



# Exercice fonction





# Exercice Pyramide

Créer une fonction `drawPyramid` qui prend en paramètre un entier `size` et qui affiche une pyramide de la taille `size`.

Si `size` est égal à 0. La fonction ne fait rien.

Prototype de la fonction:

```
void drawPyramid(int size)
```

Les exemples suivants montrent le résultat attendu:



# Exercice Pyramide

```
~/rentrez un nombre :
```

```
~/1
```

```
/*\
```

```
/***\
```

```
/**/**\
```

~/5



# Exercice Pyramide

la poignée de porte est représentée par le caractère `$` et est dessinée à partir de  $n = 5$ .