

Guía N°2 – Java

Objetivo: Desarrollar ejercicios de condicionales.

Ejercicios Propuestos:

- 1-. Escribir un programa que determine si una letra es mayúscula; si no indique un mensaje.
- 2-. Escribir un programa que ingrese por teclado un número y determine si es múltiplo de 10; si no indique un mensaje.
- 3-. Escribir un programa que ingrese por teclado la cantidad de mujeres y hombres en una sala, luego calcular el porcentaje de cada uno.