Адрес в сети Интернет: <https://github.com/StayBitDev/RentalContracts>

Описание работы: <https://staybit.io/demo/Help.aspx>

 Арендатор может отменить бесплатно за 30 дней до даты переезда. Если он отменяет менее чем за 30 дней, тогда штраф за отмену составит половину всей арендной платы. Во время операции «Переезд» арендатор может отменить и потребовать искажения владельца, в этом случае плата за кабзеллинг будет разделена между сторонами. Если арендатор аннулируется после даты переезда, он будет платить за свои фактические дни, потраченные плюс штраф за отмену. Оставшаяся рента будет возвращена арендатору. Ранний переезд должен быть подтвержден арендодателем. Если арендодатель подтвердил досрочный выезд на следующий день, то день, подтвержденный арендодателем, будет засчитан как фактический день выезда. Если арендодатель инициировал раннее выезд, то он не будет допущен для получения Гарантийного депозита.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID:** |  | 74 |  | PIN: |  | 6190 |

0x3f3C9E209Ed39CaB936726AbA6b385756092bE42  - [StayBit Token (STBT)](https://ropsten.etherscan.io/token/0x3f3c9e209ed39cab936726aba6b385756092be42)

Замечания:

1. Не актуальная версия Solidity
2. Наименования переменных и констант не по codestyle:

<https://solidity.readthedocs.io/en/v0.4.25/style-guide.htmlКонтракт>

1. Не используется безопасная математика
2. (DateTime) зачем использовать константы, если они уже есть в языке

**uint private constant** DAY\_IN\_SECONDS = 86400;  
**uint private constant** YEAR\_IN\_SECONDS = 31536000;

1. Контракт (BaseEscrowLib) зачем делать константы и функции геттеры, если можно было сделать enum с областью видимости public
2. Контракт (BaseEscrowLib) область видимости для функции initialize(EscrowContractState **storage** self)
3. Контракт (MyToken) неправильная работа функций: transfer()
4. аввав