Ejercicio de FeedBack 1

Marcar como hecha

Cierre: lunes, 30 de diciembre de 2024, 23:59

Objetivos

Desarrollar una aplicación para un dispositivo móvil Android.

Herramientas Necesarias

Android Studio

Enunciado

Debes diseñar e implementar una aplicación para dispositivo móvil Android que cumpla, al menos, con los requisitos que se indican como mínimos. Hay que tener en cuenta que la aplicación se deberá poder lanzar sobre móviles cuyo SDK sea cualquier de la rama 5.X.X (o en adelante) de Android.

El tema de la aplicación debe ser escogido por el alumno. Más abajo sugiero algunas posibilidades.

Requisitos Mínimos

- La aplicación contará con, al menos, 3 Activities o Fragments, utilizando controles ImageView, TextView, Button, CheckBox y ListView para presentar la información en pantalla.
- Se deberán usar Bases de Datos para almacenar información. El usuario deberá ser capaz de registrar, modificar y visualizar en un ListView esa información.
- La aplicación contará con un menú de opciones o ActionBar desde donde se podrá acceder a las acciones que el usuario pueda realizar en cada Activity. También dispondrá de un diálogo con la información de Acerca de.

Otras funcionalidades

- Utilizar en diferentes Activity, Listviews con diferentes adaptadores y Layouts para visualizar otra información
- Usar imágenes como atributos de algún objeto
- Añadir la opción de eliminar objetos de la lista
- Utilizar diálogos siempre que sea necesario

Observaciones

Para la entrega tenéis dos opciones:

- Crear un repositorio en bitbucket, gitlab o github con el código del proyecto y una descarga que permita
 acceder directamente al APK de una versión instalable de la aplicación. Compartir el repositorio con mi usuario,
 didgewind. Mandar el enlace del repositorio en un documento a través de esta misma actividad.
- También podéis entregar el ejercicio a través de esta plataforma.

Aplicaciones sugeridas

Gestor de Tareas

- Activities/Fragments: Una Activity principal con un ListView para mostrar las tareas, una Activity para añadir/editar tareas, y una Activity para ver detalles de una tarea.
- Controles: ImageView para iconos de tareas, TextView para descripciones, Button para añadir/editar/eliminar tareas, CheckBox para marcar tareas completadas.
- Menú/ActionBar: Opciones para añadir nueva tarea, ver tareas completadas, y acceder a la información de "Acerca de"
- Adaptadores y Layouts: Diferentes adaptadores para mostrar tareas pendientes y completadas.

Directorio de Contactos:

- Activities/Fragments: Una Activity principal con un ListView de contactos, una Activity para añadir/editar contactos, y una Activity para ver detalles de un contacto.
- **Controles**: ImageView para fotos de contactos, TextView para nombres y detalles, Button para añadir/editar/eliminar contactos.
- Menú/ActionBar: Opciones para añadir nuevo contacto, buscar contactos, y acceder a la información de "Acerca de"
- Adaptadores y Layouts: Diferentes adaptadores para mostrar contactos en diferentes formatos (lista, detalles).

Inventario de Productos:

- Activities/Fragments: Una Activity principal con un ListView de productos, una Activity para añadir/editar productos, y una Activity para ver detalles de un producto.
- **Controles**: ImageView para imágenes de productos, TextView para nombres y descripciones, Button para añadir/editar/eliminar productos.
- Menú/ActionBar: Opciones para añadir nuevo producto, buscar productos, y acceder a la información de "Acerca de".
- Adaptadores y Layouts: Diferentes adaptadores para mostrar productos en diferentes categorías.

Agregar entrega

Estado de la entrega

| Estado de la entrega | Todavía no se han realizado envíos |
|---------------------------|---|
| Estado de la calificación | Sin calificar |
| Tiempo restante | La Tarea está retrasada por: 24 días 12 horas |
| Última modificación | - |