

Guía N°3 – Java

Objetivo: Desarrollar ejercicios de arrays(matrices).

Ejercicios Propuestos:

1-. Escribir un programa que accede a los elementos de nombre:

➤ {Maria – Pedro – Juan - Diego}

2-. Escribir un programa que acceda la longitud del array(matriz) de nombre:

➤ {Maria – Pedro – Juan – Diego}

3-. Escribir un programa que recorra el bucle a travez del de array(matriz) de nombre:

➤ {Maria – Pedro – Juan – Diego}