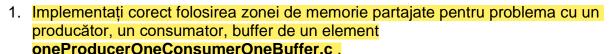
Laborator 06

Exerciții



- 2. Implementați corect folosirea zonei de memorie partajate pentru problema cu un producător, un consumator, buffer de cinci elemente oneProducerOneConsumerFiveBuffer.c . De această dată trebuie să aveți un buffer de mărime 5. Puteți folosi un vector și va trebui să știți poziția de citire și poziția de scriere.
- 3. Implementați corect folosirea zonei de memorie partajate pentru problema cu mai mulți producători, mai mulți consumatori, buffer de cinci elemente multipleProducersMultipleConsumers.c . Şi acum trebuie să aveți un buffer de mărime 5.
- 4. Pentru fiecare din exercițiile precedente verificați corectitudinea folosind scriptul. Scrieți rezultate în **Readme**. Scrieți rezultat și pentru implementarea originală.
- 5. Implementați corect folosirea zonei de memorie partajate pentru problema cititorilor și scriitorilor **readersWriters.c**.
- 6. Verificați corectitudinea folosind scriptul și scrieți rezultatele în **Readme** . Scrieți rezultat și pentru implementarea originală.
- 7. Rezolvați dead-lock-ul din problema filozofilor philosophers.c .
- 8. Verificați corectitudinea folosind scriptul și scrieți rezultatele în **Readme** . Scrieți rezultat și pentru implementarea originală.

Exercițiile de la 1 la 8 sunt **obligatorii**. Conceptele explorate sunt esențiale pentru obținerea notei **minime** de promovare.

Vă recomandăm, pentru a crește șansele de a obține o notă cât mai mare să explorați și următoarele exerciții:

- 9. Implementați varianta corectă a problemei fumătorilor și testați cu scriptul. Scrieți rezultatele în **Readme** .
- 10. Implementați varianta corectă a problemei frizerului și testați cu scriptul. Scrieți rezultatele în **Readme** .
- 11. Studiați din cartea The Little Book of Semaphores problema The dining savages problem, încercați să rezolvați singuri problema și urmați ghidul oferit de carte.

