```
Flement
# numero
# vitesse
+ Element()
+ ~Element()
+ Afficher()
+ getNumero()
+ setNumero()
+ getVitesse()
+ setVitesse()
+ ObtenirLongueur()
+ ObtenirDuree()
+ ObtenirVecteurArrivee()
        Segment
      - longueur
      - angle
      + Segment()
      + Afficher()
```