* Kỹ năng mềm và kinh nghiệm
* Quyến
* HTML/CSS
* Giải thích box-model
* Sự khác nhau giữa :link và :visited
* Các cách để thay đổi vị trí của 1 thành phần bằng css.
* Sự khác nhau giữa display:none và visibility:hidden
* Các cách căn giữa thành phần theo thành phần cha của nó
* Các cách để clear một thành phần ‘float’.
* Sass và Less là gì. Tại sao lại dung nó.
* Reset CSS là gì.
* Sự khác nhau giữa Inline, block và inline-block. Thẻ p mang giá trị nào.
* JAVASCRIPT/JQUERY
* Sự khác nhau giữa ‘=’ , ‘==’ và ‘===’
* Từ khóa ‘this’ có ý nghĩa gì.
* Liệt kê các kiểu dữ liệu của javascript
* Có thể sử dụng nhiều $(document).ready() không?
* Sự khác nhau giữa $(document).ready() và window.onLoad()
* Hàm của bạn nhận vào 1 biến. Làm sao để xác định biến đấy là mảng hay không.
* Câu lệnh này $(‘p’) có tác dụng gì
* Làm sao để thay đổi class của một thành phần.
* Cơ chế của ajax.
* Các thuộc tính cần truyền vào cho đối tượng ajax của jQuery
* Sự khác nhau giữa detach() và remove()
* PHP
* Hằng khác gì so với biến. Định nghĩa hằng 2 lần thì có gì xảy ra không.
* Các cách khai báo vùng php.
* Khác nhau giữa include và require
* Kết quả của câu lệnh <?php echo 123 + ‘a’ ?> là gì. Giải thích.
* Phân biệt $\_POST và $\_GET
* Htaccess là gì.
* Cách chuyển mảng thành chuỗi và ngược lại.
* Khai báo $$a có nghĩa là gì.
* Điểm mạnh của OOP là gì
* 4 tính chất của OOP là gì
* 3 cơ chế của OOP là gì
* Ghi đè trong OOP
* Các magic method là gì. Kể 1 số thông dụng.
* Hàm khởi tạo và hàm hủy hoạt động như thế nào.
* Phân biệt abstract và interface
* Final là gì.