

INFORMAZIONI PERSONALI



Vittorio Pinti

 Via Giovanni Da Casalbore, 4, 86035, Larino (CB)

 +390874016042  +393476521045

 vittorio.pinti@gmail.com

 <https://it.linkedin.com/in/vittorio-pinti-91909590>

Skype ercules76 | Github vpinti

Sesso M | Data di nascita 26/05/1976 | Nazionalità Italiana

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Sviluppatore Web Full Stack

DICHIARAZIONI PERSONALI

Sono un appassionato programmatore Full Stack con un forte interesse nel creare soluzioni software innovative e di alta qualità. Credo nel potere del software Open Source e mi impegno a mantenere un'aggiornata conoscenza di nuovi paradigmi di programmazione e linguaggi.

Mi entusiasma l'opportunità di aiutare le persone a raggiungere i loro obiettivi con il minimo sforzo possibile, garantendo al contempo risultati eccellenti. La soddisfazione più grande è vedere le persone utilizzare e trarre beneficio da ciò che creo.

Sono un collaboratore socievole e credo fermamente nel valore di lavorare in team per creare un'esperienza utente straordinaria e un valore aggiunto significativo. Mi piace affrontare nuove sfide e lavorare con obiettivi chiari che mi motivano a dare sempre il massimo.

OCCUPAZIONE DESIDERATA
TITOLO DI STUDIO PER LA
QUALE SI CONCORRE
DICHIARAZIONI PERSONALI

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Marzo 2018 – ad oggi

Sviluppatore Web

Sviluppatore Software in Prestiter - Top Partner Prestitalia (Gruppo Sanpaolo).

Agosto 1999 – Marzo 2018

Operaio metalmeccanico

FCA (Fiat Chrysler Automobiles)

- Conduttore presso lavorazione Cambio C510/C513

Coinvolto nella lavorazione dei particolari del cambio per macchine Fiat ricoprendo la posizione di conduttore macchine a controllo numerico (tornio, fresatrici, brocciatrici)

- Addetto macchine tridimensionali Zeiss

Nel 2008 sono passato in area qualità come addetto a macchine tridimensionali Zeiss

- Quality supplies

Nel 2012 passaggio presso area qualità forniture dove svolgo la mansione di auditor sui materiali acquistati.

Manutentore

CET Elettronica di Pinti Antonio

Agosto 1998 – Agosto 1999

Manutentore elettrico presso Pilkington Automotive Italia di San Salvo (CH)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2015 -2017

Unimol Sede Pesche (IS) – Iscritto al corso di informatica

Stato di avanzamento: Completato il primo anno accademico.

Sostituire con il livello QEQ o altro, se conosciuto

1991 – 1996

Perito tecnico industriale

ITIS “E. Majorana” Termoli (CB)

▪ Perito elettronico

Gennaio 1997 – Maggio 1997

Master 700 ore, Responsabile tecnico sicurezza industriale

ITIS “E. Majorana” Termoli (CB)

Master relativo alla sicurezza industriale ISO 9002

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	A2	A2	B1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato

Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze informatiche

- **Ottima competenza in:** PHP, MySQL, JavaScript (inclusi React.js e Next.js 13/14), Node.js, Docker, architettura RESTful, HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind CSS.
- **Gestione e Creazione di API:** Competenze avanzate nella progettazione, versione, ottimizzazione e messa in sicurezza di API RESTful. Capacità di gestire l'intero ciclo di vita delle API, utilizzando best practices e tecniche avanzate.
- **Laravel & Tall Stack:** Buona conoscenza di Laravel, con capacità di sviluppare applicazioni web complesse. Esperienza con Tall Stack (Tailwind CSS, Alpine.js, Laravel, Livewire) per lo sviluppo di interfacce reattive e moderne.
- **Competenza in:** Git (software di controllo versioni), GNU-Linux (sistema operativo) e gestione dei Sistemi Operativi e Architettura degli elaboratori (teoria).
- **Competenza di base in:** C/C++, Java SE, C# (conoscenza fluente ridotta), linguaggio assembly per Intel 8086, Microsoft Office.
- **Conoscenze non più utilizzate attivamente:** Unity3D, linguaggio Swift, Objective-C.

Patente di guida Tipo B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Progetti

Pulsar Framework: Creatore e sviluppatore principale di Pulsar Framework, un framework PHP personalizzato disponibile su GitHub, realizzato a titolo di studio per approfondire la conoscenza delle architetture di framework. Questo progetto dimostra una profonda comprensione dell'architettura e dell'implementazione di componenti scalabili e modulari.

Link GitHub: [Pulsar Framework](#) - [Pulsar Skeleton](#)

ADVSuite: ADVSuite unisce l'efficacia di un Team di consulenti specializzati, alla semplicità di una Piattaforma costruita su misura. Attraverso l'Affiliate Marketing affianchiamo le aziende partner nella creazione, gestione e ampliamento della rete vendita.

<https://advsuite.it/>

Formule (archiviata): "Formule" è un app presente su Apple Store realizzata per conto terzi, inizialmente era in Objective-C ed è stata convertita completamente in linguaggio Swift è possibile trovarla qui <https://itunes.apple.com/it/app/formule/id359110506?mt=8>

MyUnimol (archiviata): MyUnimol è una webapp che recupera i dati da Università del Molise di studenti ufficiali portale (sistema Esse3). Ho lavorato con un team composto da 5 persone. Si tratta di un progetto Open Source che potete trovare qui <https://github.com/myunimol>. Il software stesso può essere raggiunto qui <https://myunimol.it>. C'è un App Android qui <https://play.google.com/store/apps/details?id=rocks.teammolise.myunimol> e un app iOS qui <https://itunes.apple.com/us/app/myunimol/id1123469490?mt=8>.

AzerothCore: Ho collaborato alla realizzazione del core AzerothCore, progetto open source che è possibile trovare qui <https://github.com/azerothcore>, si tratta di un emulatore di giochi MMORPG, nello specifico World of Warcraft, su base emulatore TrinityCore completamente riscritto. Il linguaggio utilizzato è il C++ per la parte core e MySQL per la parte DB