Họ tên: Lý Trọng Nhân MSHV: CH1601015

Link GitHub: <a href="https://github.com/vra-nhanlt/vra-nhanlt">https://github.com/vra-nhanlt/vra-nhanlt</a>

## BÀI TẬP THỰC HÀNH 2

	Trả lời	Code demo
Q1	Lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong	q1 = randi([1 200])
	đoạn [1 200]: lệnh randi	
Q2	Lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột	% Tạo random ma trận A
	5 của ma trận A: A(3,5)	A = randi([1 100], 100, 784)
		% Lấy ra phần tử dòng 3 cột 5
		q2 = A(3, 5)
Q3	Lệnh tạo ma trận a kích thức	a = zeros([100 200])
	100x200 tất cả đều 0: a =	
	zeros([100 200])	
Q4	Lệnh lấy số dòng của ma trận A:	q4 = size(A, 1)
	q4 = size(A, 1)	
Q5	Lệnh lấy vecto cột 10 của ma trận	q5 = A(:, 10);
	A: q5 = A(:, 10);	
Q6	Lệnh lấy vecto dòng 10 của ma	q6 = A(10, :);
	trận A: q6 = A(10, :);	
Q7	Lệnh chuyển vecto dòng thành	q7 = reshape(q6, 28, 28);
	ma trận 28x28: q7 =	
	reshape(q6, 28, 28);	