

Министерство науки и высшего образования  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования  
Югорский государственный университет

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3  
по дисциплине «Методы оптимизации»

Выполнил

Студент группы 11626

\_\_\_\_\_ Панчишин И. Р.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2019 г.

Принял

Доцент ИЦЭ

\_\_\_\_\_ Самарин В. А.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2019 г.

Ханты-Мансийск, 2019

## Цель

Изучить прямые методы минимизации.

## Задачи

1. Реализовать метод парабол (полиномиальной интерполяции).

## Ход работы

Реализовал метод парабол на языке Octave. Кроме самого метода в реализован алгоритм грубой локализации минимума, который используется для подбора выпуклой тройки точек, лежащих на уменьшенном отрезке поиска. Кроме грубой локализации можно использовать, например, метод золотого сечения или просто выбрать случайную точку, если отрезок поиска небольшой (рассматриваются унимодальные функции).

---

```
1  addpath('./code');
2
3  set(0, defaultaxesfontsize, 14);
4  set(0, defaulttextfontsize, 14);
5
6
7  % исходные данные
8  f = @(X) X.^4 + exp(-X)
9  X = linspace(0, 1, 100);
10 [a b] = deal(0, 1)
11 e = 0.01
12
13 % вывод функции
14 plot(X, f(X), Color, b);
15 xlabel(x);
16 ylabel(y);
17 hold on;
18
19 % минимум
20 xm = fminbnd(f, a, b)
21 ym = f(xm)
22 plot(xm, ym, bo, LineWidth, 3);
23
24
25 [xm ym n Approx] = parab(f, a, b, e)
26
27 % строим параболы
28
29 % интерполяционный квадратный многочлен Ньютона
30 g = @(a0, a1, a2, x1, x2, X) a0 + a1 * (X - x1) + a2 * (X - x1) .* (X - x2);
31
32 for Coef = Approx % итерация по строкам матрицы
33     plot(X, g(Coef(1), Coef(2), Coef(3), Coef(4), Coef(5), X), Color, r);
34     pause(1);
35 end
36
37 plot(xm, ym, ro, LineWidth, 3);
38
39
40 pause
```

---

---

```

1  % метод парабол
2
3  function [xm, ym, n, Approx] = parab(f, a, b, e)
4      Approx = [];
5
6      % точки пересечений
7      [x1 x3 n] = minloc(f, a, (b-a)/4); %или a b
8      x2 = x1 + (x3 - x1) * rand(); %(a + b) / 2
9
10     [y1 y2 y3] = deal(f(x1), f(x2), f(x3));
11     n += 3;
12
13     x42 = NaN;
14     x41 = NaN;
15     while true
16         a0 = y1;
17         a1 = (y2 - y1) / (x2 - x1);
18         a2 = 1 / (x3 - x2) * ((y3 - y1) / (x3 - x1) - (y2 - y1) / (x2 - x1));
19
20         Approx = [Approx; [a0, a1, a2, x1, x2]];
21
22         x42 = x41;
23         % минимум параболы
24         x41 = 1/2 * (x1 + x2 - a1/a2);
25
26         ++n;
27         if (x41 > x2)
28             [x1 y1] = deal(x2, y2);
29             [x2 y2] = deal(x41, f(x41));
30         else
31             [x1 y1] = deal(x41, f(x41));
32         end
33
34         if (!isnan(x42) && abs(x41 - x42) <= e)
35             break;
36         end
37     end
38
39     xm = x41;
40     ym = f(xm); ++n;
41 end

```

---

```

1  % грубая локализация минимума
2
3  function [a, b, n] = minloc(f, x0, h)
4      % направление убывания
5      n = 2;
6      while f(x0 + h) > f(x0)
7          n += 2;
8          if f(x0 - h) > f(x0)
9              h = h / 2;
10         else
11             h = -h;
12             break
13         end
14
15         n += 2;
16     end
17

```

```

18     x1 = x0 + h;
19
20     n += 2;
21     while f(x1) <= f(x0) % движение к локальному экстр.
22         x0 = x1;
23         x1 = x1 + h;
24
25         n += 2;
26     end
27
28     x0 = x0 - h; % на случай, если перепрыгнули экстремум
29
30     if x1 > x0, [a b] = deal(x0, x1);
31     else [a b] = deal(x1, x0); end
32 end

```

---

Результат работы метода представлен на Рис. 1. Здесь изображена исходная функция со своим минимумом и аппроксимирующие параболы.

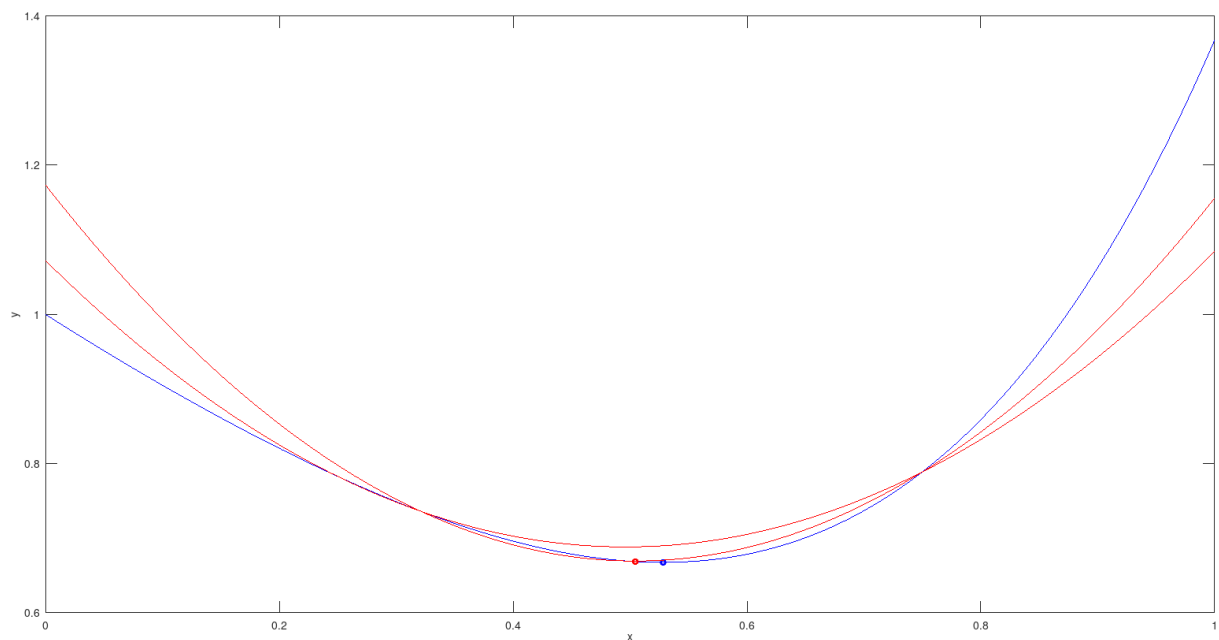


Рис. 1: Минимум функции

## Вывод

Реализовал метод парабол, поставленную задачу выполнил.