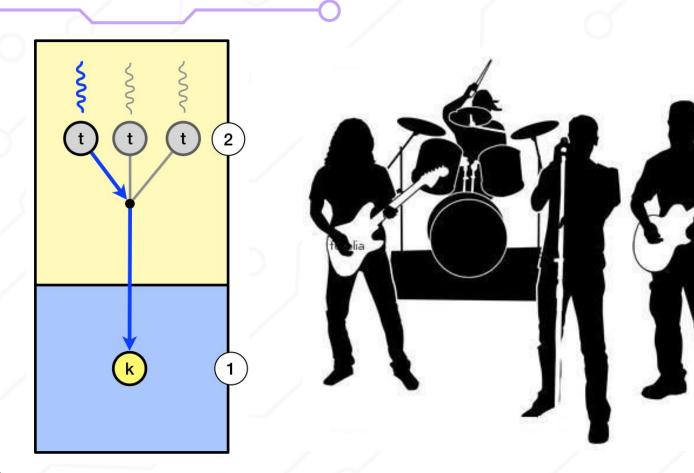
JS ASYNC

DEVEL DESARROLLAMOS (PERSONAS);

Hilos de ejecución

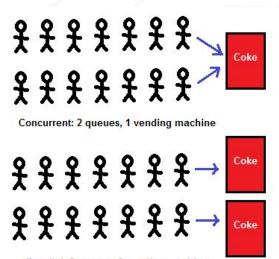


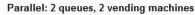


Concurrencia y Paralelismo

 Concurrencia: Cuando dos o más tareas progresan simultáneamente.

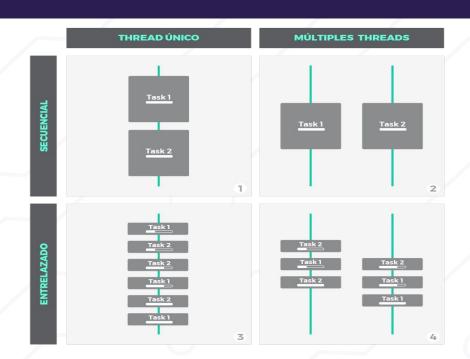
 Paralelismo: Cuando dos o más tareas se ejecutan, literalmente, a la vez, en el mismo instante de tiempo







Concurrencia y Paralelismo

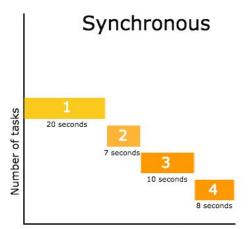




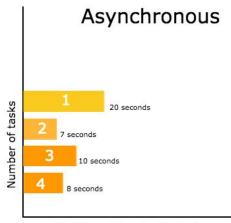
Síncrono y Asíncrono

 Síncrono: Toda operación o tarea se ejecuta de forma secuencial y, por tanto debemos esperar para procesar el resultado..

 Asíncrono: la finalización de la operación es notificada al programa principal. El procesado de la respuesta se hará en algún momento futuro.

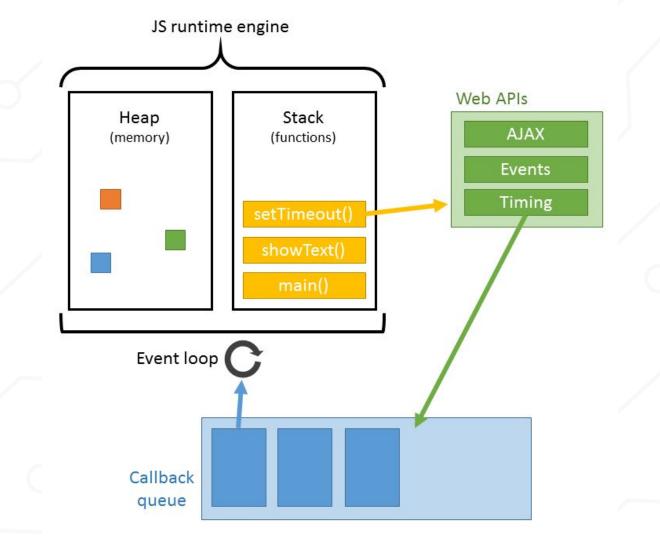


Total time taken by the tasks. 45 seconds

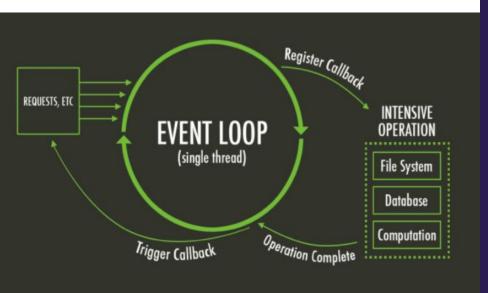


Total time taken by the tasks. 20 seconds









Event Loop

- Es el motor.
- Está al pendiente de que elementos se pasan a la cola o a la pila de ejecución.
- Es el encargado de entender el orden de ejecución.



Callbacks



¿Que es un Callback?

- Es una función que recibe como parámetro otra función.
- La función "callback" por lo regular va a realizar algo con los resultados de la función que la está ejecutando.
- Es una forma de ejecutar código de forma "asíncrona" ya que una función va a llamar a otra.



Ejemplo

```
function successCallback() {
// Do stuff before send
function successCallback() {
// Do stuff if success message received
function completeCallback()
// Do stuff upon completion
function errorCallback() {
// Do stuff if error received
```



Ventajas y desventajas de los callbacks

Ventajas

- Son faciles de usar.
- Pueden solucionar problemas de flujo de una aplicación
- Ayudan a manejar excepciones.
- Son útiles cuando quieres hacer consultas a una BD o servicio web

Desventajas

- A Veces el concepto es confuso
- Si se usa demasiado se puede caer en algo denominado "callback hell"
- El uso excesivo puede afectar el performance.
- Para programadores novatos no es muy fácil leer y entender qué hacen las funciones callback.

