



# Exercice fonction






# Exercice Sudoku solver

Créer un programme qui permet de résoudre un sudoku.

Le Programme va demander à l'utilisateur de rentrer les valeurs du sudoku ligne par ligne.

Si la valeur est , la case est vide.



# Example:

```
"9...7...."  
"2...9..53"  
".6..124.."  
"84...1.9."  
"5.....8.."  
".31..4...."  
"..37..68."  
".9..5.741"  
"74....."
```

sudoku solve:

```
9 1 4 3 7 5 2 6 8  
2 8 7 4 9 6 1 5 3  
3 6 5 8 1 2 4 7 9  
8 4 6 5 2 1 3 9 7  
5 2 9 6 3 7 8 1 4  
7 3 1 9 8 4 5 2 6  
1 5 3 7 4 9 6 8 2  
6 9 8 2 5 3 7 4 1
```