UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR FACULTAD DE FILOSOFÍA LETRAS Y CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN



MATERIA: SOFTWARE EDUCATIVO

TEMA: IMPORTANCIA DEL SOFTWARE EN EDUCATIVO EN LA EDUCACIÓN

NOMBRE: VERÓNICA CAICHO

CURSO: 6TO "B"



INTRODUCCIÓN

- Con el paso del tiempo se han realizado grandes avances tecnológicos y cada vez se hace mas constante el uso de la tecnología en nuestra vida diaria. Los avances tecnológicos han causan un gran impacto en la educación ya que cada vez se necesita y demanda una mayor formación en el campo de la informática
- Ante esta situación surge la necesidad en que los docentes incorporen recursos informáticos dentro de su contenido y entiendan de su gran importancia para poder incrementar la calidad en el proceso enseñanza – aprendizaje.

IMPORTANCIA DEL SOFTWARE COMO ESTRATEGIA PEDAGÓGICA



QUÉ ES SOFTWARE EDUCATIVO?

Un software educativo es una herramienta pedagógica elaborada específicamente con esta finalidad de facilitar los procesos de enseñanza y aprendizaje, debido a la era digital que vivimos, los softwares educativos son herramientas cada vez más necesarias de ser contempladas e incorporadas en los sistemas educativos.

CARACTERÍSTICAS DE UN SOFTWARE EDUCATIVO

- Tener un objetivo didáctico
- Necesitar de un dispositivo digital para acceder (computadora, smartphone, etc.)
- Ser interactivo
- Tener la función de individualizar el trabajo
- Ser fácil de usar



VENTAJAS DE UTILIZAR SOFTWARE EN LA EDUCACIÓN

- El software en la educación, se perfila como herramientas que soporten y guíen, efectivamente el proceso de enseñanza y aprendizaje dentro de un salón de clases.
- Permite el desarrollo de nuevos modelos pedagógicos tendientes a mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje, pues son elaborados con una finalidad didáctica.
- Lecciones más dinámicas e interactivas donde el docente cambia su rol.
- individualizan el trabajo de los estudiantes, ya que se adaptan al ritmo de trabajo cada uno y pueden adaptar sus actividades según las actuaciones de los alumnos.
- Son programas fáciles de usar.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Sánchez, J. (2009). Plataformas de enseñanzas virtual para entornos educativos. Obtenido de Revista de Medios y Educación: http://www.sav.us.es/pixelbit/pixelbit/articulos/n34/15.pdf
- http://repositorio.ug.edu.ec/bitstream/redug/32088/1/S%C3%81NCHEZ%
 20PACHECO%20CARLOS.pdf