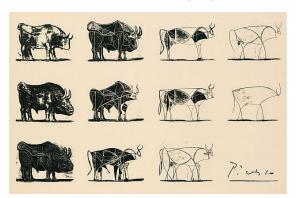
Analizadores Sintácticos - Parsers

Análisis de Lenguajes de Programación

Mauro Jaskelioff 16/08/2019



¿Qué es un parser?

Un **parser** es un programa que analiza un texto para determinar su **estructura sintáctica**.

¿Dónde se usan?

Casi cualquier programa usa algún parser para **pre-procesar** sus entradas.

 $\begin{array}{ccc} \mathsf{GHC} & \Rightarrow & \mathsf{programas} \; \mathsf{Haskell} \\ \mathsf{Bash} & \Rightarrow & \mathsf{scripts} \\ \mathsf{Mozilla} & \Rightarrow & \mathsf{documentos} \; \mathsf{HTMI} \end{array}$

El Tipo de los Parsers

En un lenguaje funcional como Haskell, los parsers pueden ser vistos naturalmente como **funciones**.

type
$$Parser = String \rightarrow Tree$$

Un parser es una función que toma una cadena y devuelve algún tipo de árbol.

El Tipo de los Parsers (cont.)

Sin embargo, puede suceder que un parser no requiera toda la cadena de entrada, así que también devolvemos la entrada no usada:

type
$$Parser = String \rightarrow (Tree, String)$$

Una cadena podría ser parseable de varias maneras (o de ninguna) así que generalizamos la respuesta a una lista de resultados:

type
$$Parser = String \rightarrow [(Tree, String)]$$

El Tipo de los Parsers (cont.)

► Por último, un parser podría devolver algo que no es un árbol, así que generalizamos a un valor de cualquier tipo:

type Parser
$$a = String \rightarrow [(a, String)]$$

Nota: Por simplicidad, consideraremos sólo parsers que, o bien fallan y devuelven la lista vacía, o bien tienen éxito y devuelven una lista con un sólo elemento.

Parsers Básicos

► El parser *item* falla si su entrada es vacía, y consume el primer caracter en otro caso:

item :: Parser Char
item =
$$\lambda$$
inp \rightarrow case inp of
[] \rightarrow []
 $(x : xs) \rightarrow [(x, xs)]$

Parsers Básicos (cont.)

► El parser *failure* siempre falla:

```
failure :: Parser a failure = \lambda inp \rightarrow []
```

► El parser *return v* siempre tiene éxito. Devuelve el valor *v* sin consumir entrada:

```
return :: a \rightarrow Parser \ a
return v = \lambda inp \rightarrow [(v, inp)]
```

Parsers Básicos (cont.)

▶ El parser $p\langle | \rangle q$ se comporta como el parser p si éste tiene éxito, y como el parser q en otro caso:

```
 \begin{array}{ll} (\langle | \rangle) & :: \textit{Parser a} \rightarrow \textit{Parser a} \rightarrow \textit{Parser a} \\ p \, \langle | \rangle \, q = \lambda \textit{inp} \rightarrow \textbf{case p inp of} \\ & [] \qquad \rightarrow \textit{parse q inp} \\ & [(v, \textit{out})] \rightarrow [(v, \textit{out})] \end{array}
```

La función *parse* aplica un parser a una cadena:

```
parse :: Parser a \rightarrow String \rightarrow [(a, String)]
parse p inp = p inp
```

Ejemplos

► El comportamiento de las cinco primitivas puede ser ilustrado con algunos ejemplos simples:

```
% ghci Parsing
> parse item ""

[]

> parse item "abc"

[('a', "bc")]
```

Ejemplos (cont.)

```
> parse failure "abc"
> parse (return 1) "abc"
[(1, "abc")]
> parse (item \langle | \rangle return 'd') "abc"
[('a', "bc")]
> parse (failure \langle | \rangle return 'd') "abc"
[('d', "abc")]
```

Nota

- La biblioteca Parsing está disponible en la página web de la materia (usarla en la práctica).
- ► El código es un poco más complejo porque en esta presentación se han hecho algunas simplificaciones.
- ► El tipo de Parser es una mónada, una estructura matemática que ha resultado útil para modelar diferentes clases de computaciones.

Secuenciamiento

- ► Una secuencia de parsers puede ser combinada en un parser compuesto usando la palabra clave do.
- Por ejemplo:

```
p :: Parser (Char, Char)

p = \mathbf{do} \ x \leftarrow item

item

y \leftarrow item

return (x, y)
```

Comentarios

- Cada parser debe comenzar en la misma columna. Es decir, se aplica la layout rule.
- Los valores devueltos por los parsers intermedios son descartados por defecto, pero si se necesitan pueden ser nombrados usando el operador ←.
- ► El valor devuelto por el último parser es el valor que devolverá toda la secuencia.

Comentarios (cont.)

Si algún parser en una secuencia falla, toda la secuencia falla. Por ejemplo:

```
> parse p "abcdef"
[(('a', 'c'), "def")]
> parse p "ab"
```

La notación **do** no es específica del tipo *Parser*, sino que puede ser usada por cualquier tipo monádico.

Primitivas Derivadas

Parsear un caracter que **satisface** un predicado:

```
sat :: (Char \rightarrow Bool) \rightarrow Parser Char

sat p = \mathbf{do} \ x \leftarrow item

if p \ x

then return \ x

else failure
```

Primitivas Derivadas (cont.)

Parsear un dígito y caracteres específicos:

```
digit :: Parser Char
digit = sat isDigit
char :: Char \rightarrow Parser Char
char x = sat(x \equiv)
```

Parsear una cadena de caracteres específica:

```
string :: String 	o Parser String

string [] = return []

string (x : xs) = do char x

string xs

return (x : xs)
```

Primitivas Derivadas (cont.)

Aplicar un parser cero o más veces:

many :: Parser
$$a \rightarrow Parser$$
 [a] many $p = many1 \ p \langle | \rangle$ return []

Aplicar un parser una o más veces:

many1 :: Parser
$$a \rightarrow Parser [a]$$

many1 $p = \mathbf{do} \ v \leftarrow p$
 $vs \leftarrow many \ p$
 $return (v : vs)$

Ejemplo

Definimos un parser que consume una lista de uno o más dígitos a partir de una cadena:

```
p :: Parser String
p = \mathbf{do} \ char \ '['
d \leftarrow digit
ds \leftarrow many \ (\mathbf{do} \ char \ ', '
digit)
char \ ']'
return \ (d : ds)
```

Ejemplo (cont.)

► Por ejemplo

```
> parse p "[1,2,3,4]"
[("1234","")]
> parse p "[1,2,3,4"
[]
```

Nota: Las bibliotecas de parsing más sofisticadas pueden indicar y/o recuperarse de errores en la cadena de entrada.

Expresiones Aritméticas

- Considere una forma simple de expresiones construidas a partir de dígitos usando las operaciones de suma + y multiplicación *, además de paréntesis.
- ► También suponemos que:
 - * y + asocian a la derecha;
 - * tiene prioridad más alta que +.

Expresiones Aritméticas (cont.)

► Formalmente, la sintaxis de dichas expresiones se define con la siguiente **gramática libre de contexto**:

```
expr \rightarrow term '+' expr \mid term
term \rightarrow factor '*' term \mid factor
factor \rightarrow digit \mid '(' expr ')'
digit \rightarrow '0' \mid '1' \mid \cdots \mid '9'
```

Expresiones Aritméticas (cont.)

➤ Sin embargo, por razones de eficiencia, es importante factorizar las reglas para *expr* y *term*:

$$expr
ightarrow term ('+' expr \mid \varepsilon)$$

 $term
ightarrow factor ('*' term \mid \varepsilon)$

Nota: El símbolo ε denota la cadena vacía.

Implementando la gramática

- Es fácil traducir la gramática a un parser que evalúa expresiones, simplemente reescribiendo las reglas de la gramática usando las primitivas de parseo.
- Es decir:

```
expr :: Parser Int
expr = \mathbf{do} \ t \leftarrow term
(\mathbf{do} \ char \ '+' \ e \leftarrow expr
return \ (t+e)
\langle | \rangle \ return \ t)
```

Implementando la gramática (cont.)

```
term :: Parser Int.
term = \mathbf{do} \ f \leftarrow factor
               (do char '*'
                     t \leftarrow term
                     return (f * t)
                   \langle | \rangle return f)
factor :: Parser Int.
factor = \mathbf{do} \ d \leftarrow digit
                 return (digitToInt d)
            ⟨|⟩ do char ', ('
                     e \leftarrow expr
                     char')'
                     return e
```

Implementando el parser

Por último, definimos:

```
eval :: String \rightarrow Int
eval xs = fst (head (parse expr xs))
```

Probamos algunos ejemplos:

```
> eval "2*3+4"
10
> eval "2*(3+4)"
14
```

Ejercicios

- 1. ¿Por qué factorizar la gramática de expresiones hace que el parser resultante sea más eficiente?
- 2. Extender el parser de expresiones para permitir el uso de la resta y la división, basándose en la siguiente extensión de la gramática:

```
expr \rightarrow term \ ('+' \ expr \mid '-' \ expr \mid \varepsilon)

term \rightarrow factor \ ('*' \ term \mid '/' \ term \mid \varepsilon)
```

Asociatividad de Operadores

- ► El parser inducido por la gramática del ejercicio anterior asocia a derecha
 - ightharpoonup 9 4 3 es parseado como (9 (4 3))
 - ▶ Por lo tanto 9-4-3 evalúa a 8 y no a 2
- Para que asocie a izquierda hay que modificar la gramática.

Cambiando la asociatividad

Probamos con la siguiente gramática

```
\begin{array}{ll} expr & \rightarrow expr \ ('+' \ term \ | \ '-' \ term) \ | \ term \\ term & \rightarrow term \ ('*' \ factor \ | \ '/' \ factor) \ | \ factor \\ factor & \rightarrow digit \ | \ '(' \ expr \ ')' \\ digit & \rightarrow \ '0' \ | \ '1' \ | \ \cdots \ | \ '9' \end{array}
```

Recursión a Izquierda

 La gramática presenta el problema de la recursión a izquierda

```
expr 	o expr '+' term \mid term
```

El parser correspondiente sería:

```
expr :: Parser Int
expr = \mathbf{do} \ t \leftarrow \underbrace{expr}_{char} \ '+'
e \leftarrow term
return \ (t+e)
\langle | \rangle \ term
```

Transformando la gramática

- Podemos transformar la gramática en otra que no tenga recursión a izquierda.
- Dada una gramática

$$A \rightarrow A \alpha \mid \beta$$

tal que α es no vacío y β no empieza con A,

podemos transformarla a la gramática

$$\begin{array}{c} A \to \beta \ A' \\ A' \to \varepsilon \mid \alpha \ A' \end{array}$$

Ejemplo

Dada la gramática con recursión a izquierda:

$$e
ightarrow e$$
 'entonces' $e \mid$ 'esto'

la transformamos a

```
e 
ightarrow 'esto' e' e' 
ightarrow arepsilon 'entonces' e \ e'
```

Ejercicio

 Transformar la gramática para eliminar la recursión a izquierda

```
\begin{array}{ll} expr & \rightarrow expr \ ('+' \ term \ | \ '-' \ term) \ | \ term \\ term & \rightarrow term \ ('*' \ factor \ | \ '/' \ factor) \ | \ factor \\ factor & \rightarrow digit \ | \ '(' \ expr \ ')' \\ digit & \rightarrow \ '0' \ | \ '1' \ | \cdots \ | \ '9' \end{array}
```

Resumen

- Un parser analiza una cadena de texto y nos da una sintaxis abstracta.
- ▶ Podemos implementar parsers en forma simple a partir de algunos combinadores básicos.
- ► A menudo es necesario transformar una gramática para optimizarla o eliminar recursión izquierda.

Referencias

Programming in Haskell. G. Hutton. Cambridge University Press (2007). Capítulo 8.