
Acceptance Test

for

Metamodel tool

Version 2.0 approved

vrchlpet

MMN group

6.12.2010

Table of Contents

Table of Contents	- 2 -
Revision History.....	- 2 -
1. Podmínky pro akceptační test.....	- 3 -
2. Instalace MMN	- 3 -
3. MMN GUI	- 4 -
3.1. Popis	- 4 -
4. Definice akcí pro akceptační test	- 4 -

Revision History

Name	Date	Reason For Changes	Version
vrchlpet	2.12.2010		1.0
sabolmi1	6.12.2010	changed tasks, adding template	2.0

1. Podmínky pro akceptační test

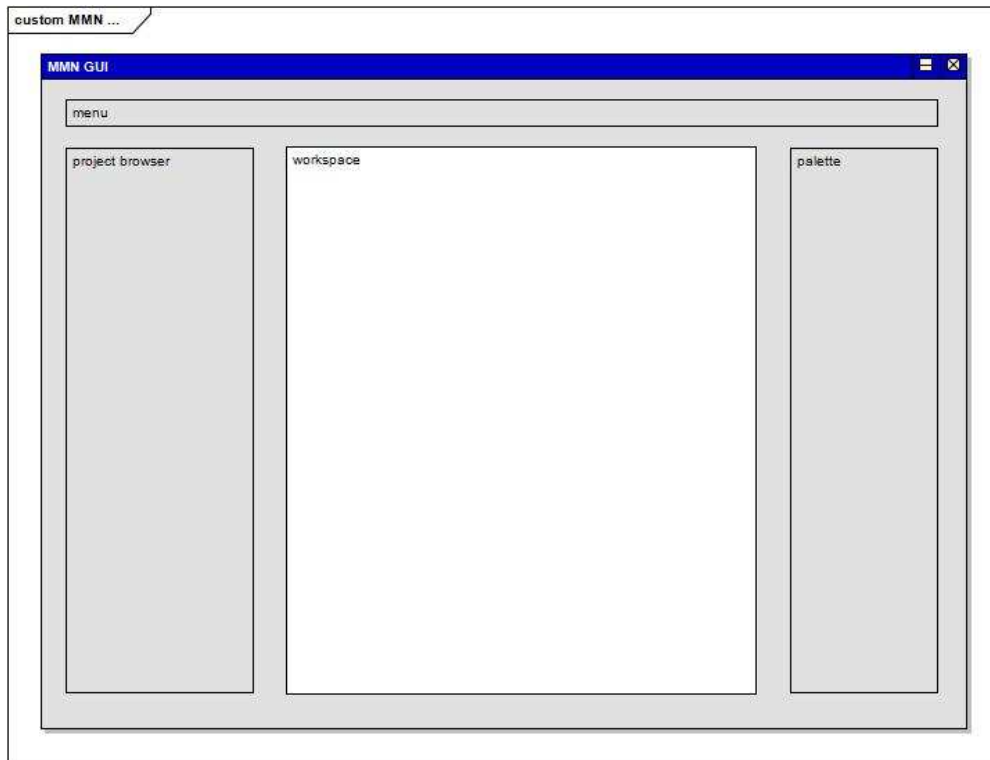
Projekt MMN (metamodelovací nástroj) je modul pro platformu Netbeans, který umožní vytvářet gramatiku notací v podobě XML souboru využívající GUI, která bude poskytovat pravidla pro další moduly pro Netbeans platformu, ve kterých bude možné navrhnout konkrétní diagram/model ať už obchodního či jiného modelu. MMN navíc poskytne, pro moduly využívající navržené notace, rozhraní, které bude poskytovat objekty podle metamodelu dané notace.

- Prostředí pro testování:
 - Windows NT a novější
 - Linux - GNOME, KDE, Xfce a jiné
 - Solaris
 - Java Runtime Environment v6
- Vstupní data:
 - Na vyžádání aplikace bude uživatel zadávat různá data. Např. barvu objektu, typ šipky spojující objekty a podob.
 - XML soubor obsahující informace o notacích, tj. seznam objektů, jejich vlastnosti a spojení mezi nimi.
 - XML soubor obsahující informace o metamodelu. Tento XML soubor slouží pro uložení metamodelu pro budoucí nahrání a jeho možné úpravy.

2. Instalace MMN

- 1) MMN bude dostupný jako plugin do Netbeans platformy, nebo jako samostatná aplikace. Instalace pluginu probíhá přes dialogové okno v Netbeans platformě v menu „TOOLS->PLUGINS“ v záložce downloaded. Po kliknutí na tlačítko add plugin se přes dialogové okno nastaví cesta k pluginu a po potvrzení tohoto okna a stisknutí tlačítka instar se plugin nainstaluje. Po restartu Netbeans IDE bude MMN dostupný v nabídce dostupných typů projektů.
- 2) Pokud nemáte nainstalovaný JRE, můžete tak učinit stažením JRE pro Windows i pro Linux z webové stránky <http://www.java.com/en/download/manual.jsp>. Je nutné být přihlášený jako administrátor, aby bylo možné nainstalovat výše zmíněný JRE.
- 3) Pro úspěšné provedení všech testů je třeba vytvořit testovací metamodel, nebo použít již předdefinovaný metamodel „metamodel_example.mmn“, který naleznete po rozbalení MMN projektu v 'složka_s_rozbaleným_MMN-/MMSrc'.

3. MMN GUI



3.1. Popis

Work space – pracovní plocha, na kterou se umisťují objekty

Menu – menu

Palette – nabídka dostupných tvarů a spojení, které lze umístit na pracovní plochu

Project browser – prohlížeč otevřených projektů s metamodely notací

4. Definice akcí pro akceptační test

- Akce 1: Instalace MMN
 - ❖ Postup: Rozbalte složku MMN do vámi vybraného místa a nainstalujte MMN plugin do Netbeans IDE (viz. výše)
 - ❖ Možné reakce:
 1. Úspěšné rozbalení MMN projektu do vybraného místa a úspěšná instalace pluginu
 2. Nepovedlo se
- Akce 2: Spuštění MMN
 - ❖ Postup: Spusťte Netbeans a v dialogu pro vytvoření nového projektu vyberte projekt MMN a potvrďte.
 - ❖ Možné reakce:
 1. V Netbeans IDE lze vytvořit MMN projekt a také se úspěšně povede projekt vytvořit
 2. Nepovedlo se
- Akce 3: Otevření projektu

- ❖ V menu zvolte „open project“ a zadejte cestu k MMN projektu. Potvrďte.
- ❖ Možné reakce:
 1. Projekt se otevřel a zobrazil v „projekt browseru“
 2. Projekt se neotevřel
- Akce 4: Uložení projektu
 - ❖ Postup: Klepněte pravým tlačítkem myši na projekt v „project browser“ a zvolte „save“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Projekt se uložil
 2. Projekt se neuložil
- Akce 5: Zavření projektu
 - ❖ Postup: Klepněte pravým tlačítkem myši na projekt v „project browser“ a zvolte „close“
 - ❖ Možné akce:
 1. Projekt se uzavře
 2. Projekt se neuzavře
- Akce 6: Nadefinujte nové spojení
 - ❖ Postup: V menu vyberte „create new connection“. Po navolení jména spojení a jeho atributů klepněte na „OK“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Nové spojení se přidá do palety
 2. Nové spojení se nevytvoří
- Akce 7: Editujte nové spojení
 - ❖ V menu zvolte „edit connection“ a v dialogu vyberte, o které spojení se jedná. Udělejte libovolné změny a potvrďte tlačítkem „OK“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Změny se uloží. Lze to ověřit např. natažením daného spojení na pracovní plochu.
 2. Změny se neuloží.
- Akce 8: Smažte spojení
 - ❖ Postup: V menu zvolte „delete connection“ a v dialogu zvolte, o které spojení se jedná.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Spojení se odstraní z palety
 2. Spojení se neodstraní z palety
- Akce 9: Nadefinujte nový tvar
 - ❖ Postup: V menu vyberte „create new shape“. Po navolení jména tvaru a jeho atributů klepněte na „OK“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Nový tvar se přidá do palety
 2. Nový tvar se nevytvoří
- Akce 10: Editujte nové tvar
 - ❖ V menu zvolte „edit shape“ a v dialogu vyberte, o který tvar se jedná. Udělejte libovolné změny a potvrďte tlačítkem „OK“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Změny se uloží. Lze to ověřit např.
 2. Změny se neuloží.

- Akce 11: Smažte tvar
 - ❖ Postup: V menu zvolte „delete shape“ a v dialogu zvolte, o které spojení se jedná.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Tvar se odstraní z palety
 2. Tvar se neodstraní z palety
- Akce 12: Nahrajte libovolný metamodel.
 - ❖ Postup: V menu zvolte „load project“ a v dialogu nastavte cestu k MMN projektu a potvrďte „OK“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Projekt se otevře a zobrazí v „project browser“. Poklepáním na daný projekt a zvolením metamodelu se otevře editační okno s pracovní plochou a paletou.
 2. Projekt se neotevře
 3. Projekt se otevře, ale nelze otevřít jednotlivé metamodely v editačním okně.
 4. Chybí paleta
- Akce 13: Vygenerujte notaci z aktuálního metamodelu.
 - ❖ Postup: V „project browser“ rozbalte požadovaný projekt a zvolte požadovaný metamodel. Klikněte na něj pravým tlačítkem myši a zvolte „generace notation“. V dialogovém okně zvolte umístění.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Soubor s notací byl vygenerován
 2. Soubor s notací nebyl vygenerován
- Akce 14: Vytvořte nové pravidlo notace
 - ❖ Postup: Z palety s konekcemi přetáhněte jednu z nich na pracovní plochu. Zvolte „add“ a v dialogovém okně nadefinujte pravidlo a potvrďte „OK“.
 - ❖ Možné reakce:
 1. Nové pravidlo je vytvořeno a zobrazeno v tabulce
 2. Pravidlo není vytvořeno