



Матусев Александр Васильевич

Мужчина, 36 лет, родился 30 августа 1988

+7 (965) 4748370 — предпочитаемый способ связи • telegram: @matus1888 matus1888@gmail.com

Проживает: Сочи

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend разработчик (React, TypeScript, GraphQL)

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 9 лет

Февраль 2022 — Февраль 2025 3 года 1 месяц

Система национальной маркировки товаров "Честный ЗНАК"

Санкт-Петербург, честныйзнак.рф

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

JS/TS Разработчик (frontend, backend)

1. ЕЛК 2.0 - Единый личный кабинет

Полностью переработанный проект ЕЛК начиная с новой аналитики, дизайна и заканчивая новой архитектурой.

- Создание десятка списочных форм, порядка 50 форм для чтения, более 20 форм для редактирования (REST API, GraphQL, MUI)
- Разработка авто-генерируемых mock-шаблонов для REST API (Mockoon, Faker.js, date-fns, Handlebars), что позволило вести разработку UI не ожидая готовности и доступности API.
- Разработка велась с применением концепции модульной разработки (микрофронтенды), а так же в условиях сильной минимизации использования сторонних библиотек.
- Проводил приемочное ревью аналитики. Детальная проверка контрактов и корректность описания документации. (Confluence, Jira)
- Интеграция с Growthbook Feature Flags для поэтапного и консистентного ввода в эксплуатацию нового функционала.

Результаты:

- Значительное ускорение разработки UI благодаря готовым mock шаблонам
- Снижение количества ошибок благодаря вовлеченности разработки в ревью аналитики
- Успешный запуск нового личного кабинета в высоконагруженной системе с высокой отказоустойчивостью
- Повышение удовлетворенности за счет учета их обратной связи и поэтапного ввода функционалаэ

Стек: React.js, React-router, Axios, MaterialUI, Mockoon, Faker.js, Formik, Yup, i18next, React-Table.

- 2. Создание нового UI Kit. Редизайн существующей системы. Пересборка старых форм и компонентов системы, без изменения логики на новый UI Kit. Адаптация существующих форм под новый дизайн, как промежуточный этап перед запуском EЛК-2.0
- Создание компонентов по готовым дизайн-макетам на основе библиотеки MUI (React, MUI, Storybook, Figma)
- Работа велась в монорепозитории, с историческими проектами, которые были написаны в различных парадигмах и различных программных стеках (Redux, JS, TS, MobX, Effector и другие).
- Создание и применение особых layout-компонентов для формализации проектирования форм в строгих рамках концепции дизайн-системы.

Результаты:

- Упрощение поддержки и дальнейшей разработки за счет стандартизации компонентов
- Существенное сокращение времени на создание новых форм благодаря внедрению layout компонентов.

Стек: React, Redux, MUI, Redux Toolkit, Storybook, moment.js, Faker.js.

3. GraphQL. BFF (Backend for frontend)

Разработка backend части ЕЛК на базе GraphQL для оптимизация запросов внутри системы и переноса бизнес-логики на сторону сервера. Уменьшение зависимости от высоконагруженных команд Backend разработки, в сторону команды Frontend разработки.

- Проект полностью реализован и введен в эксплуатация на базе Nest.js, Apollo, Dataloaders
- Полное покрытие тестами всей задействованной бизнес-логики (Jest)
- Моделирование объектов GQL на основе доменных сущностей компании (Код маркировки, Кассовый Чек, Документы жизненного цикла кода маркировки, Карточки компании, Карточки товара и т.д.)

Результаты:

- Уменьшение нагрузки на backend и ускорение обработки запросов
- Снижение количества багов в production благодаря тестовому покрытию
- Улучшение скорости работы системы для конечных пользователей: данные стали доступны быстрее, а количество запросов сократилось, что значительно повысило удобство пользования системой.

Стек: Nest.js, Apollo, Dataloaders, i18next, OpenAPI¬¬, Jest.

Сентябрь 2020 — Февраль 2022 1 год 6 месяцев

FacePass

Пермь, digital-spectr.ru/case/facepass

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Frontend-разработчик (React, TypeScript)

1. Система контроля и управления доступом (СКУД)

Web – интерфейс, сочетающий в себе совокупность функций: управление топологией, история проходов, управление пропусками пользователей, карточки людей и личный кабинет, функция «Тихая тревога», статистика, уведомления и др.

- Сводная таблица данных о проходах пользователей, с фотографиями и видеозаписями проходов

- Обмен информацией с использованием Socket.IO.
- Контроль доступа по биометрическим данным пользователей.
- React-sortable-tree для построения сложной древовидной структуры
- React-DnD для удобной настройки многоуровневых систем

Стек: React, Redux, Socket.IO, i18next.

2. Киоск самостоятельной регистрации пользователя

SPA приложение с сенсорным интерфейсом, предназначено для самостоятельного взаимодействия пользователя с системой: регистрация по имеющимся документам, получение разового пропуска на себя или на транспортное средство, поиск сотрудников, визуализация схемы прохода и т.д.

- Взаимодействие с пользователем по заранее подготовленным сценариям.
- Адаптивная верстка, экранная клавиатура, гибкая система управления сценариями.
- Взаимодействие с набором встроенных физических устройств: камера, принтер (для разового пропуска)

Стек: React, TypeScript, Node.js. Redux.

3. Информационный портал о компании. Next.js, SSR

Стек: Next.js, Sass, TypeScript.

Отвечал за поддержание стабильности системы, разработку и внедрение нового функционала. Рефакторинг существующей кодовой базы, внедрение типизации TypeScript.

Сентябрь 2015 — Февраль 2020 4 года 6 месяцев

ООО "Платинум"

Сочи

Гостиницы, рестораны, общепит, кейтеринг

• Гостиница

Системный администратор

Настройка и обслуживание систем автоматизации инженерных и мультимедиа систем жилого объекта. Настройка и поддержание сетевой инфраструктуры на базе оборудования Cisco. Контроль, обслуживание и настройка СКУД, видеонаблюдения, автоматизации мультимедийных систем Savant, Crestron, системы автоматизации инженерии – Sauter.

Образование

Высшее

2010

Военная академия войсковой противовоздушной обороны Вооруженных Сил Российской Федерации им. А.М. Василевского, Смоленск

командный , Радиотехника

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B1 — Средний

Навыки

JavaScript	TypeScrip	pt React	Git	HTML	CSS Redu	x REST A	PI
Webpack	Node.js	Sass Fro	ontend	Docker	Адаптивн	ная верстка	9
Figma G	raphQL	Gitlab Jes	t Linu	ux SSR	Работа в	команде	SPA
Vite SCS	S ES6	REST JS	MobX	Kpocce	браузерная	верстка	ПОО

Дополнительная информация

Обо мне

Обо мне: Коммуникабельный, ответственный, быстро осваиваю новые технологии. После увольнения из Вооруженных Сил переквалифицировался на разработку ПО. В свободное время играю на гитаре или в настольный теннис, с удовольствием читаю научную фантастику.