposer un site web à la fois ludique et ergonomique en s'appuyant sur l'intelligence artificielle pour compenser le manque d'expertise ?

### 1.3 Objectifs

Les objectifs du stage sont les suivants : partir d'un squelette de site et le transformer en un site très ludique, de sorte qu'une personne sans connaissance en informatique puisse installer et utiliser correctement geol. Présenter geol (un logiciel complexe mais indispensable) de manière claire et accessible pour tous. Optionnel : positionner le site comme site officiel de geol.

# Chapitre 2

## État de l'art / Contexte technique

### 2.1 Travaux et références existants



# Chapitre 3

## Travaux réalisés

### 3.1 Méthodologie

Durée : 7h45 par jour, 5 jours par semaine, pendant 3 semaines du 19 janvier au 8 février 2026.

Outils utilisés : un ordinateur portable avec Visual Studio Code pour l'édition, GitHub pour le contrôle de version et la diffusion, et un terminal pour les commandes de gestion du site (construction et préproduction).

La méthode adoptée a été itérative : identification des besoins, modification du code source du site, génération d'un index de recherche local, tests locaux et itérations visuelles. Les changements ont été appliqués directement dans le dépôt, construits avec les outils de build du site et vérifiés localement.

### 3.2 Implémentation / Développements

Travail réalisé (résumé des actions)

- Mise en place d'un volet latéral (menu) qui s'ouvre à gauche et regroupe les entrées importantes : Tutoriel, Blog et Mises à jour (Releases).
- Création d'une page "MàJ / Releases" présentant pour chaque version le numéro et un court résumé des changements et améliorations.
- Ajout d'une barre de recherche locale : génération d'un index statique des documents et intégration d'une recherche client (Fuse.js) pour des recherches locales, sans dépendre d'un service externe.
- Compléments et corrections de la documentation : enrichissement des pages 'Products', introduction au 'Tutorial', compléments pour la chaîne d'outils Pandoc (avec consigne d'installation via Homebrew) et mise à jour de l'ensemble des pages "Tutorial Basics".
- Rédaction et clarification de la page "Learn the check command" pour expliquer l'objectif de la commande 'geol check' et donner un exemple d'utilisation (par ex. 'geol check init').
- Modification de l'identité visuelle du site : changement du nom affiché dans l'onglet et remplacement du logo dinosaure par le logo officiel 'geol' (favicon et logo de la barre de navigation).

Remarques techniques et choix : les modifications de l'interface ont été réalisées en éditant les composants React du site, les styles CSS modulaires, et la configuration Docusaurus. La recherche locale a été implémentée en générant un fichier JSON statique avant

la construction du site afin d'assurer des performances et une autonomie hors ligne.

Travail accompli en priorité pour rendre le site plus accessible et faciliter la découverte des fonctionnalités de 'geol' par des utilisateurs non techniques.

# Chapitre 4

## Résultats

Présenter les résultats obtenus, tableaux et figures.

# Chapitre 5

## Analyse et discussion

Interprétation des résultats et limites.

# Chapitre 6

## Conclusion et perspectives

Synthèse et pistes pour continuer le travail.

# **Annexe A**

# **Annexe A**

Éléments complémentaires (ex : code, données, commandes).

# Références

# Bibliographie

- [1] OPT-NC, "geol Repository for the geol project", GitHub, <https://github.com/opt-nc/geol>. Accessed 5 janvier 2026.
- [2] adriens, "Managing EOLs w/ geol The impossible 1-mux demo (CNL)", Dev.to, <https://dev.to/adriens/managing-eols-w-geol-the-impossible-1-mux-demo-cn1>. Accessed 5 janvier 2026.