

Multitenant ötletkezelő alkalmazás Spring alapokon - Beszámoló

Önálló laboratórium 2 - 2022/23/2

Varga Ádám Marcell

Konzulens: Forstner Bertalan

Tartalom

- [Bevezetés](#)
 - [Motiváció](#)
 - [Megvalósítandó feladat](#)
- [Architektúra](#)
- [Felhasznált technológiák](#)
 - [Angular](#)
 - [Spring Boot \(Kotlin\)](#)
 - [MySQL](#)
- [Front-End](#)
 - [Nézetek](#)
- [Back-end](#)
- [Továbbfejlesztési lehetőségek](#)
- [Összefoglalás](#)

Bevezetés

Motiváció

Azért választottam ezt a témát, olyan témával akartam foglalkozni, amit továbbvihetek Diplomaterv 1 illetve 2 tárgyra, mert eég nagy ahhoz, hogy 3 féléven keresztül tudjak benne mivel foglalkozni.

Emellett a témával lehetőségem van olyan dolgokat kipróbálni, amikkel eddig nem foglalkoztam. Ilyen például a Spring Boot rendszer megismerése és a multitenant architektúra implementálása.

Emellett az megvalósítandó alkalmazás, ami egy akár ipari környezetben is használható ötletkezelő rendszer fejlesztését is érdekes feladatnak találtam, hiszen alapjaiban véve hasonló felépítésű (csak más célt szolgáló) rendszereket ma már a szoftverfejlesztő cégek többsége használ a mindennapokban a feladatok kiosztásában. (Jira, Redmine, Trello)

Megvalósítandó feladatok

A félévben a fő célként azt tűztem ki, hogy az alkalmazás alapjait fektetem le, hogy a Diplomaterv 1 illetve 2 tárgyak keretében a már működő rendszert tudjam továbbfejleszteni új, speciálisabb feature-ökkel, modulokkal.

Ez alapján a félévre tervezett feladatok a következők voltak:

Rendszer

Az alkalmazás alapvetően 3 felhasználót támogat, a **USER**-t, a **JURY**-t és az **ADMIN**-t. Ezek a felhasználóknak különböző jogosultságaik vannak, amikkel az alkalmazás különböző részeihez férnek hozzá.

- **USER**

A USER felhasználó az oldalon limitált képességekkel rendelkezik. A listázott ötletdobozokat látja, amiket meg tud nyitni. Ezekbe az ötletdobozokba létrehozhat új ötleteket. A saját ötletét szerkesztheti, illetve töröletti, de más ötletét csak megnyitni tudja. Az ötleteket Like-olhatja, illetve ha már Like-olta, akkor a Like-ot visszavonhatja. Az ötlet kommentjeit Like/Dislikeolhatja (a sajátját is) illetve új kommentet is létrehozhat egy adott ötlethez. A saját kommentjét szerkeszteti.

Ezen felül hozzáfér a User oldal első részéhez, ami listázza a saját ötleteket és kommenteket.

- **JURY**

A JURY felhasználónak már több leetősége van interakcióba lépni az oldallal. A JURY felhasználók megkapják a USER felhasználók jogait, illetve új funkciókhoz is hozzájutnak.

- Ötletdobozok létrehozása
- Ötletdobozokba érkező ötletek bírálása

Ezen felül a JURY felhasználók hozzáférnek még a User oldal egy új részéhez is, ami listázza azokat az ötleteket, amikhez a felhasználó hozzá van rendelve mint kötelező bíráló, illetve azokat az ötleteket, amikhez már készített bírálatot.

- **ADMIN**

Az ADMIN felhasználó az oldal Superusere, tehát minden joga megvan. Létrehozhat, szerkeszthet ötletdobozokat, a benne lévő ötleteket, kommenteket. A felhasználóknak ő állítja be a jogosultságait

Biztonság

A rendszernek mind Front-End-en, mind Back-end-en meg kell valósítani biztonsági intézkedéseket, amikkel csak a megfelelő jogosultságú felhasználók érhetnek el a jogaiknak megfelelő funkciókat.

Architektúra

Az alkalmazást webes környezetben valósítottam meg, és mivel több feladatot is ellát (illetve még a jövőben bővítve is lesz), ezért 3 rétegű architektúra megvalósítása mellett döntöttem.

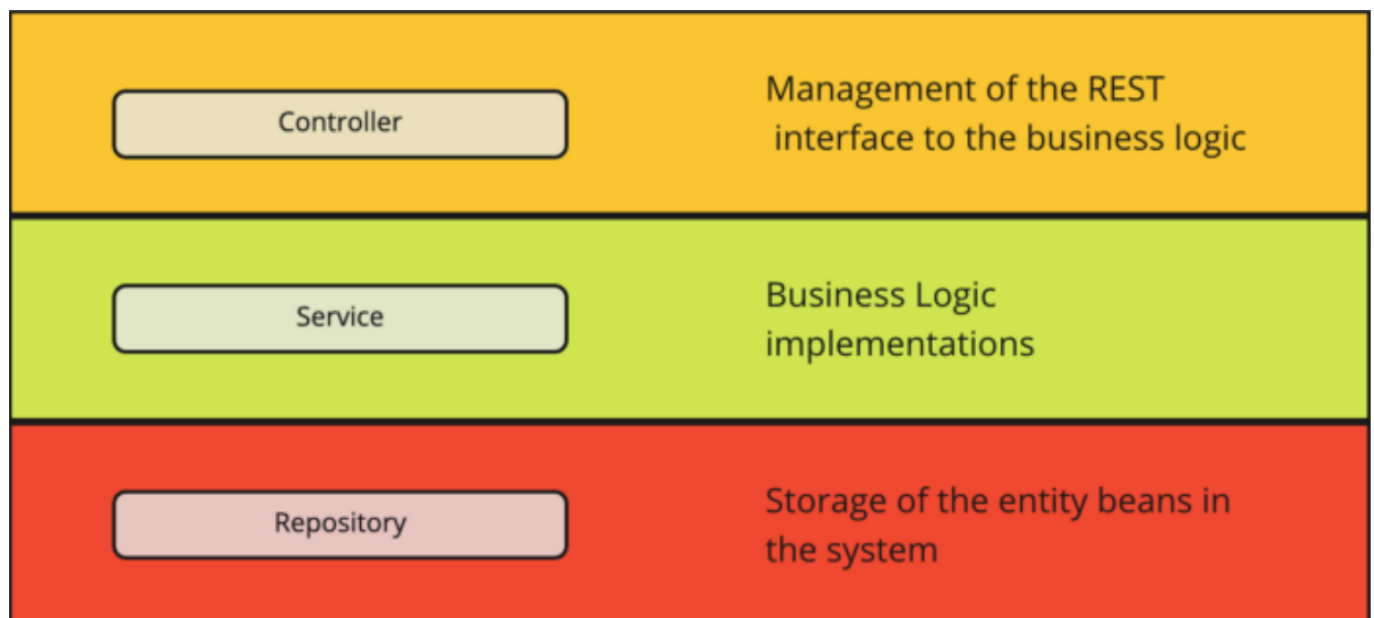
Megjelenítési réteg: Angular 14

Üzleti logikai réteg: Spring Boot Kotlin nyelven

Perzisztencia: MySQL Adatbázis

Mind a kliens oldali Angular alkalmazásban, mind a szerver oldali Go alkalmazásban törekedtem az adott keretrendszer által diktált struktúrák és konvenciók megtartására.

Ez a Back-End rétegben megvalósult. A szerver megvalósítja a Controller-Service-Repository mintát.



A Controllerben vannak összegyűjtve a REST hívások, ezek a függvények hívják tovább az üzleti logikának a megvalósított függvényeit.

A Service-ben vannak az implementált függvények, amiket a Controller hív. Itt történik az adatok összeállítása, kiértékelése, a biztonság egy része.

A Repository mappa nyújtja a hidat az adatbázis és a JPA között.

Front-End-en is törekedtem a helyes mappaszerkezet létrehozására, de az alkalmazás hamar túlnőtt az elsőre becsült méretén, így itt nem teljesült maradéktalanul a komponens alapú alkalmazás fejlesztés. Több komponens van amiket kisebb változásokkal újraimplementáltam. Ezeket általánosabb komponensekké ki lehetne vezetni.

Felhasznált technológiák

Angular

Angular Az Angular egy webes keretrendszer, amit a Google fejleszt. SPA (Single Page Application) létrehozására lett kitalálva, ami azt jelenti, hogy a megjelenített nézeteket nem a szerver generálja és statikus oldalakként küldi a kliens számára, hanem kliens oldalon kerülnek generálásra, és ezek a generált oldalak és komponensek dinamikusan vannak beillesztve a DOM-ba (Document Object Model). Ennek köszönhetően az SPA alkalmazások nagyon gyorsak és „mozgékonyak” tűnhetnek a végfelhasználók számára. A fejlesztésük is egyszerű, mivel az Angular is komponenseken alapul. A komponensek kisebb alkotóelemei az oldalnak, amik akár önállóan is működhetnek. Ezekből a kisebb komponensekből áll elő az oldal. Ezeket a komponensek úgy vannak tervezve, hogy újra felhasználhatóak legyenek az alkalmazás több részében is, így jelentősen kevesebb (akár semmiféle) kódismétlést tartalmaz az oldal forráskódja

Angular Material

Az Angular Material szintén a Google által fejlesztett könyvtár, ami az Angular alkalmazásokhoz biztosít különböző előre létrehozott komponenset, amikkel a fejlesztés még gyorsabb és egyszerűbb. A könyvtár ezen felül egy nagyon jól definiált material design-t is nyújt, ami könnyen használható a saját komponensek stílusozására is. Az alkalmazásban több komponens is Angular Material komponens, vagy abból lett átalakítva. Az egyedi stílusozást SCSS segítségével valósítottam meg, ahol erre szükség volt

Spring Boot (Kotlin)

//TODO

MySQL

A MySQL egy többfelhasználós, többszálú relációs adatbázis kiszolgálásához használható szerver. A kora ellenére még most is az egyi legelterjedtebb adatbázis szerver, ami gyorsaságának, és nyílt forráskódjának köszönhető. A MySQL szerverek fejlesztése nagyon költséghatékony, emiatt rengeteg keretrendszer támogatja a MySQL könnyű integrálását és ez alól a Go sem kivétel.

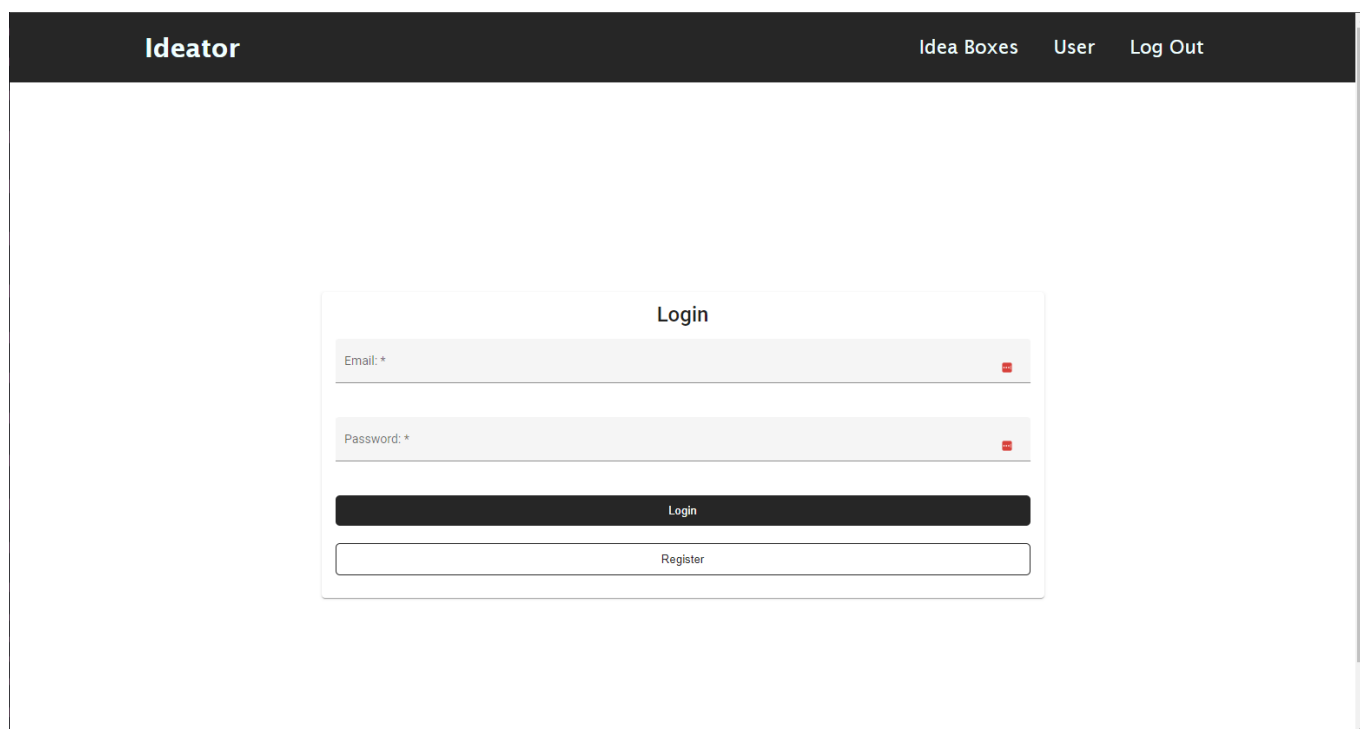
Front-End

Nézetek

Az alkalmazás kliens oldala több nézetet is tartalmaz, amik között a felhasználó (a jogaitól függően) szabadon navigálhat.

Login/Register oldal

Ez az oldal fogadja először a felhasználót. Az alkalmazás használata felhasználói fiókhoz kötött, ha nem vagyunk belépve akkor az alkalmazás funkcióit nem tudjuk használni, az oldalakat nem tudjuk látogatni. Ha a felhasználó rendelkezik fiókkal, akkor az email címével és jelszavával be tud lépni az alkalmazásba. Ha még nem rendelkezik fiókkal, akkor a Register gomb megnyomásával egy regisztráló oldalra irányítódik át, ahol a vezetéknev, keresztnév, email és jelszó megadását követően tud fiókot létrehozni.

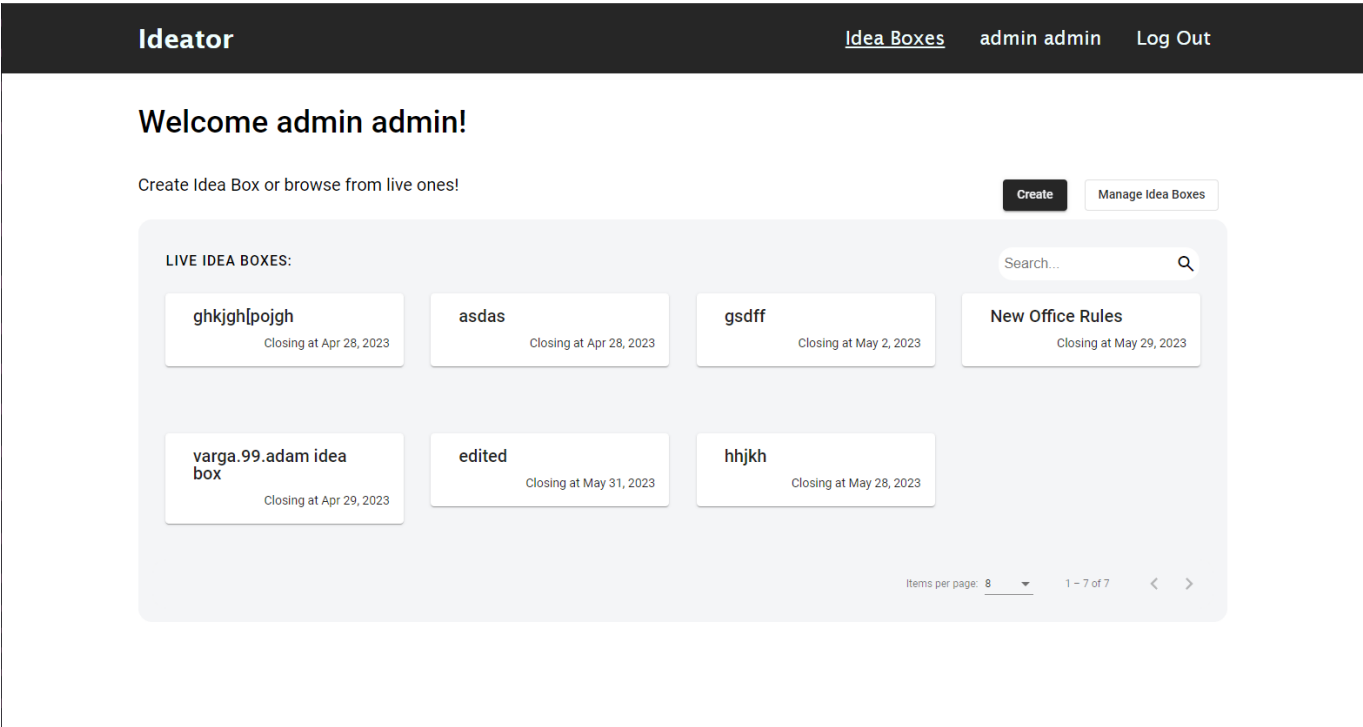


The screenshot shows the 'Ideator' application interface. At the top, there is a dark navigation bar with the text 'Ideator' on the left and 'Idea Boxes', 'User', and 'Log Out' on the right. The main content area is white and contains a centered login/register form. The form has a title 'Login' at the top. Below the title, there are two input fields: 'Email: *' and 'Password: *'. Each field has a red square icon on the right side. Below the input fields, there are two buttons: a dark 'Login' button and a light 'Register' button.

Ötletdoboz listázó oldal

Ez az oldal tekinthető az alkalmazás főoldalának. Itt láthatóak az aktív ötletdobozok, melyekbe bárki ötletet írhat. Ezt a listázó doboz jobb felső sarkában található **Create** gombbal tehetjük meg. A listázott ötletdobozokból kereshetünk is a keresőmező használatával, illetve a keresődoboz alján található lapozóval lapozhatunk is a találatok között, ha nem férnek ki az ötletdobozok egy oldalra. Az oldalak számát a felhasználó szabhatja meg (4, 8 illetve 12 ötletdoboz).

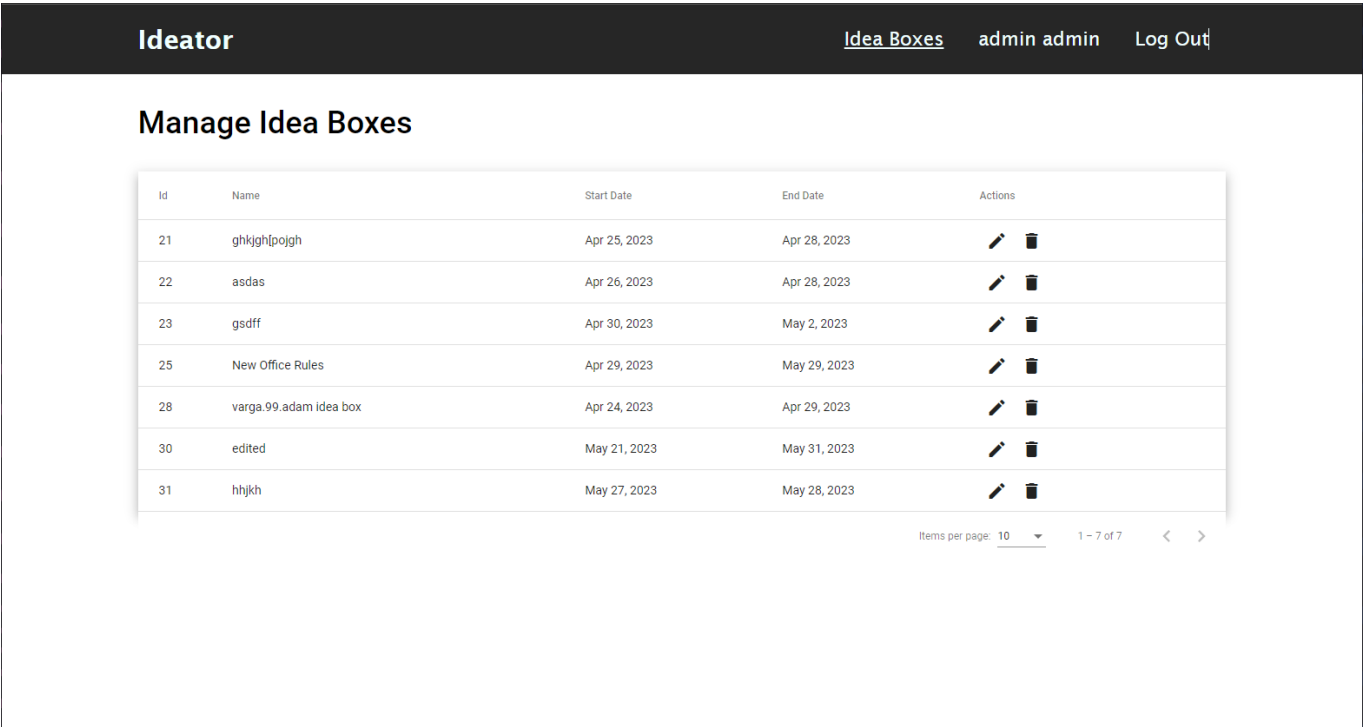
Ha adminként vagyunk belépve, akkor megnyithatjuk az ötletdobozokat menedzselő felületet.



Ötletdoboz menedzselő oldal

Ez egy egyszerű listázó oldal, ahol az adminok gyorsan és egyszerűen hajthatnak végre műveleteket az ötletdobozokon.

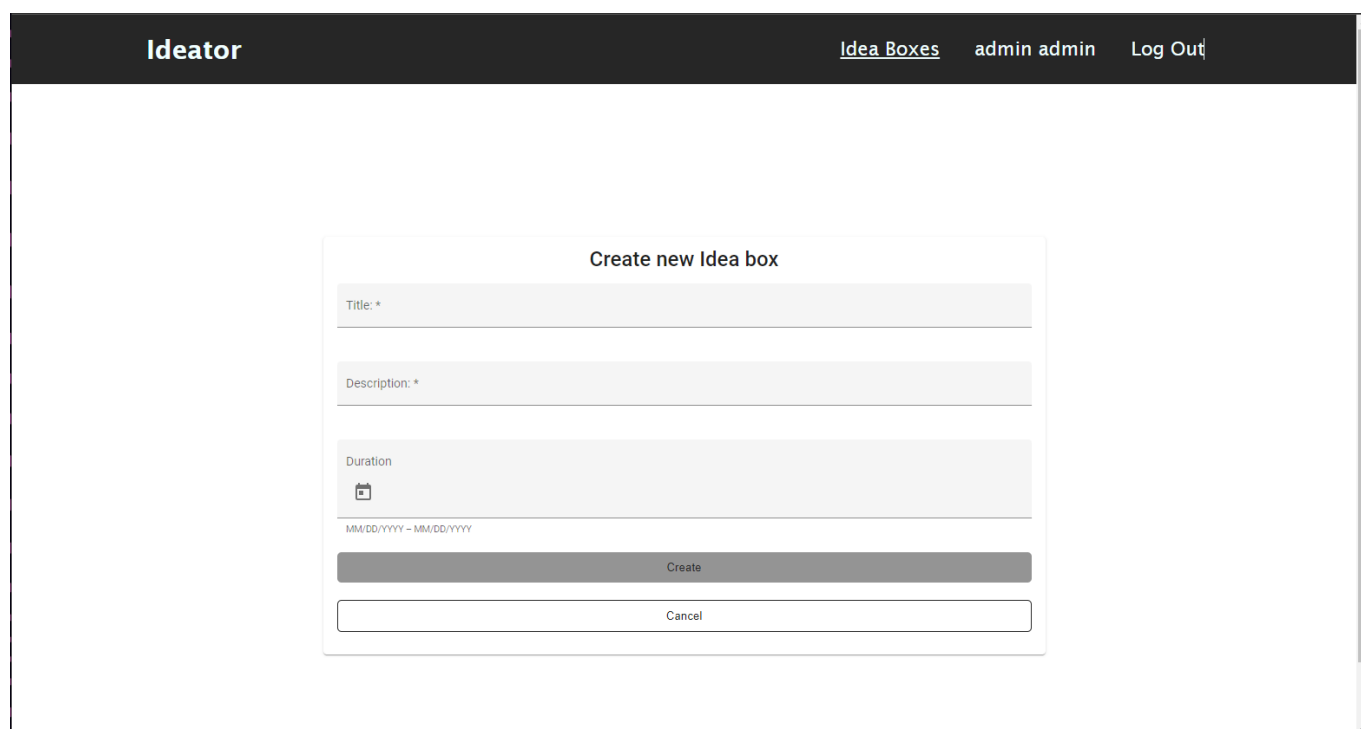
A táblázatban az ötletdobozokat gyorsan törölhetjük, illetve megnyithatjuk a szerkesztő oldalukat. A törés gomb megnyomásakor egy felugró ablak figyelmeztet, hogy biztosan törölni akarjuk-e az ötletdobozt, és annak minden ötletét, az ötletek minden kommentjét.



Ötletdoboz Create/Edit

Ez a felület két célt szolgál. Új ötletdobozt lehet itt felvenni, vagy egy már meglévő ötletdobozt szerkeszteni.

Az ötletdobozoknak Címet, leírást, kezdeti és zárási időpontot lehet adni. Ha admin felhasználóként vagyunk bejelentkezve, akkor ezen kívül még megjelenik egy táblázat, ami - hasonlóan mint az ötletdoboz menedzselő felületnél - egy gyors módot biztosít az ötletek szerkesztésére és törlésére.



The screenshot shows a web application interface for 'Ideator'. At the top, there is a dark navigation bar with the 'Ideator' logo on the left, and links for 'Idea Boxes', 'admin admin', and 'Log Out' on the right. The main content area is white and contains a 'Create new Idea box' form. The form has three input fields: 'Title: *', 'Description: *', and 'Duration' (which includes a calendar icon and a date range placeholder 'MM/DD/YYYY - MM/DD/YYYY'). Below these fields are two buttons: a dark grey 'Create' button and a white 'Cancel' button with a grey border.

Ötletdoboz

Ezen a felületen láthatunk egy adott ötletdobozt és annak adatait, illetve a benne már leadott ötleteket. Az ötletek 4 nagyobb kategóriába sorolhatók.

- **SUBMITTED**

Ezek a friss ötletek. Amikor egy felhasználó létrehoz egy ötletet, akkor az ebbe a kategóriába kerül.

- **REVIEWED**

Ebbe a kategóriába akkor kerülnek az ötletek, ha az összes hozzárendelt bíráló lepontozta az ötletet. Ez az áthelyezés automatikus.

- **APPROVED/DENIED**

A review során összegyűlt pontok alapján az admin dönthet úgy, hogy az adott ötlet megfelelő, ekkor elfogadja az ötletet. Ebben az esetben az ötlet átkerül az APPROVED státuszba. Ellenkező esetben az ötlet a DENIED státuszba kerül. Ez az áthelyezés nem automatikus.

Az admin felhasználó az ötletek státuszát direktben is állíthatja.

A felületen a már megszokott helyen létrehozhatunk új ötletet az ötletdobozba, illetve admin jogosultsággal az ötletdoboz szerkesztőfelülete is megnyitható.

Ideator

[Idea Boxes](#)admin adminLog Out

New Office Rules

Apr 29, 2023 - May 29, 2023

created by: admin admin

Description: we need new office rules because the old ones are depricated

New Idea

Edit idea box

SUBMITTED

Buy new coffee machine

this is a very long title with a bunch of useless characters to test the overflow

hello

xcd

testtags

tagstest

asd

vargaadam

REVIEWED

reviewedtest

APPROVED

DENIED

Ötlet Create/Edit

Hasonlóan mint az Ötletdoboznál, ez a felület és két célt szolgál, ötlet létrehozását és módosítását. A felületetn megadható az ötlet címe, leírása. Hozzáadhatunk már létező Tag-eket, illetve új Tag-eket is felvehetünk. Az ötlethez itt tudunk hozzárendelni Bírálókat.

Ideator

[Idea Boxes](#)admin adminLog Out

Create new Idea

Title: *

Description: *

TAGS:

testhaha

Tag name

JURIES:

Elek Testadmin admin

Juries name

Add Jury

Create

Cancel

Ötlet

Ez a felület 4 alrészből áll, ezek: az Idea, a Details, a Comments illetve a Scores rész. Az első három részből a felületen mindig csak 1 látható, a Scores rész azonban a képernyő jobb szélén mindig megjelenik.

Az ötleteket lehet like-olni is a jobb felső sarokban. Itt a like gomb mellett láthatjuk, hogy hány ember like-olta eddig és az utolsó likeoló nevét is láthatjuk. Abban az esetben, ha az utolsó lájkoló mi vagyunk, akkor a

felület a "You"-t fogja kiírni.

Ideator

Idea Boxesadmin adminLog Out

Buy new coffee machine

Elek Test and 1 other liked this👍

IdeaDetailsComments

OWNER:
admin admin

STATUS:
SUBMITTED

CREATED AT:
Apr 29, 2023

TAGS:
asdtesting

JURIES:

SCORES:

Edit ideaScore idea

- **Idea:** Az Idea fülön található a leírás, illetve a későbbiekben ide lehet még több adatot felvinni.
- **Details:** Itt találhatóak az alap adatai az ötletnek, mint például az hogy ki csinálta, mikor, és hogy éppen milyen státuszban van az ötlet. Itt látható, hogy milyen Tag-ekkel van ellátva, illetve mely bírálók vannak az ötlethez adva.
- **Comments:** Itt láthatóak az ötlethez fűzött kommentek. Ez az oldal részletesebb mint a többi, így ez a következő részben részletesen kifejtem.

Comment

Ez az aloldal arra hívatott, hogy az ötletekre lehessen kommenteket írni. Ezt az aloldal tetején lévő szövegdobozból tudjuk megtenni. Alatta láthatjuk a már létező kommenteket. Ezeket a kommenteket lehet like-olni. itt a likeolás és annak kiírása ugyanúgy működik, mint az ötleten lévő like rendszer. A felhasználó a saját maga által írt kommenteket tudja szerkeszteni. Ekkor a kommentnél megjelenik egy "Edited" szöveg, jelezve, hogy a komment szerkesztve lett. Az admin felhasználók bárkinek a kommentjét szerkeszthetik.

Ideator

Idea Boxesadmin adminLog Out

Buy new coffee machine

Elek Test and 1 other liked this

IdeaDetailsComments

Write a comment!

Send

SCORES:

COMMENTS:

admin adminApr 30, 2023

this is a comment

Varga Adam liked this

admin adminApr 30, 2023

this is the first FE comment

Be the first one to like this!

Varga AdamApr 30, 2023 (Edited)

haha

Elek Test liked this

Score

Ez az oldal valamilyen formában létrejött, de a kitűzött céloknak majdnem semmilyen formában nem felel meg, így ennek a szolgáltatásnak a fejlesztésére csak a következő félévben lesz lehetőség.

11 / 18

Back-End

Ahogy már említettem, az alkalmazás szerver oldalán egy Spring Boot alkalmazás, amit Kotlin nyelven írtam. Az alkalmazás követi a Spring jól bevált struktúráját, azaz megtalálhatóak a Controllerek, a modellek, a repositoryk és a servicek. Ezen felül két mappa is a struktúra részét képezi, a mapperek és a security

Controller

Itt találhatóak az endpointok, amiken keresztül az alkalmazás fogadja a kéréseket. A kérések az `/api/**` url-en érhetőek el. Ezek az endpointok kérés érkezése esetén a service mappában implementált függvényeket hívják meg. Azok az endpointok amik listát adnak vissza, rendelkeznek szűrési és paginálási lehetőségekkel is. Ilyen például az ötletdobozok listázása.

```
@GetMapping("/idea-box")
fun getIdeaBoxes(
    @RequestParam("s", defaultValue = "") s: String,
    @RequestParam("sort", defaultValue = "") sort: String,
    @RequestParam("page", defaultValue = "1") page: Int,
    @RequestParam("items", defaultValue = "12") items: Int
): ResponseEntity<*> {
    var direction = Sort.unsorted()
    when(sort) {
        "newest" -> direction = Sort.by(Sort.Direction.DESC, "startDate")
        "oldest" -> direction = Sort.by(Sort.Direction.ASC, "startDate")
        "closing" -> direction = Sort.by(Sort.Direction.ASC, "endDate")
    }
    return ideaBoxService.getIdeaBoxes(s, PageRequest.of(page-1, items,
direction))
}
```

Model

Az alkalmazás modell szerkezete nem egyedi módon követi a DAO-DTO mintát. Ez azt jelenti, hogy az alkalmazásban 3 féle modell típus tartozik minden objektumhoz, ezek a **model**, a **dto** és a **slimDto**.

- **Model**

Ez írja le a legbővebben az objektumokat, és ebben a formában kerülnek az objektumok tárolásra az adatbázisban is. Ebben a leírásban találhatóak az objektumok összekapcsolására szolgáló adatbázis kapcsolatok is, amiket a JPA választ majd szét, hogy relációs adatbázisba lehessen ültetni.

A JPA segítségével könnyen kezelhetők az objektumok közötti egy-egy, egy-több, több-több kapcsolatok. Erre egy példa:

```
@OneToMany(mappedBy = "idea", fetch = FetchType.LAZY, cascade =
[CascadeType.ALL], orphanRemoval = true)
var comments: MutableList<Comment>?,
```

```
@ManyToOne
@JoinColumn(name = "ideaBox_id")
var ideaBox: IdeaBox,
```

Ebben a példában például egy több-több kapcsolatot láthatunk, ahol az ötlethez kapcsoljuk a hozzá tartozó kommenteket. Itt látható, hogy az ötlet törlésénél a kommentek is törlésre kerülnek. Ezen felül egy egy-több kapcsolat is látható, amikor az ötletdobozok több ötletet is tartalmazhatnak, de egy ötlet csak egy ötletdobozhoz tartozhat.

- **Dto**

A Dto (Data Transfer Object) feladata, hogy ne minden adat kerüljön kiküldésre a kliens felé, hanem csak azok, amikre valóban szükség van, illetve, hogy a kényes adatok ne kerüljenek ki. Ez egy védelmet is biztosít az adatbázisnak.

- **SlimDto**

A SlimDto-k feladata az, hogy a Dto-knál küldött kapcsolódó adatok ne az egész objektumot küldjék, hanem csak a feltétlen szükséges adatokat, amikkel lekérhető a szerverről a teljes objektum, ha erre szükség van. Ebben általában csak id-k, illetve 1-2 listázás és nevesítés céljából használt adat utazik. Ebben az adattípusban már nincs utalás az esetleges al-objektumaira, így nem keletkezik végtelen utalás az adatok között.

Mapper

A Mapperben olyan függvények találhatóak, amik a különböző modell típusokon végeznek konverziókat. 4 Féle konverziót valósítottam meg.

- modelToDto
- modelToSlimDto
- dtoToModel
- slimDtoToModel

Repository

A repository mappában vannak azok a kódok, amik segítségével a JPA az egymásba ágyazott objektum struktúrából leképez egy relációs adatbázisba ültethető adatmodellt. A modellben az annotációkkal ellátott kapcsolatokról kapcsolótáblák képződnek. Ezen felül szűrési és keresési függvények is létrehozhatók itt.

Erre példa a UserRepository findJuries függvénye, ami a felhasználók közül visszaadja azokat, akiknek a szerepköre bíráló vagy admin.

```
@Query("SELECT u FROM User u WHERE u.role='Jury' OR u.role='ADMIN'")
fun findJuries(): List<User>
```

Security

Az alkalmazás biztonságáért a spring security és JWT tokene alkalmazása felel. A felhasználó bejelentkezésakor illetve regisztrációkor kap egy JWT-t, amit eltárol. A belső rendszer minden endpointja csak akkor látogatható, ha a felhasználó rendelkezik érvényes JWT-vel. Bizonyos endpoint csak akkor látogatható, ha a felhasználó jogosultsági köre is engedélyt ad rá (a bírálást csak jury és admin felhasználó végezheti).

Service

A service rétegben vannak az alkalmazás által használt függvények implementációi. Ezek hívódnak meg amikor az bejövő hívás érkezik az alkalmazásban. Itt hívódnak az adatbázis műveletek, illetve itt is vannak biztonsági intézkedések. (Csak a bejelentkezett felhasználó szerkeszthet egy adott commentet).

```
fun editComment(comment: CommentSlimDto): ResponseEntity<*> {
    val authentication = SecurityContextHolder.getContext().authentication
    if(comment.owner.email != authentication.name) {
        return ResponseEntity(
            WebResponse(
                code = HttpStatus.UNAUTHORIZED.value(),
                message = "You dont have permission to do that!",
                data = null
            ),
            HttpStatus.UNAUTHORIZED
        )
    }
    val originalComment = commentRepository.findById(comment.id).orElse(null)
    ?: return ResponseEntity(
        WebResponse(
            code = HttpStatus.NOT_FOUND.value(),
            message = "Cannot find Comment with this id $comment.id!",
            data = null
        ),
        HttpStatus.NOT_FOUND
    )

    originalComment.isEdited = true
    originalComment.text = comment.text

    return ResponseEntity.ok(
        WebResponse<CommentDto>(
            code = HttpStatus.OK.value(),
            message = "Comment successfully edited!",
            data =
commentMapper.modelToDto(commentRepository.saveAndFlush(originalComment))
        )
    )
}
```

Továbbfejlesztési lehetőségek

Az alkalmazás egy jelentős része, a pontozás nem úgy valósult meg, mint ahogy azt az elején terveztem. Illetve úgy valósult meg, mivel az elején sokkal kisebbre terveztem, mint amekkora része ez az alkalmazásnak. Emiatt ez a rész befejezetlen maradt ennek a félévnek a végére. A tervek azonban készen állnak, hogy implementáljam a következő (diplomaterv 1) félévben.

Ötletdoboz életciklus

Az egész rendszer életciklusát újra kellett gondolni az első tervezés után. Jelenleg a rendszerben az ötletdobozoknak és a pontozásnak nincsen végcélja.

A következő félévben a következő rendszert szeretném implementálni:

Ötletdoboz életciklusa



Az ötletdoboz életciklusa a következő lesz:

- **Ötletdoboz létrehozás**

Ahogy a jelenlegi rendszerben is, az ötletdobozt el lehet majd készíteni, névvel, leírással és egyéb adatokkal ellátni.

- **Kötelező bírálók beállítása**

Az ötletdoboznak be lehessen állítani kötelező bírálókat, akik majd az adott dobozba érkező ötleteket bírálják. Ezen felül ötletenként lehet majd egyéb bírálókat is felvenni, de ezek a bírálók, amik itt beállításra kerülnek alapértelmezetten szerepelni fognak minden beérkező ötletnél.

- **Bírálati szempontok beállítása**

Az ötletdobozhoz egy egyedi bírálati szempontokat tartalmazó bírálólapot kell majd összeállítani az adminnak. Ebben a bírálólapban minden bírálati szempontnak szerepelni kell, és minden bírálati szemponthoz egy bírálati módszert lehet majd hozzárendelni (csillagos, csúszkás, szöveges). Ezek után az ötletdoboz aktív vá válik, és megnyílik a felhasználóknak az ötletgyűjtésre

- **Beérkező ötletek bírálása**

A beérkezett ötletek a bíráló bizottság tagjainál megjelenik, ha kötelező bíráló az ötletnek. Ők az ötletek bírálását elvégzik, és az Ötlet életciklusának a végén az ötlet valamelyik sávba kerül. Erről részletesebben az [ötlet életciklusában](#) írok.

- **Ötletdoboz lezárása**

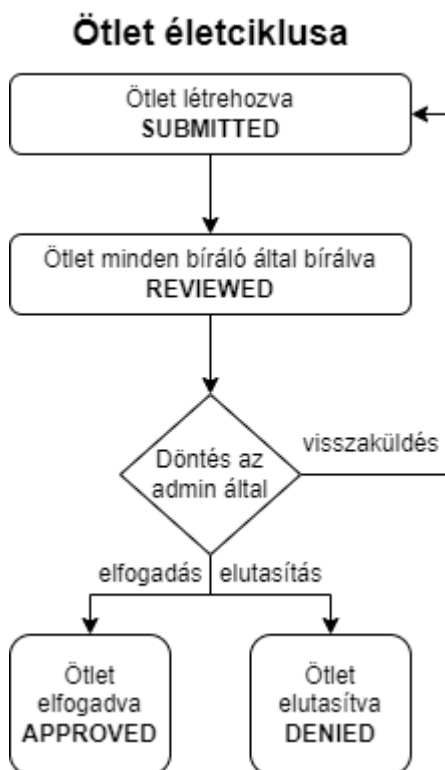
Az ötletdoboz határideje után már nem fogad több ötletet, azaz lezáródik. Az beérkező ötletek még bírálásra kerülnek, de visszaküldésre már nincs lehetőség.

- **Eredmények**

Az elbírált és elfogadott ötletek kihirdetésre kerülnek.

Ötlet életciklus

Az ötletek tervezett életciklusa az alábbi képen látható:



- **Ötlet létrehozva**

Az ötletet a felhasználó létrehozta. Ilyenkor az ötlethez hozzákerülnek a szülő ötletdobozából a kötelező bírálok, de a felhasználó maga is adhat hozzá új bírálókat.

- **Ötlet minden bíráló által bírálva**

Ha az ötletet minden hozzárendelt bíráló lepontozta, akkor az automatikusan átkerül a REVIEWED oszlopba és ADMIN beavatkozásra vár

- **Döntés**

Az admin dönthet arról, hogy az ötletet elfogadja, elutasítja vagy visszaküldi. Amennyiben elfogadja vagy elutasítja, akkor az ötlet élelciklusa véget ér. Ha visszaküldi javításra, akkor visszakerül a submitted státuszba, és a pontozások lekerülnek róla.

Az ötleteknél a SUBMITTED és REVIEWED státuszban ha a felhasználó szerkeszti az ötletet, akkor arról az összes eddigi pontozás lekerül.

Az ötletek bírálásánál az admin egy összesítő oldalon látja a szempontokhoz összegyűlt átlagos értékeket, esetleg ábrán, grafikonon, illetve a szöveges hozzászólásokat. Ezek alapján hozza meg a végleges döntést.

Összefoglalás

A félév során az alapvető alkalmazás elég nagy részét sikerült implementálni. A hátralévő pontozási rendszer nem kalkulált méretei miatt az a rész nem lett befejezve.

A félév során sokat tanultam mind front-end, mind backend tervezés kapcsán. A back-end alkalmazásom struktúrájában jól működik, és könnyű továbbfejleszteni. Itt rengeteget tanultam a Spring keretrendszerrel hiszen ez volt az első komolyabb alkalmazás, amit írtam benne. A spring security is új rendszer volt, de a félév végére sikerült belemélyednem és megvalósítanom egy implementációt.

Front-end részről az alkalmazás viszonyos részei (mivel előre nem kalkulált méreteket öltött) a félév végére kezdtek összecsúszni, így a front-end-re egy refaktorálás ráfér, ahol a különböző felelősségek jobban szét válnak akár modulok formájában is