

Prof.: Andre Miranda Pimenta

Aluno: \_\_\_\_\_ 27/06/19.

### Desenvolver projeto utilizando JSF e JPA.

---

Desenvolver um sistema utilizando técnicas de desenvolvimento em camadas utilizando a tecnologia Java para Web.

- Desenvolver um sistema para gerenciar comentários em um **blog**. O nome do sistema deve estar no formato **seuprimeironomeUltimosobrenome**.
- O sistema deverá ter funcionalidade para criar comentários e uma opção para **curtir** os comentários.
- Faça o mapeamento da entidade para que o banco de dados seja criado adequadamente utilizando JPA.

### Registrar comentários de blog:

---

- Para manipular as informações do cadastro codifique as seguintes funcionalidades:
  - Deve-se confeccionar interface para cadastramento do comentário.
  - O comentário deve possuir:
    - Campo de texto para informar o nome da pessoa que está fazendo o comentário;
    - Campo de texto para o texto do comentário
    - Campo de seleção para que o usuário selecione o tipo da mensagem. O tipo poderá ser: normal, importante e urgente.
  - Todos os campos são obrigatórios.
  - O texto do comentário deve possuir no mínimo 10 e no máximo 140 caracteres. Utilize anotações para realizar essa validação.
  - Após o preenchimento dos campos o usuário poderá salvar o registro em bando de dados.
  - No momento em que o registro for salvo, deve-se armazenar a data e hora em que o comentário foi realizado e deve-se armazenar a quantidade de **curtidas**. Inicialmente o número de curtidas será zero. Para realizar essa operação, utilize os métodos de **setters** do objeto de comentário.
  - Deve-se confeccionar uma nova interface para listar todos os comentários cadastrados. Mostre na tela a identificação de quem fez o comentário, o texto do comentário, o tipo do comentário, a data e hora do comentário e a quantidade de curtidas do comentário.
  - Na janela de listagem dos comentários, na primeira coluna, deve-se adicionar dois botões, a saber:

- Um botão deverá ter a funcionalidade de exclusão do comentário. Apenas deve ser possível excluir um comentário se ainda não tiver **curtidas** e se o comentário for do tipo normal. Envie mensagens para a tela do usuário de forma adequada para cada validação.
- O outro botão deverá ter a funcionalidade de **curtir** o comentário. Sempre que um comentário for curtido, deve-se aumentar em uma unidade o valor de curtidas do comentário. Dessa forma o comentário começa com zero curtidas e vai aumento o número de curtidas conforme o botão curtir for sendo pressionado.
- As interfaces devem possuir funcionalidades visíveis em tela para realizar a navegação da primeira tela para a segunda e vice-versa.
- A confecção das duas interfaces utilizando JSF com os componentes adequadamente codificados e referenciados nos *BackingBeans*, *envios de mensagens globais* e codificação das validações utilizando validadores padrões JSF formam a **competência 5**.
- Desenvolva as Interfaces utilizando técnicas de *templates* com *facelets* para a padronização e a reutilização de código. A correta implementação do *template* com *facelets* forma a **competência 6**. Será aceito a utilização do template padrão utilizado em sala. Caso prefira pode-se codificar um *templates* novo com no mínimo 3 blocos substituíveis.
- Configure o projeto para realizar acesso ao banco de dados utilizando JPA e crie a entidade para armazenar os comentários. O correto cadastramento, listagem, contabilização de curtidas, e exclusão de um comentário em banco de dados formam a **competência 7**.
- A correta codificação das regras de negócio, nas camadas adequadas, com os tratamentos de fluxos principais e fluxos de exceções formam a **competência 8**.

## Informações:

---

- Pode-se utilizar todas as classes de utilitários que foram estudadas. Incluindo projetos de exemplos e exercícios. Não faça “copiar e colar” de outros projetos.
- Ao término do desenvolvimento chame o professor para avaliação.
- A sua prova somente será avaliada se o seu código for defendido em sala e postado no portal universitário. Códigos que não forem avaliados em sala não receberão correção.
- Projetos com erros de compilação não serão avaliados. Arrume os erros de compilação antes da entrega.
- A prova será encerrada as 22h00min e não haverá intervalo. O tempo após as 22h será para defesas.
- Os últimos 3 alunos deverão permanecer na sala de aula até o final da prova.
- Nenhum acesso a Internet será permitido. Deve-se desconectar o cabo de rede.
- Não será permitido o uso de telefone celular e demais equipamentos eletrônicos.
- O não respeito aos itens acima anulam a avaliação.