# Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Пушкарев Владимир 29 сентября, 2023, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

## Цели и задачи

#### Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

#### Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

#### Программа simpleid

```
[guest@upubharev -]5 cd
[guest@upubharev lab0]5 gcc simpletd.c
[guest@upubharev lab0]5 gcc simpletd.c
[guest@upubharev lab0]5 ./simpletd
[guest@upubharev lab0]5 ./simpletd
[guest@upubharev lab0]5 ./simpletd
[guest@upubharev lab0]5 .d
[did=1001_[guest] jd=1001_[guest) pynnu=1001_[guest],10(wheel) wowrewcr=unconfined_u:unconfined_r:unconfi
ned_t:00-001c0.clo2]
[guest@upubharev lab0]5 .d
```

Figure 1: результат программы simpleid

#### Программа simpleid2

```
guest@vpushkarev lab5]$ touch simpleid2.c
guest@vpushkarev lab5]$
guest@vpushkarev lab51$ gcc simpleid2.c
guest@vpushkarev lab51$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@vpushkarev lab5]$ ./simpleid2
e_uid=1801, e_gid=1801
real_uid=1001, real_gid=1001
ſguest@vpushkarev lab51$ su
Пароль:
root@vpushkarev lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@vpushkarev lab5]# chmod u+s simpleid2
[root@vpushkarev lab5]# ./simpleid2
e uid=0, e gid=0
real uid=0, real gid=0
[root@vpushkarev lab5]# id
uid=0(root) gid=0(root) rpvnnw=0(root) контекст=unconfined u:unconfined r:unconfined t:s0-s0:c0.c1023
[root@vpushkarev lab5]# chmod g+s simpleid2
[root@vpushkarev lab5]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=1001
real_uid=0, real_gid=0
[root@vpushkarev lab5]#
[guest@vpushkarev lab5]$
```

Figure 2: результат программы simpleid2

#### Программа readfile

```
lguest@vpushkarev lab5|$
[guest@vpushkarev lab5]$ touch readfile.c
[guest@vpushkarev lab5]$
[guest@vpushkarev lab5]$ gcc readfile.c
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
  20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@vpushkarev lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого
  20 | while (bytes_read == (buffer));
[guest@vpushkarev lab5]$ su
Пароль:
[root@vpushkarev lab5]# chown root:root readfile
[root@vpushkarev lab5]# chmod -rwx readfile.c
[root@vpushkarev lab5]# chmod u+s readfile
[root@vpushkarev lab5]#
[guest@vpushkarev lab5]$ cat Feadfile.c
cat: readfile.c: Отказано в доступе
[guest@vpushkarev lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@vpushkarev lab5]$
[guest@vpushkarev lab5]$ ./readfile /etc/shadow
root:$6$0mJpkglj[guest@vpushkarev lab5]$
[guest@vpushkarev lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile

#### Исследование Sticky-бита

```
[guest@vpushkarev lab5]$ cd /tmp
[guest@vpushkarev tmp]$ echo test >> file01.txt
[guest@vpushkarev tmp]$ chmod 777 file01.txt
[guest@vpushkarev tmp]$ su guest2
Пароль:
[guest2@vpushkarev tmp]$ cat file01.txt
[guest2@vpushkarev tmp]$ echo test >> file01.txt
[guest2@vpushkarev tmp]$ echo test > file01.txt
[guest2@vpushkarev tmp]$ rm file01.txt
rm: невозможно удалить 'file01.txt': Операция не позволена
[guest2@vpushkarev tmp]$ su
Пароль:
[root@vpushkarev tmp]# chmod -t /tmp/
[root@vpushkarev tmp]#
exit
[guest2@vpushkarev tmp]$ rm file01.txt
[guest2@vpushkarev tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

### Выводы

#### Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.