## Prueba Sumativa: Java

### Instrucciones

Esta guía contiene la información necesaria para realizar la primera entrega de la Evaluación Sumativa; lo que permitirá crear un proyecto en el lenguaje Java, el cual se llevará a cabo un menú de opciones con operaciones aritméticas. A continuación, se darán a conocer los criterios a evaluar:

# Seleccionar uno de los menús de opciones en consola en Java(15 puntos).

➤ Opción 1: while – if

https://github.com/vrcastillost/Java U1/blob/main/Ejercicios NetBeans/Class018.1/src/class018/pkg1/Class0181.java

```
public class Class0181 {
 Scanner obj = new Scanner(System.in);
 * @param args the command line arguments
 public static void main(String[] args) {
    //Menú while - if
    Scanner obj = new Scanner(System.in);
    Class0181 ejercicios = new Class0181();
     String opcion = "";
     while (!opcion.equalsIgnoreCase("d")) {
         System.out.println("\n");
         System.out.println("\033[0;35mBienvenidos al Menú");
         System.out.println("\n");
         System.out.println("Escoja las siguientes opciones");
         System.out.println("a. Ejecutar el ejercicio 1");
         System.out.println("b. Ejercutar el ejercio 2");
         System.out.println("c. Ejercutar el ejercio 3");
         System.out.println("d. Salir");
        System.out.println(" ");
         System.out.println("Su opción sera :");
         opcion = obj.next();
         if (opcion.equalsIgnoreCase("a")) {
             ejercicios.ejerciciol();
         if (opcion.equalsIgnoreCase("b")) {
            ejercicios.ejercicio2();
         if (opcion.equalsIgnoreCase("c")) {
            ejercicios.ejercicio3();
public void ejerciciol() {
 public void ejercicio2() {
 public void ejercicio3() {
```

### > Opción 2: while – switch

https://github.com/vrcastillost/Java U1/blob/main/Ejercicios NetBeans/Class025/src/class025/Class025.java

```
public class Class025 {
 /**
  * @param args the command line arguments
public static void main(String[] args) {
     Scanner obj = new Scanner(System.in);
    boolean salir = false;
    int opcion;
     while (!salir) {
         System.out.println("\n");
         System.out.println("\033[0;35mBienvenidos al Menú");
         System.out.println("1. Ejercicio 1");
         System.out.println("2. Ejercicio 2");
         System.out.println("3. Ejercicio 3");
         System.out.println("4. Salir");
         System.out.println("Escojar una de las opciones");
         opcion = obj.nextInt();
         switch (opcion) {
             case 1:
                break;
             case 2:
                break;
             case 3:
                break;
             case 4:
                 salir = true;
                break;
             default:
                 System.out.println("Solo numeros del 1 al 4");
```

# Ejercicios (15 puntos c/u)

- 1-. Escribir un programa que al ingresar por teclado calcule la base y exponente de un número.
- 2-. Escribir un programa que al ingresar por teclado calcule el volumen de un cono según la fórmula  $V = ((\pi \cdot r^2 \cdot h)/3.0)$ .
- 3-. Escribir un programa que ingrese por teclado una cantidad de números y definir:
  - o Cantidad de Pares
  - o Cantidad de Impares
  - Ganador

### **Enviar Archivo**

Una vez finalizado la Evaluación Sumativa. Enviar arhivo al correo <u>vrcastilloss.t@gmail.com</u> en el asunto indicar el nombre - curso.

### **Opción 1: NetBeans**

¿Cómo exportar un archivo desde NetBeans?

https://www.youtube.com/watch?v=Mn4p rq cTQ

¿Cómo generar link con archivos – NetBeans (Solución Error Gmail)?

https://wetransfer.com/

# **Opción 2: Editor Online Codiva.io**

¿Cómo crear un arhivo desde Codiva.io?

https://www.youtube.com/watch?v=beXoS3Zk4LM

¿Cómo exportar un arhivo desde Codiva.io?

https://www.youtube.com/watch?v=weAB4pOteTg