



Кербс Анатолий Эдуардович

Мужчина

+7 (995) 1950725 — предпочитаемый способ связи • ---> Telegram: @kerbs_anatol anker2702@gmail.com

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend разработчик (React/Typescript)

Специализации:

— Программист, разработчик Занятость: полная занятость График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 1 месяц

Март 2023 настоящее время 2 года 1 месяц

РСХБ-Интех

Mocква, rshbdigital.ru/rshb-intech

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Разработка программного обеспечения

Frontend разработчик (React)

Направление: реализация цифровых проектов для экосистемы Россельхозбанка.

Выполняемые задачи:

- разработка пользовательских интерфейсов: сложные формы, таблицы, калькуляторы, drag & drop элементы, системы уведомлений;
- интеграция компонентов со сторонними АРІ;
- оптимизация и рефакторинг кода: внедрение современных подходов, создание переиспользуемых модулей;
- проведение демонстрации для заказчика (презентация актуального функционала по задаче);
- написание unit-тестов и поддержка актуальной документации в Confluence;
- проведение код-ревью.

Достижения:

- переработал функционал кредитного калькулятора, что сократило время обработки заявок на 15%:
- реализовал функционал проверки паспортов и статуса дееспособности клиентов, снизив количество ошибок на 20%.

Стек: React, Effector, TypeScript, Carbon Design System, JavaScript, Sass Modules, WebPack, Jest, Feature-Sliced Design, Micro frontends.

Февраль 2020 — Январь 2023 3 года

CUSTIS

Mocква, custis.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Frontend разработчик (React)

Направление: Разработка и поддержка Платформы капитальных инвестиций (совместный проект с Газпромбанком).

Выполняемые задачи:

- разработка пользовательских интерфейсов: сложные формы, таблицы, графики, drag & drop элементы, системы уведомлений;
- проведение демонстрации для заказчика (презентация актуального функционала по задаче);
- написание unit-тестов и поддержка документации в wiki;
- проведение код-ревью и участие в планировании задач.

Достижения:

- разработал редактор форм с поддержкой сложной вложенной структуры данных, что упростило процесс заполнения заявок;
- увеличил покрытие кода тестами на 10%, что снизило количество багов на 25%;
- оптимизировал производительность ключевых компонентов платформы, что сократило время загрузки интерфейса на 20%.

Стек: React, Redux, MobX, TypeScript, MaterialUI, Ag Grid, Primereact, JavaScript, Sass Modules, WebPack, Jest, Atomic Design.

Образование

Высшее

Pостовский государственный экономический университет (РИНХ), Ростов-на-Дону

Компьютерных технологий и информационной безопасности, Прикладная информатика в экономике

Повышение квалификации, курсы

Multimedia project manager web design & usability, Certified Web

Designer

European Webmasters Association, Webmasters Europe e.V. (WE) (Hamburg, Germany)

Agile Project Management with Scrum Certification

European Webmasters Association, Webmasters Europe e.V. (WE) (Hamburg, Germany)

Modern web applications with JavaScript, Certified JavaScript

Developer

European Webmasters Association, Webmasters Europe e.V. (WE) (Hamburg, Germany)

Навыки

Знание языков Русский — Родной

Английский — В2 — Средне-продвинутый

Немецкий — С1 — Продвинутый

Навыки JavaScript TypeScript React Redux Effector MobX Node.js

Next.jsJestReact Testing LibraryWebpackStorybookMUISassCSSHTMLSwaggerREST APIGraphQLWebSocketPWADocker

SQL OOΠ Agile Project Management Scrum Atlassian Jira Figma
Git Tailwind

Дополнительная информация

Обо мне

Фронтенд-разработчик с 5-летним опытом. Специализируюсь на создании сложных пользовательских интерфейсов с использованием React и TypeScript. Постоянно совершенствую свои навыки, слежу за трендами в разработке и стремлюсь к созданию качественного и поддерживаемого кода.