## **Technologie**

## Vývojové prostředí:

Rozhodli jsme se pro IntelliJ IDEA Community Edition, konkrétně ve verzi 9.0.3. Vedl nás k tomu fakt, že Independent modeler je v tomto prostředí vyvíjen a také fakt, že import projektu IM do NetBeans je zbytečně komplikovaný.

## **Platforma:**

Volba platformy byla předem dána. Je to JavaSE. Důvod je jednoduchý, celý projekt IM je napsán v JaveSE.

## Frameworky:

Základním a samozřejmým frameworkem je JDK 1.6 – sada základních knihoven pro Javu. Frameworkem pro testování byl zvolen JUnit pro svojí jednoduchost a všeobecnou známost. Framework pro vykreslování komponent byl zvolen JGraph. Tento fremawork vychází z frameworku swing. Tento fw umožňuje vytvářet obsáhle a komplexní diagramy.