



Práctica 4 - Sistemas de Tipos

Lenguaje de expresiones aritméticas

1. Demostrar mediante un árbol de derivación de tipado si los siguientes términos están bien tipados o no.
 - a) `succ (if iszero (succ 0) then 0 else succ 0)`
 - b) `if (if iszero 0 then false else true) then 0 else succ 0`
 - c) `if true then iszero 0 else succ 0`
 - d) `if false then (if succ 0 then true else false) else false`
2. Probar que el lenguaje de expresiones aritméticas visto en la teoría es seguro (mostrar progreso y preservación).
3. La propiedad de preservación nos dice que un término bien tipado evoluciona a otro término bien tipado. ¿Es verdad también la inversa? Probar que si $t \rightarrow t'$ y $t': T$, entonces $t: T$, o dar un contraejemplo.

Lambda cálculo simple tipado

4. Demostrar mediante un árbol de derivación de tipado si los siguientes términos están bien tipados o no en el lambda cálculo simplemente tipado con booleanos.
 - a) $f: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \vdash f \text{ (if false then true else false)}: \text{Bool}$
 - b) $f: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \vdash \lambda x. f \text{ (f true)}: \text{Bool}$
 - c) $f: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \vdash \lambda x. f \text{ (if x then false else x)}: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}$
 - d) $f: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \vdash \lambda g. \lambda x. g \text{ (f x)}: (\text{Bool} \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}$
 - e) $\text{and}: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}, z: \text{Bool} \vdash \lambda x. \lambda y. \text{and } x \text{ (and } z \text{ y)}: \text{Bool}$
5. ¿Existe algún contexto Γ y tipo T tal que $\Gamma \vdash x x: T$? En caso afirmativo, dar Γ y T junto con la derivación de tipado que lo demuestre; en caso contrario, probarlo.
6. Considere el cálculo lambda simple tipado con un único tipo base `Unit`, y una constante $\star: \text{Unit}$. ¿Es verdad que si $t \rightarrow t'$ y $t': T$, entonces $t: T$? Justificar.
7. Estudiar la relación entre el λ -cálculo simple tipado a la Curry y a la Church.
 - a) Definir el λ -cálculo simple tipado a la Church.
 - b) Definir una función $|\cdot|$ que mapee un término a la Church en un término a la Curry mediante la eliminación de tipos en los términos.
 - c) Mostrar la correspondencia entre derivaciones de juicios de tipado a la Church y a la Curry, es decir, mostrar que:
 - Si $\Gamma \vdash t': T$ en el sistema a la Church, entonces $\Gamma \vdash |t'|: T$ en el sistema a la Curry.
 - Si $\Gamma \vdash t: T$ en el sistema a la Curry, entonces existe t' tal que $t = |t'|$ y $\Gamma \vdash t': T$ en el sistema a la Church.

Sistema T

8. Definir en T:

- a) `pred: Nat → Nat`: predecesor,
- b) `suma: Nat → Nat → Nat`: suma de naturales,
- c) `mult: Nat → Nat → Nat`: multiplicación de naturales,
- d) `is0: Nat → Bool`: comparación con 0,
- e) `eq: Nat → Nat → Bool`: igualdad de naturales.

9. Mostrar la relación entre T y las funciones recursivas primitivas:

- a) Mostrar que toda función recursiva primitiva es definible en T.
- b) Mostrar que existen funciones en T que no son primitivas recursivas.

Sistema F

10. Dadas las siguientes definiciones:

```
double: ∀X. (X → X) → X → X
double = λ X. λ f: X → X. λ x: X. f (f x)

doubleNat: (Nat → Nat) → Nat → Nat
doubleNat = double⟨Nat⟩

doubleFun: ((Nat → Nat) → Nat → Nat) → (Nat → Nat) → Nat → Nat
doubleFun = double⟨Nat → Nat⟩

id: ∀X. X → X
id = λ X. λ x: X. x
```

- a) Probar que los términos están bien tipados
- b) Usando `double` definir una función `quadruple` que aplique una función argumento cuatro veces.

11. Definir la conjunción de booleanos representados como `Bool = ∀X. X → X → X`.

12. Mostrar que el tipo `PairNat = ∀X. (Nat → Nat → X) → X` puede ser usado para representar pares de números. Para esto escribir funciones:

- a) `pairNat: Nat → Nat → PairNat`
- b) `fstNat: PairNat → Nat`
- c) `sndNat: PairNat → Nat`

13. Definir la función predecesor de los naturales representados como `Nat = ∀X. (X → X) → X → X`. Ayuda: Usar el tipo `PairNat` para implementar *tupling*.

14. Dada la representación de listas: `List X = ∀Y. (X → Y → Y) → Y → Y`

- a) Definir y dar el tipo de la función `map` para listas.
- b) Definir una función `insert: ∀X. (X → X → Bool) → List X → X → List X` que dada una función de comparación y una lista ordenada, inserta un elemento.

Probar las soluciones propuestas implementándolas en Haskell. Para esto habilitar la extensión `RankNTypes` poniendo al principio del archivo:

```
{-# LANGUAGE RankNTypes #-}
```