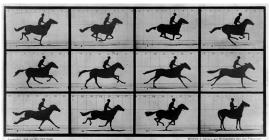
# Nociones Básicas de Sémantica: Semántica Operacional

Análisis de Lenguajes de Programación

Mauro Jaskelioff 23/08/2019



THE MORSE IN MOTION.

| Honord by MUVERIDOE. | Accounted March of Policy Control of

# Semántica de un lenguaje

¿Cómo saber si dos programas son equivalentes?

```
int add1 (int x, int y)
{ return (x + y);
}
int add2 (int x, int y)
{ return (y + x);
}
```

# Semántica de un lenguaje

### ¿Cómo saber si dos programas son equivalentes?

(if b then p else q); 
$$r \stackrel{?}{=} if b then (p;r) else (q;r)$$

p; if b then q else 
$$r \stackrel{?}{=}$$
 if b then (p;q) else (p;r)

p; if b then q else 
$$r \stackrel{?}{=} if$$
 (p; b) then q else r

$$b/0 \stackrel{?}{=} *NULL$$

### Semántica Formal

- Para saber si dos programas son equivalentes necesitamos:
  - Dar una descripción precisa de los programas.
  - ▶ Definir que es lo que se puede observar de un programa.
  - Elegir una noción apropiada de equivalencia.
- Todo esto es difícil, pero vale la pena.

### Beneficios de la semántica formal

- Implementación: compiladores, optimizaciones correctas, análisis estático.
- Verificación: Soporte para razonar acerca de las propiedades de los programas.
- Diseño de Lenguajes: Resolver interacciones sutiles entre las características del lenguaje.

# Enfoques para Semántica

Hay varios enfoques para dar semántica a un lenguaje. Los más comunes son:

- Operacional: El significado de un programa está dado por los pasos de computación que el programa realiza cuando se ejecuta.
- ▶ Denotacional: Dar un objeto matemático D y definir una función de interpretación

$$\llbracket - \rrbracket : T \to D$$

- ► **Axiomático**: Dar leyes sobre los programas. El significado es todo lo que se puede derivar de esas leyes.
  - ► Generalmente se usa sólo en lenguajes imperativos (ej: Hoare Logic.)

# Semántica Operacional

- Definimos los pasos que un programa da durante su evaluación.
- Las propiedades surgen del análisis de esta ejecución.
- ► Hay dos formas usuales de hacer esto:
  - Paso chico (*small step*): La evaluación de las expresiones se hace paso por paso.
  - ▶ Paso grande (big step): Los pasos intermedios se ignoran y se da directamente el resultado.

# Valores en Semántica Operacional

- Definimos una semántica operacional para un lenguaje.
- ► Tomamos el fragmento booleano del lenguaje visto en la clase anterior y definimos los términos T:

$$\begin{array}{c|c} t ::= \mathbf{T} \\ & \mid \mathbf{F} \\ & \mid \text{ if } t \text{ then } t \text{ else } t \end{array}$$

ightharpoonup Los valores  $\mathcal V$  son un subconjunto de los términos.

$$v ::= T \mid F$$

Notación: Usamos la metavariable t para términos y v para valores.

### Relación de Evaluación de Paso Grande

▶ Definimos la relación de evaluación  $\Downarrow \subseteq \mathcal{T} \times \mathcal{V}$ 

$$\frac{t_1 \Downarrow T \quad t_2 \Downarrow v}{\text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3 \Downarrow v} \quad \text{(B-IFTRUE)}$$

$$\frac{t_1 \Downarrow F \quad t_3 \Downarrow v}{\text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3 \Downarrow v} \quad \text{(B-IFFALSE)}$$

- $ightharpoonup t \Downarrow v$  se lee "t evalúa al valor v".

# Cómo leer las reglas

El axioma

$$\frac{}{v \downarrow v}$$
 (B-VAL)

dice que para todo valor v, vale que  $v \downarrow v$ .

► La regla

$$\frac{t_1 \Downarrow \mathtt{T} \qquad t_2 \Downarrow v}{\mathtt{if} \ t_1 \ \mathtt{then} \ t_2 \ \mathtt{else} \ t_3 \Downarrow v} \quad \text{(B-IFTRUE)}$$

nos dice que para todo término  $t_1$ ,  $t_2$ , y  $t_3$  si es vale que  $t_1 \Downarrow \mathtt{T}$  y vale que  $t_2 \Downarrow v$  entonces vale if  $t_1$  then  $t_2$  else  $t_3 \Downarrow v$ 

## Las reglas son esquemas

- ▶ En las reglas,  $t_1$ ,  $t_2$ ,  $t_3$  y v son **metavariables**.
- Cada regla es un esquema para una cantidad (posiblemente infinita) de reglas como:

Esta última regla es tonta, pero válida. ¿Qué significa esto?

## Relación de evaluación, más formalmente

- Una instancia de una regla de inferencia se obtiene reemplazando consistentemente cada metavariable por el mismo término en la conclusión como en las premisas.
- Una regla satisface una relación, si cada instancia de la regla
  - La conclusión está en la relación, o bien,
  - Alguna de las premisas no está en la relación.
- ► Cuando (t, v) está en la relación de evaluación decimos que el **juicio de evaluación**  $t \Downarrow v$  es **derivable**.

### Derivabilidad

- ▶ Que  $\Downarrow$  sea la menor relación nos dice que  $t \Downarrow v$  es derivable si y sólo si sigue de las reglas:
  - ► es el axioma B-VAL,
  - ▶ o bien es la conclusión de B-IFTRUE o B-IFFALSE con una premisa derivable.
- La derivabilidad de un juicio se justifica con un **árbol de derivación**.
  - Las hojas del árbol son etiquetadas con instancias de B-VAL.
  - ► Los nodos internos del árbol son etiquetados con instancias de B-IFTRUE o de B-IFFALSE.

# Ejemplo de Árbol de Derivación

#### Probamos que

if (if F then T else T) then F else T  $\Downarrow$  F

$$\frac{\overline{F \Downarrow F} \stackrel{\left(B\text{-VAL}\right)}{}{\overline{T \Downarrow T}} \stackrel{\left(B\text{-VAL}\right)}{}{}{}{}{}{}{\left(B\text{-IFFALSE}\right)}}{\text{if (if F then T else T) then F else T} \not \downarrow F} \stackrel{\left(B\text{-VAL}\right)}{}{}{}{}{\left(B\text{-IFTRUE}\right)}$$

Ejercicio: Probar que

if F then T else (if T then F else T)  $\Downarrow$  F

### Relación de Evaluación de Paso Chico

- ► La semántica se da por una relación entre "estados" de una máquina abstracta.
- ▶ Definimos la relación de evaluación  $\rightarrow$  ⊆  $\mathcal{T} \times \mathcal{T}$

if T then 
$$t_2$$
 else  $t_3 \rightarrow t_2$  (E-IFTRUE)

if F then 
$$t_2$$
 else  $t_3 \rightarrow t_3$  (E-IFFALSE)

$$\frac{t_1 \to t_1'}{\text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3 \to \text{if } t_1' \text{ then } t_2 \text{ else } t_3} \text{(E-IF)}$$

ightharpoonup t 
ightharpoonup t' se lee "t evalúa a t' en un solo paso".

### Acerca de la relación de Evaluación de Paso Chico

- Notar que T y F no evalúan a nada.
- ► Las reglas a veces se dividen en reglas de computación (E-IFTRUE y E-IFFALSE) y reglas de congruencia (E-IF.)
- La relación de evaluación fija una **estrategia de evaluación**.
  - ▶ En if  $t_1$  then  $t_2$  else  $t_3$ , se debe evaluar  $t_1$  antes de evaluar  $t_2$  o  $t_3$ .

# Ejercicio

Modificar la relación de evaluación

if T then 
$$t_2$$
 else  $t_3 o t_2$  (E-IFTRUE) 
$$\frac{t_1 o t_1'}{\text{if } t_1 \text{ then } t_2 \text{ else } t_3 o \text{if } t_1' \text{ then } t_2 \text{ else } t_3} \text{ (E-IF}$$

para que en if  $t_1$  then  $t_2$  else  $t_3$  se evalúe primero  $t_2$ , luego  $t_3$  y finalmente  $t_1$ .

Recordar que usamos la metavariable v para representar valores (en este caso T o F.)

# Ejemplo: Árbol de Derivación

Sea

```
s = \text{if T then F else T}

t = \text{if } s \text{ then T else T}

u = \text{if F then T else T}
```

entonces podemos justificar que

if 
$$t$$
 then F else F  $\rightarrow$  if  $u$  then F else F

con el árbol

$$\frac{\frac{s \to F \text{ (E-IFTROE)}}{t \to u} \text{ (E-IF)}}{\text{if } t \text{ then Felse F}} \text{ (E-IF)}$$

### Inducción sobre una derivación

- Sea P un predicado sobre una derivación de juicios de evaluación.
- ► Si, para cada derivación D,
  - dado P(C), para todas las subderivaciones inmediatas C,
  - ightharpoonup podemos probar  $P(\mathcal{D})$
- ightharpoonup entonces  $P(\mathcal{D})$  vale para todo  $\mathcal{D}$ .

# Determinismo de la evaluación de un paso (chico)

#### **Teorema**

Si  $t \to t'$  y  $t \to t''$ , entonces t' = t''.

- Para probarlo usamos inducción sobre la derivación  $t \rightarrow t'$ .
- ▶ Si la última regla utilizada es E-IFTRUE, entonces t tiene la forma if  $t_1$  then  $t_2$  else  $t_3$ , con  $t_1$  = T. Pero entonces,
  - ▶ la última regla no puede ser E-IFFALSE ya que no podemos tener  $t_1 = T$  y  $t_1 = F$ .
  - ▶ Tampoco puede ser E-IF, ya que esa regla pide que  $t_1 \rightarrow t_1'$  para algún  $t_1'$ , pero T no evalúa a ningún término.
- Ejercicio: Terminar la prueba.

### Forma Normal

- ► Un término *t* está en **forma normal** si no se le puede aplicar ninguna regla de evaluación.
- $lackbox{O}$  sea, t está en forma normal si no existe t' tal que t 
  ightarrow t'.
- Para nuestro lenguaje simple las formas normales son T y F (los valores).
- ► **Teorema**: Todo valor está en forma normal.
- En general el converso no vale (por ej. errores de ejecución), pero para nuestro lenguaje tenemos el siguiente teorema:
- ► Si t está en forma normal, entonces t es un valor.
  - Prueba: por inducción estructural sobre t en el contrarecíproco.

# Evaluación de pasos múltiples

- ► La relación de **pasos múltiples**  $\rightarrow$ \* es la clausura reflexivo-transitiva de  $\rightarrow$ .
- Es decir es la menor relación tal que

$$\frac{t \to t'}{t \to^* t'} \qquad \frac{t \to^* t'}{t \to^* t'} \qquad \frac{t \to^* t' \qquad t' \to^* t''}{t \to^* t''}$$

## Teorema (Unicidad de Formas Normales)

Si  $t \to^* u$  y  $t \to^* u'$ , donde u y u' son formas normales, entonces u = u'.

## Teorema (La evaluación termina)

Para todo término t hay una forma normal t' tal que  $t \rightarrow^* t'$ .

### Más resultados

La evaluación de paso grande tiene propiedades similares

## Teorema (Determinismo)

Si  $t \Downarrow v$  y  $t \Downarrow v'$  entonces v = v'.

## Teorema (Terminación)

Para todo término t, existe v tale que  $t \downarrow v$ .

► Relación entre las dos semánticas

## Teorema (Equivalencia de paso grande y chico)

Para todo término t y valor v,  $t \Downarrow v$  sii  $t \rightarrow^* v$ .

# Semántica del Lenguaje de Expresiones Aritméticas

Trabajamos ahora con el lenguaje de expresiones aritméticas completo.

```
\begin{array}{c|c} t ::= \mathbf{T} \mid \mathbf{F} \mid \text{if } t \text{ then } t \text{ else } t \\ \mid \ 0 \mid \text{succ } t \mid \text{pred } t \mid \text{iszero } t \end{array}
```

Para definir los valores agregamos una nueva categoría sintáctica de valores numéricos:

```
\begin{array}{ll} v & ::= \mathsf{T} \mid \mathsf{F} \mid \, nv \\ nv ::= 0 \mid \mathsf{succ} \,\, nv \end{array}
```

Vamos a definir la relación de evaluación para el lenguaje completo, agregando reglas a las existentes.

# Nuevas reglas de evaluación de paso chico

$$rac{t_1 
ightarrow t_1'}{ ext{succ } t_1 
ightarrow ext{succ } t_1'}$$
 (E-Succ)

 $ext{pred } 0 
ightarrow 0$  (E-PREDZERO)

 $ext{pred } ( ext{succ } nv_1) 
ightarrow nv_1$  (E-PREDSUCC)

 $ext{} rac{t_1 
ightarrow t_1'}{ ext{pred } t_1 
ightarrow ext{pred } t_1'}$  (E-PRED)

 $ext{iszero } 0 
ightarrow ext{T}$  (E-IsZEROZERO)

 $ext{iszero } ( ext{succ } nv_1) 
ightarrow ext{F} ( ext{E-IsZEROSUCC})$ 
 $ext{} rac{t_1 
ightarrow t_1'}{ ext{iszero } t_1 
ightarrow ext{iszero } t_1'}$  (E-IsZERO)

## Acerca de las nuevas reglas

- Notar el rol que juega la categoría sintáctica nv en la estrategia de evaluación.
- ▶ Por ejemplo, no se puede usar E-PREDSUCC para concluir que pred (succ (pred 0))  $\rightarrow$  pred 0.
- Notar que términos como succ F son formas normales, pero no son valores.
- Si t es una forma normal pero no es un valor, decimos que t está atascado (stuck).
- Un término atascado se puede pensar como error de run-time. No se puede seguir la ejecución porque se llegó a un estado sin sentido.

# Ejercicios

- Probar que la relación de evaluación es determínistica. O sea que si  $t \to t'$ , y  $t \to t''$ , entonces t' = t''.
- Probar que todo valor es una forma normal.

#### Resumen

- Diferentes formas de especificar la semántica de lenguajes.
- Semántica operacional de paso grande y de paso chico
  - ► Valores, relación de evaluación, árbol de derivación, forma normal, términos atascados.
  - Propiedades: determinismo, valores como forma normal, unicidad de formas normales, terminación.
- Referencias: Types and Programming Languages. Benjamin Pierce. Capítulo 3.