

Sumário

Capítulo 1

Introdução

1.1 O que é isso?

FFKKRR é um Jogo de Representação (RPG) de Fantasia Medieval. Nele, os participantes representam aventureiros que se aventuram em um mundo medieval fantástico, explorando lugares inóspitos, enfrentando ameaças, desvendando mistérios e descobrindo relíquias ancestrais. Suas regras são simples e tudo o que você precisa para jogar, além deste livro, é de dados, lápis e papel.

1.2 Árbitro e Jogadores

Texto

1.3 Dados

Texto

1.4 Exemplo de Jogo

Texto

Capítulo 2

Personagens Aventureiros

2.1 Criando um Aventureiro

A primeira coisa que os jogadores devem fazer antes do jogo iniciar é criar seus respectivos Personagens Aventureiros. "Criar um personagem" significa determinar suas características de jogo e anotá-las em um papel ou em uma cópia da ficha de personagem (cujo modelo pode ser encontrado no final deste livro).

Quando criar um personagem:

1. Determine suas seis Habilidades: Força, Destreza, Constituição, Inteligência, Sabedoria e Carisma. Anote seus valores e modificadores.
2. Escolha uma Classe de Personagem que melhor combine com o papel que você quer representar. Anote as suas Aptidões e Habilidades Especiais de Classe.
3. Compre o seu Equipamento inicial.
4. Anote seu modificador de Aptidão, Classe de Armadura e Pontos de Vida (Máximo e Atual).

2.2 Habilidades

Texto

2.3 Classes

Texto

2.4 Equipamento

Texto

2.5 Aptidão

Texto

2.6 Línguas

Texto